

# MONOPOLY

## МОНОПОЛИЯ

Динамичная игра в торговлю недвижимостью

**содержимое**

Игровая доска, 8 жетонов, 98 карточек на право собственности, 16 карточек «Шанс», 16 карточек «Общественная казна», 1 комплект денег МОНОПОЛИИ, 32 земельные дома, 12 красных ошейков, 9 кубиков и 1 скоростной кубик.

**ВОЗРАСТ 8+**

2-8 игроков



Для опытных игроков в МОНОПОЛИИ, желающих ускорить темп игры, есть специальные правила на обратной стороне!



# ПРАВИЛА ИГРЫ

**В ЧЕМ ЦЕЛЬ ИГРЫ?**  
Остаться в игре после того, как все остальные игроки обанкротятся.

**Как это сделать:** покупать собственность и брать с других игроков арендную плату, когда они попадают на соответствующие поля;

собирать комплекты собственности для повышения арендной платы, а затем строить на них дома и отели для многократного увеличения вашего дохода.

**КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ?**  
Каждый игрок бросает два белых кубика. Первым ходит тот, кто выбросил наибольшее количество бейсов.

**КОГДА ПОДОШЕЛ ВАШ ХОД**

- Бросьте два белых кубика.
- Переместите ваш жетон вперед по доске, идя по часовой стрелке, на количество полей, равное сумме выпавших очков.
- В зависимости от поля, на которое вы попали, вы должны предпринять соответствующие действия.
- См. ниже раздел «На каком поле вы оказались?».

Если во время хода вы достигли или пересекли поле «ВПЕРЕД», получите из банка М200.



- Если вы выбросили дубль, бросайте кубики еще раз и повторите действия (пункты 1-4).
- Осторожно!** Если вы выбросите 3 дубля подряд за один и тот же ход, вам придется Отправиться в тюрьму.
- Закончив ваш ход и требуемые действия, передайте кубики игроку слева от вас.



## НА ПОМОЩЬ! Я В ДОЛГУ!

Если вы должны банку или другому игроку больше денег, чем имеете в наличности, погасите свои текущие средства за счет продажи зданий и (или) сдачи недвижимости в залог.

Если и после этого вы остались должны больше, чем имеете, вы обанкротитесь **БАНКРОТОМ** и **возвратите игру!**

- Заложите дома, которые вы хотите заложить.
- Если вы должны другому игроку, передайте ему всю свою закладываемую собственность и карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы», если имеются.
- Игрок обязан уплатить пеню в размере 10% за каждую закладываемую собственность, даже если он не возвращается ее выкупить. Если вы должны банку, то вся ваша закладываемая собственность распродается с аукциона. При этом собственность продается как свободная от залога (лицевой стороной вверх). Возвратите все карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы» и поместите их в основное соответствующее стопки.

## НА КАКОМ ПОЛЕ ВЫ ОКАЗАЛИСЬ?

**1: НИКОМУ НЕ ПРИНАДЛЕЖАЮЩАЯ СОБСТВЕННОСТЬ**  
Есть три вида недвижимости:

- Участок (целые группы)
- Станция
- Коммунальные предприятия

Вы можете купить недвижимость, на которой оказались, по ее **номинальной стоимости**, указанной на игровом поле. Заплатите эту сумму банку, получите соответствующую карточку на право собственности и поместите ее рядом с собой (лицевой стороной вверх).

Если вы не хотите покупать по указанной цене, недвижимость распродается с аукциона. При покупке недвижимости стремитесь получить в собственность полные группы недвижимости.

Например, если вы купили земельный участок, поставьте также получить и остальные два земельных участка. Выдайте одной целой группой участок (или несколько группами) позвонит вам получить повышенную арендную плату, когда другие игроки оказываются на них, а также строить на них здания для многократного увеличения прибыли.

**2: СОБСТВЕННОСТЬ ДРУГОГО ИГРОКА**  
Если вы оказались на поле, принадлежащем другому игроку, вы обязаны заплатить арендную плату этому игроку по тарифу, указанному на карточке на право собственности. Однако если недвижимость находится в залоге (т.е. карточка на право собственности лежит обратной стороной вниз), арендная плата не вычитается. **Внимание!** Игрок, выдающий участок, должен потребовать с вас оплату аренды до того, как следующий по очереди игрок выбросит кубики. Если вы все же не потребовали оплату аренды, плата не обязательна!

**Участок**  
Арендная плата за **незастроенные** участки начисляется на соответствующий участок карточке на право собственности. Арендная плата за **застроенные** участки начисляется по тарифу, указанному на карточке, и не один из них не сидит в залоге. Если участок **застроен**, т.е. имеет дома или отели, аренда увеличивается во много раз, как показано на карточке на право собственности.

