«Кровь и ярость». FAQ 1.1 (июнь 2016)

Общие правила

— Игровое поле обновляется после завершения эпох?
— Нет. Все фигурки остаются на поле. Жетоны разграбления переворачиваются «разграбленной» стороной вниз.

— На некоторых картах улучшений сила помечена звёздочкой. Почему?
— Звёздочка означает, что с силой или с расходом ярости связано особое правило, описанное в тексте карты.

— Моя ярость опустилась до 0, но позже в этом же раунде я получил ещё ярость. Я продолжаю игру как обычно?
— Да. Пока у игрока есть ярость, он продолжает делать ходы как обычно.

— Могу ли я на этапе сигнала к битве переместить в провинцию ещё одну свою фигурку, после того как спасовал?
— Да. Игроки всегда могут перемещать друг за другом новые фигурки до тех пор, пока все деревни не будут заняты или больше никто не захочет вступить в битву.

— Если я подаю сигнал к битве, но по соседству нет фигурок соперника, могу ли я разграбить провинцию и получить её награду?
— В свой ход вы можете разграбить провинцию, даже не вступая в битву. Однако заметьте, что в этом случае вы не получаете боевую славу.

— Рагнарёк уничтожает фьорды?
— Нет. Рагнарёк уничтожает только провинции. Однако когда Рагнарёк уничтожает провинцию, все корабли в поддерживающем фьорде тоже уничтожаются (и приносят славу своим кланам).

— Можно ли разграбить провинцию с жетоном рока?
— Да. Жетон рока просто напоминает, что эта провинция будет уничтожена в конце эпохи.

— Можно ли разграбить уже разграбленную провинцию?
— Нет, если только у вас нет соответствующего свойства.

— Если я до предела улучшил одну из характеристик клана, сколько славы я получу: 20 или 30 (20 + 10)?
— Полностью улучшив характеристику клана, вы получите 20 славы.

Карты улучшений и битвы

— После улучшения вожди по-прежнему вторгаются за так?
— Да. Вожди всегда вторгаются, не тратя ярость.

— Когда я выкладываю карту улучшения фигурки и вторгаюсь ею, я всё равно плачу за это вторжение?
— Нет. Разыграв карту улучшения войск (вождя, воинов, корабля) или чудовища, вы можете тут же вторгнуться этой фигуркой, не тратя ярость.

— В битве все карты открываются одновременно?
— Да, игроки обязаны перевернуть выбранные карты одновременно. Затем они могут по очереди сыграть «Взгляд Хеймдалля» или «Око Хеймдалля», чтобы увеличить свою силу.

— Что происходит, когда одновременно разыгрываются «Верховенство Тора» (отмена всех текстовых эффектов) и «Дозор Хеймдалля» (сброс всех карт)?
— Эффект «Верховенства Тора» применяется до эффекта «Дозора Хеймдалля», отменяя его. Применив эффекты этих карт, переходите к остальным. Если несколько карт относятся к одной категории, применяйте их эффекты, начиная с того, кто начал разграбление, и по часовой стрелке.

— Могу ли я, пользуясь эффектом «Благословения Локи» («бесплатное» вторжение воином в провинцию с проигранной битвой), вторгнуться в Иггдрасиль?
— Да, «Благословение Локи» позволяет поместить воина в Иггдрасиль.

— Если я разыгрываю карту взамен «Обаяния Фригг» (скидка в 1 ярость на розыгрыш улучшения), я всё равно пользуюсь её скидкой?
— Да. В момент, когда вы кладёте новое улучшение в занятую ячейку, эффект «Обаяния Фригг» ещё в силе.

— Если я использую эффект «Владений Фригг» (вторжение любой фигуркой из Вальхаллы за 1 ярость), выплачиваю ли я, помимо этой 1 ярости, ещё и обычную стоимость вторжения?
— Нет. Всякий раз, используя свойство этой карты, вы тратите только 1 ярость.

— Действует ли эффект «Помощи Фригг» (вторгаясь, можно вторгнуться ещё и 1 воином) на вторжение кораблём, и если да, то что происходит?
— Действует. В этом случае вы можете вторгнуться воином в одну из провинций, поддерживаемых фьордом.

— Если у меня есть «Помощь Фригг» и я вторгаюсь в Иггдрасиль тёмным эльфом (может вторгаться в Иггдрасиль), могу ли я добавить туда же и воина?
— Да. Эффекты карт главнее общих правил игры.

