

Крошка

0 0 0 2

Перемещение Крошки описано в главе «Колыбель для Крошки».



Прилипала

0 4

Эта карта кладётся рядом с картой Чёрного Когтя. Пока Прилипала не побеждён, Чёрного Когтя нельзя атаковать.



Дубостраж

2 1

Доблесть. В броске дубостража-союзника на атаку каждый выпавший символ сыра считается луком, а в броске на защиту — щитом.



Обычная мышь-пилот

Обычный пилот, мышь

У простых мышей Нижнелесья выбор невелик — дать отпор разбойникам или погибнуть.

1 2 1



Обычная крыса-пилот

Обычный пилот, крыса

У голодающих крыс Злохолма выбор невелик — разбойничать или погибнуть.

1 1 2



Обычная мышь-пилот

Обычный пилот, мышь

У простых мышей Нижнелесья выбор невелик — дать отпор разбойникам или погибнуть.

1 2 1



Знак дубового листа

УКРАШЕНИЕ

Сбросьте этот знак, чтобы тут же поместить на соседнюю клетку 3 дубостражей-союзников. Добавьте их карту на индикатор инициативы. Дубостражами управляете вы.

Нет требований



Обычная крыса-пилот

Обычный пилот, крыса

У голодающих крыс Злохолма выбор невелик — разбойничать или погибнуть.

2 1 1



**Обычная
мышь-пилот**
Обычный пилот, мышь

У простых мышей
Ниженелся выбор невелик —
дать отпор разбойникам
или погибнуть.

1 2 1

1

М

**Обычная
крыса-пилот**
Обычный пилот, крыса

У голодающих крыс
Злохолма выбор невелик —
разбойничать или погибнуть.

2 1 1

1

М



**Обычная
крыса-пилот**
Обычный пилот, крыса

У голодающих крыс
Злохолма выбор невелик —
разбойничать или погибнуть.

2 1 1

1

М



**Обычная
мышь-пилот**
Обычный пилот, мышь

У простых мышей
Ниженелся выбор невелик —
дать отпор разбойникам
или погибнуть.

1 2 1

1

М