**Станция**  
Плата взимается в зависимости от количества станций, находящихся в собственности и выданных.

Станция	1	2	3	4
Плата	М25	М50	М100	М200

**Коммунальные предприятия**  
Плата равняется сумме очков на кубиках, умноженной на 4. Если выданную принадлежат оба коммунальных предприятия, сумма очков на кубиках умножается на 10.

# НЕ СИДИТЕ СЛОЖА РУКИ В ОЖИДАНИИ ХОДА!

Пока не подошла ваша очередь, — даже когда вы находитесь в «Тюрьме», — вы можете делать следующее:

- 1: СОБИРАТЬ АРЕНДНУЮ ПЛАТУ**  
Если другой игрок оказывается на вашей недвижимости, не отдавая в залог, вам следует поговорить с него или нее арендную плату в соответствии с тарифом на карточке на право собственности — см. раздел «Собственность другого игрока».
- 2: УЧАСТВОВАТЬ В АУКЦИОНЕ**  
Банкир проводит аукцион в случае, когда...
  - игрок оказывается на недвижимости, не имеющей владельца, и решает не покупать ее по номинальной цене.
  - игрок обанкротился **банкротом** и передает всю свою закладываемую недвижимость банку, которая затем распродается с аукциона (как свободная, лицевой стороной вверх).
  - возникает **нехватка зданий**, когда несколько игроков хотят купить один и те же здания.

В качестве покупательских предложений на аукционе принимается только наличность. Подать предложение может любой игрок, начиная с М1. Игрок, выигравший аукцион, обязан купить выигранный лот.

- 3: СТРОИТЬ ЗДАНИЯ**  
Завладев всеми участками одного цвета, вы можете покупать у банка **дома** для расположения их на любом из данных участков.
  - Стоимость дома указана на **карточке на право собственности**.
  - Здания должны строиться **равномерно**. Нельзя возводить второй дом на участке до тех пор, пока вы не построили по одному дому на каждом участке этой цветовой группы.
  - На участке может быть построено не более 4 домов.
- После постройки 4 домов вы можете обменять их на отель, заплатив за него стоимость, указанную на карточке на право собственности. На участке можно построить только один отель; на участке с отелями также нельзя больше строить дома.

**Внимание!** Дома нельзя возводить в случае, если любой из участков того же цвета **застроен**.

**Нехватка зданий?** Если у банкира не остается зданий на продажу, вам придется подождать, пока другие игроки не вернут свои здания, чтобы вы могли их купить. Если количество домов или отелей в наличии у банкира недостаточно для удовлетворения спроса двух или более игроков, банкир продает их с аукциона по отдельности тем игрокам, которые предложили наивысшую цену.

- 4: ПРОДАВАТЬ ЗДАНИЯ**  
Здания можно продать банку за **половину номинальной стоимости** их покупки. При продаже отелей, также за **половину номинальной стоимости**, на соответствующий участок возвращаются 4 дома.
- 5: ОДАВАТЬ НЕДВИЖИМОСТЬ В ЗАЛОГ**  
Если у вас не хватает наличности для покупки чего-либо или вы попали в долг, вы можете заложить незастроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет отдать в залог, все участки того же цвета должны быть свободны от зданий.

Чтобы **заложить** недвижимость, переверните карточку на право собственности лицевой стороной вниз и получите из банка ее залоговую стоимость (указанную на обратной стороне карточки). Чтобы **выкупить** залог, уплатите **залоговую стоимость + 10%** после чего переверните карточку лицевой стороной вверх. За оставшуюся на закладываемой недвижимости не взимается арендная плата.

**6: ЗАКЛЮЧИТЬ СДЕЛКУ**  
Вы можете вступить в сделку с другим игроком, чтобы **купить** или **продать** незастроенную недвижимость. Прежде чем участок можно будет продать, необходимо продать все постройки на всех участках той же цветовой группы. Недвижимость можно купить за наличность либо обменять на другую недвижимость и (или) карточки «Бесплатное освобождение из тюрьмы». Сумма сделки согласуется ее участниками.

Вы можете **продавать заложившую** собственность другим игрокам по любой согласованной цене. После получения закладываемой собственности вы должны либо немедленно **выкупить** залог и получить недвижимость в полномочии собственности, либо **уплатить 10%** залоговой стоимости и перевернуть карточку лицевой стороной вниз. Если позднее вы решите выкупить закладываемую недвижимость, вам **придется** уплатить 10% еще раз.

**Помните:** ваша цель — не просто разбогатеть. Для победы нужно добиться того, чтобы все остальные игроки **ОБАНКРОТИЛИСЬ!**

- 3: «ШАНС» или «ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА»**  
Возьмите карточку из соответствующей стопки, внимательно выполните инструкции на ней и поместите лицевой стороной вниз в основное стопки. Если вам достается карточка «Бесплатное освобождение из тюрьмы», она остается у вас до тех пор, пока не будет использована или продана другому игроку.
- 4: ПОДОХОДНЫЙ НАЛОГ / ДОБАВОЧНЫЙ НАЛОГ**  
Оказавшись на одном из этих полей, заплатите банку требуемую сумму.