— Что происходит, когда одновременно разыгрываются «Доблесть Тюра» (победитель может оставить себе свои разыгранные карты, заплатив 1 ярость за каждую) и «Отрава Локи» (проигравший берёт на руку карты, разыгранные победителем)?
— Игрок с «Отравой Локи» забирает разыгранные карты на руку. Эффект «Доблести Тюра» позволяет лишь не сбрасывать карты, как к тому обязывают обычные правила битвы, он не отменяет свойство «Отравы Локи».

— Могу ли я потратить 1 ярость при помощи «Доблести Тюра» до того, как её украдут при помощи «Коварства Локи» (кража 1 ярости у победителя)?

— Нет. Эффект «Коварства Локи» применяется до «Доблести Тюра».

— Если «Удар Одина» (соперники теряют по 1 воину перед сравнением сил) уничтожает мою последнюю фигурку, я по-прежнему участвую в битве и использую силу разыгранных карт?
— Да. Если особое свойство карты лишает игрока всех участвующих в битве фигурок ещё до сравнения сил, это не означает, что его клан выходит из битвы.

— Могу ли я пользоваться «Защитой Фригг» (отмена уничтожения фигурки за 1 ярость) несколько раз за битву?
— Да, до тех пор, пока вы платите 1 ярость за фигурку.

— Могу ли я при помощи «Милости Фригг» (увеличение ещё одной характеристики при разграблении) увеличить ту же характеристику, что и в качестве награды за разграбление?
— Нет. Вы можете увеличить лишь другую характеристику, отличающуюся от награды за разграбление. Однако если награда — все характеристики или 5 славы, вы можете увеличить любую характеристику вашего клана.

— «Испытание Тюра» (повторное разграбление за 2 ярости) позволяет получить одну и ту же награду за разграбление несколько раз в эпоху?
— Да. До тех пор, пока вы каждый раз тратите 2 ярости, эффект «Испытания Тюра» позволяет проводить попытки разграбления уже разграбленных провинций.

Воля богов

— Если у меня выполнены 2 одинаковые карты воли богов, я получаю награду 2 раза?
— Да. Вы получаете награду от всех ваших разыгранных и выполненных карт воли богов. Например, если у вас 2 карты «Манхейм!» и в единственной провинции Манхейма у вас наибольшая сила, у вас выполняются требования обеих карт.

Чудовища

— Получаю ли я славу от валькирии (приносит по 2 славы за уничтоженную фигурку соперника), если она тоже погибает в битве?
— Да. При помощи валькирии вы получаете славу за все фигурки, уничтоженные между сигналом к битве и исходом битвы, даже если в какой-то момент битвы её саму уничтожают.

— Уничтожается ли Вёльва (отступление в Иггдрасиль вместо уничтожения), если проигрывает битву в Иггдрасиле?
— Да. В этом случае она не может перенестись в Иггдрасиль.

Боги Асгарда

— Если битва в провинции Локи (проигравшие получают боевую славу вместо победителя) заканчивается ничьей, боевую славу получают все участники битвы?
— Да, так как все они проиграли.

— Кто получает славу в провинции Локи по разыгранной карте «Молот Тора» (дополнительная слава для победителя)?
— В этой ситуации победитель битвы получает славу от карты, а все проигравшие получают боевую славу.

Колдуны Мидгарда

— Могу ли я отступить колдуном, если кто-то разыграл «Власть Одина» (игроки уничтожают все фигурки, кроме одной), а у меня есть «Избранный Фригг» (колдуны могут отступать в соседнюю провинцию, чтобы избежать уничтожения)?
— Да. Вы можете перенести колдуна, вместо того чтобы уничтожать.

— Могу ли я выбрать колдуна «Жертвой Фригг» (уничтожение 2 своих фигурок за увеличение характеристики на 1) и не уничтожать его благодаря «Избранному Фригг»?
— Нет. Чтобы применить эффект «Жертвы Фригг», фигурку действительно нужно уничтожить.

— Что делать с этой «петлёй»? Колдун игрока А пытается разграбить провинцию, но проигрывает игроку Б. У игрока А есть «Избранный Фригг» и «Вероломство Локи» (кража 2 славы у победителя), поэтому он получает 2 славы, а его колдун переносится в соседнюю провинцию. На следующем ходу он снова пытается разграбить провинцию, к битве присоединяется игрок Б, и эта ситуация повторяется снова и снова: оба игрока каждый раз получают славу.
— Это непредвиденная ситуация. Применяйте правило: игрок с «Избранным Фригг» и колдуном, участвующим в битве, не может применять «Вероломство Локи». Приносим извинения за это неудачное взаимодействие свойств.

Перевод и вёрстка: Александр Петрунин
По всем замечаниям, неточностям, опечаткам просьба писать на balury@gmail.com
v.1.1