

# MUNCHKIN, MOSTLY ON ONE PAGE

## ЧЕТЫРЕ «ЗОЛОТЫХ ПРАВИЛА»

### НАЧАЛО ХОДА

МОЖЕШЬ ВЫЛОЖИТЬ ШМОТКИ И СЫГРАТЬ КАРТЫ

Если ты  
возвращаешься из  
4 сокровища и  
4 двери  
открывай дверь

открой  
«дверь» из колоды  
вверх лицом

?  
там монстр?  
да  
нет

проклятие  
или  
ловушка?  
да  
нет

взьми в руку  
или используй  
сразу

прими  
последствия

ищем  
неприятности

есть  
карта монстра  
на руках?  
да  
нет

хочешь с ним  
биться?  
да  
нет

чистим  
нычки

берешь «дверь»  
в темную себе в  
руку

можешь выложить  
шмотки и сыграть  
карты

- Карта важнее правил, если она не противоречит «четырёх золотым правилам» или явно отменяет одно из них
- Если в бою Ангел, любой имеет право подкинуть Ангелов с руки без карты бродячая тварь
- В бою нельзя выкладывать, перевернуть или обменять шмотки
- В бою можно отказаться от расы и класса
- В свой ход можно сыграть новую расу и класс
- Только карты на столе доступны для подкупа.
- Нельзя вернуть карту со стола в руку.
- Со стола можно только обменять, продать или сбросить шмотку

- Уровень мончика никогда не падает ниже 1 (но боевая сила мончика или монстра может быть даже отрицательной).
- После боя ты получаешь уровень, только если убил монстра.
- Ты не можешь получить награду за победу над монстром (сокровища, уровень), пока не завершишь бой.
- Ты можешь получить 10-й уровень только за убийство монстра.

**ПРОКЛЯТИЯ:** В любое время, даже во время боя, на любого игрока

**одноразовые шмотки:** В любом бою, со стола или в руки

**Сокровища, расы, классы:**

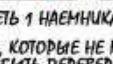
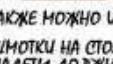
Когда получили или во время хода в руки

**Получи уровень:** В любой момент на любого игрока

**Шмотки:** В свой ход, только не в бою

Когда играть карту

### МОГУ ЧЕСТИ:



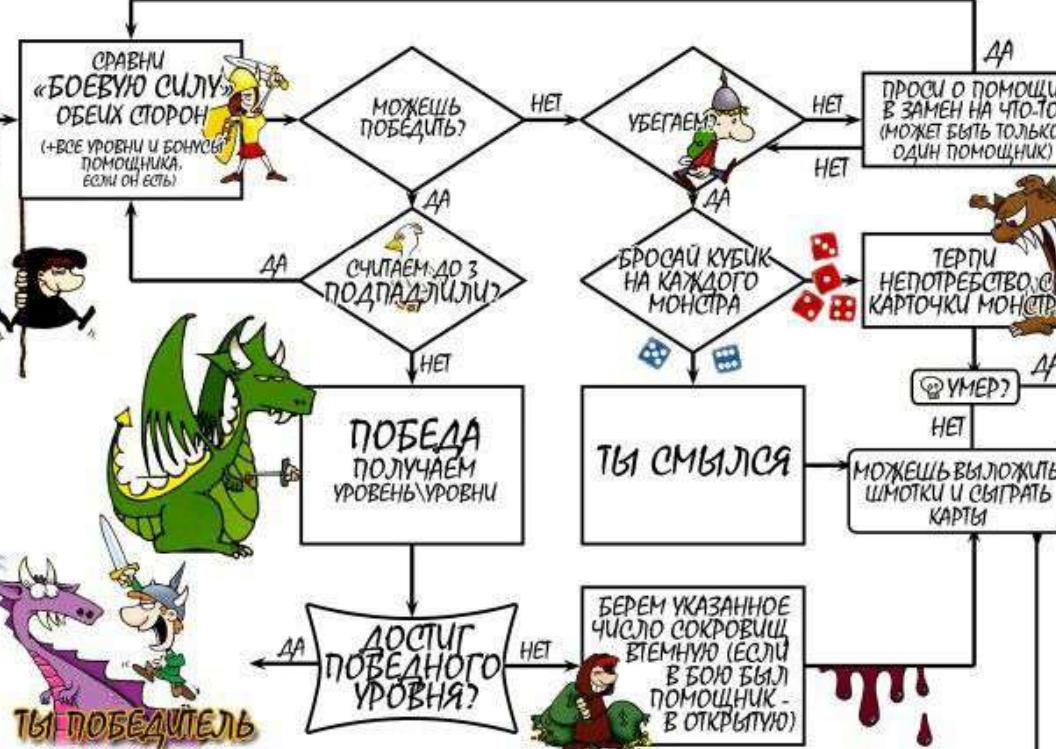
также можно иметь 1 наемника  
шмотки на столе, которые не могут быть  
надеты должны быть перевернуты боком

меняй свой хлам (только  
шмотки) в любой момент  
кроме боя

подкупай других игроков  
себе на пользу шмотками

продать можно только  
в свой ход как со стола  
так и с руки

сдача не дается  
 $1200 = 1000 = 1$  уровень



### КОГДА ТЫ УМЕР

- Сохраняешь уровень, расу, класс, суперманчика, полукровку и действующие на тебя проклятия
- Кладешь все карты из игры и с руки на стол «в открытую». В порядке уровня (от сильного к слабому) каждый берет по одной карте. Остальные в сброс.
- Ты снова оказываешься в начале хода след. игрока
- Перед началом своего хода берешь по 4 двери и 4 сокровища
- Если ты умер от одного из монстров в бою, то от остальных смыться уже не надо, они не интересуются мертвачиной!