- 5: ОТПРАВЛЯЕТЕСЬ В ТЮРЬМУ**  
Оказавшись на этом поле, вы должны немедленно переместить свой жетон на поле «Тюрьма».

**Внимание!** В случае отправки в «Тюрьму» вы не получаете М100 за прохождение поля «ВПЕРЕД». Сразу после попадания в «Тюрьму» ваш ход заканчивается — передайте кубики следующему игроку!

**Другие способы оказаться в «Тюрьме»...**

  - вам достается карточка «Шанс» или «Общественная казна» с указанием «Немедленно отправляйтесь в тюрьму»;
  - за один ход вы выбрасываете три дубля подряд.

**Q: Как выбраться из «Тюрьмы»?**

- Это можно сделать тремя разными способами:
  - Заплатите М50** перед началом своего хода, и вы можете свободно бросить кубики и ходить.
  - Воспользуйтесь карточкой «Бесплатное освобождение из тюрьмы»**, если она у вас есть, или купите ее для этой цели у другого игрока. Верните карточку в основное соответствующей стопки, а затем свободно бросайте кубики и ходите.
  - Положите три хода.** На каждом ходе бросайте кубики и, если получаете дубль, выкадите из «Тюрьмы», переведя жетон на количество полей, равное результату этого же дубля. Если по итогам третьего броска вы не выбрасываете дубль, заплатите банку М100 и переведите жетон на количество полей, равное результату этого третьего броска.

- 7: БЕСПЛАТНАЯ ПАРКОВКА**  
Поскольку! Здесь вообще ничего не происходит — ни игроки, ни хорошие.
- 8: ВАША СОБСТВЕННАЯ НЕДВИЖИМОСТЬ**  
Ничего не происходит, что хорошо. Но не вы не зарабатываете деньги, что плохо!

# ПОДГОТОВЬТЕ ВСЕ ДЛЯ НАЧАЛА ИГРЫ!

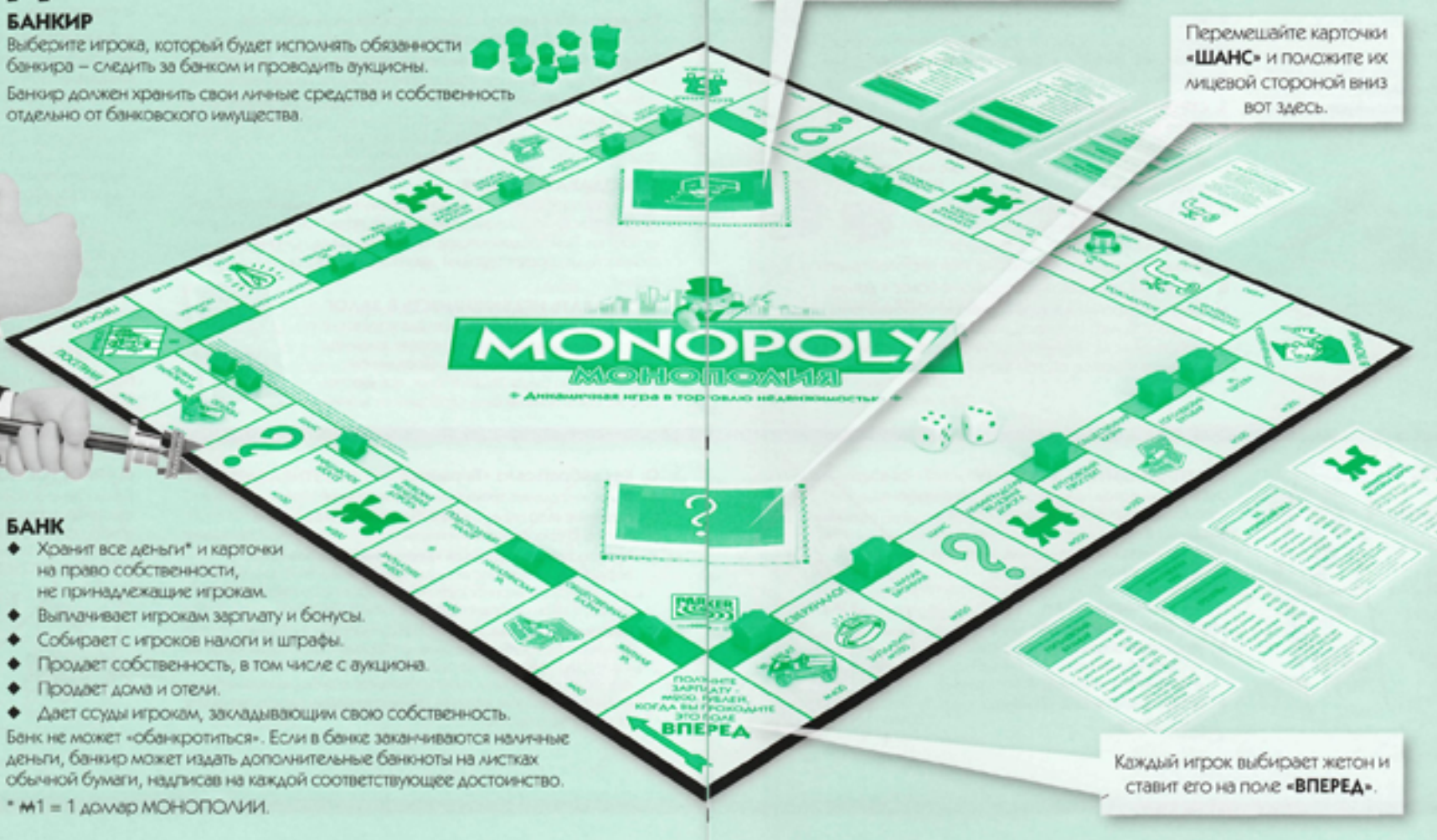


**БАНКИР**  
Выберите игрока, который будет исполнять обязанности банкира — следить за банком и проводить аукционы. Банкир должен хранить свои личные средства и собственность отдельно от банковского имущества.

**БАНК**

- Хранит все деньги\* и карточки на право собственности, не принадлежащие игрокам.
- Выплатывает игрокам зарплату и бонусы.
- Собирает с игроков налоги и штрафы.
- Продает собственность, в том числе с аукциона.
- Продает дома и отели.
- Дает судьи игрокам, закладываящим свою собственность.

Банк не может «обанкротиться». Если в банке заканчиваются наличные деньги, банкир может издать дополнительные банкноты на листках обычной бумаги, надписав на каждой соответствующее достоинство. \* М1 = 1 доллар МОНОПОЛИИ.



Каждый игрок начинает игру со следующей наличностью:

- 2 x 500
- 4 x 100
- 1 x 50
- 1 x 20
- 2 x 10
- 1 x 5
- 5 x 1

# ХОТИТЕ УСКОРИТЬ ТЕМП ИГРЫ?

**СКОРОСТНОЙ КУБИК**  
Чтобы ускорить процесс игры, следуйте специальным правилам:

- Перед началом игры каждый игрок получает дополнительную наличность в размере **М1000**.
- Не используйте скоростной кубик, пока в первый раз не пересечете поле «ВПЕРЕД».
- При использовании скоростного кубика бросайте его вместе с двумя белыми кубиками. В зависимости от результата броска, сделайте следующее:
  - 1, 2 или 3:** добавьте эти очки к сумме очков на двух белых кубиках.
  - Автобус:** вы можете переместить ваш жетон на количество полей, равное **любому** из результатов на кубиках **или их сумме**. Например, если вы выбросили 1 и 5, вы можете переместиться на 1, 5 или 6 полей.
  - Мистер Монополия:** переместите ваш жетон на количество полей, равное сумме очков на белых кубиках, и предпринимайте нужные действия, как делаете обычно. Затем переместите жетон вперед на следующее поле недвижимости, не имеющей владельца, и купите ее либо отдайте на аукцион. Если больше нет свободных полей недвижимости, переместите жетон на следующее поле, принадлежащее какому-либо игроку, и заплатите арендную плату.

**Что еще?**  
Для целей выбрасывания дубля учитываются только белые кубики.

Если вы выбрасываете «хет-триг» (одинаковый результат на всех трех кубиках), вы можете переместить ваш жетон на любое поле на доске.

Если вы отправляетесь в «Тюрьму», ваш ход заканчивается, а очки на скоростном кубике не учитываются.

При попытке выбраться из «Тюрьмы» бросайте только белые кубики.

При подсчете арендной платы на коммунальных предприятиях учитывайте все очки на всех трех кубиках. В этом случае Автобус и Мистер Монополия стоят ноль очков.

**СОБЛЮДАЙТЕ ПРАВИЛА!**  
Некоторые игроки предпочитают играть в Монополию по собственным версиям правил. Это совершенно нормально, однако такие правила зачастую приводят к увеличению продолжительности игры. По официальным правилам игроки не имеют право давать деньги в долг друг другу, обмениваться «обещаниями» не взимать арендную плату в будущем и т.п. Кроме того, все налоги и штрафы следует уплативать банку, а не хранить под «бесплатной парковкой» или где-либо еще.