

# ВОЛШЕБНИК (УРОВЕНЬ 1)

Прагматик, скептик и атеист, волшебник-самоучка Эзрен часто кажется сердитым и грубым, но магическое мастерство делает его ценным членом Общества Искателей.

## ЭЗРЕН

Мужчина, человек, волшебник 1.

Нейтральный добрый средний гуманоид (человек).

Иниц.: +2; Восприятие: Внимание +1.

## ЗАЩИТА

КБ: 12, касание 12, врасплох 10 (+2 Лвк).

ПЗ: 8 (1d6+2).

Стойкость +3, Реакция +2, Воля +3; +1 против сакральных заклинаний.

## АТАКА

Скорость: 30 футов.

В ближнем бою: искусно сделанная трость +1 (1d6) или кинжал +0 (1d4 / 19–20).

Дистанционная: лёгкий арбалет +2 (1d8 / 19–20).

Особые атаки: рука-помощник (7/день, +5 к атаке, 1d6 урона).

Подготовленные заклинания волшебника (УЗ 1; концентрация +7 [+11 при оборонительном сотворении]):

1 — волшебная стрела, пылающие руки (СЛ 16).

0 (неограниченно) — всплеск кислоты, обнаружение магии, свет.

## ПАРАМЕТРЫ

Сил: 10, Лвк: 14, Вын: 13, Инт: 18, Мдр: 12, Хар: 10.

БМА: +0; МБМ: +0; ЗБМ: 12.

Черты: Боевая магия\*, Ушительная стойкость\*, Любимая школа магии (разрушение)\*.

Навыки: Знание (история) +8, Знание (магия) +8, Знание (планы) +8, Знание (природа) +8, Колдовство +8, Оценка +8, Языкознание +8.

Штрихи: потомственный еретик\*, сосредоточенный разум\*.

Языки: всеобщий, гоблинский, драконий, дьявольский, осириани, терран.

ОС: мистическая связь (трость).

Боевое снаряжение: свиток магического доспеха, смоляной кулёк;

Прочее снаряжение: кинжал, лёгкий арбалет и 10 болтов, искусно сделанная трость, книга заклинаний (0 — все фокусы волшебника; 1 — волшебная стрела, магический доспех, масло, поспешное отступление, пылающие руки, сон, цветные брызги), рюкзак, сумка с реагентами, тубус для свитков, 15 зм.

\* Уже учтено в параметрах.

## ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

Заклинания: Эзрен может применять следующие подготовленные заклинания (или может подготовить их с помощью книги заклинаний). Подробное описание заклинаний см. в главе 10 «Основной книге правил».

Волшебная стрела: силовая стрела автоматически поражает цель в пределах 110 футов, нанося 1d4+1 урона.

Всплеск кислоты: дистанционная атака касанием +2 (1d3 урона кислотой, дальность 25 футов).

Магический доспех: даёт цели +4 КБ (броня) на 1 час.

Масло: делает участок 10×10 футов или один предмет скользким на 1 минуту.

Обнаружение магии: позволяет обнаружить заклинания и волшебные вещи в пределах 60 футов.

Поспешное отступление: увеличивает вашу базовую скорость на 30 футов на 1 минуту.

Пылающие руки: 15-футовый конус огня, наносящий всем 1d4 урона. Успешное испытание Реакции со СЛ 16 снижает урон вдвое.

Свет: предмет светится с яркостью факела 10 минут.

Сон: усыпляет 4 КЗ существ.

Цветные брызги: ослепляет, повергает в шок или лишает сознания слабых существ в 15-футовом конусе. Успешное испытание Воли со СЛ 15 отменяет эффект.

Мистическая связь: если Эзрен пытается сотворить заклинание без находящегося в руке предмета силы (трости), он обязан пройти проверку концентрации; в случае провала заклинание не сработает и будет потеряно. СЛ проверки равна 20 + круг заклинания. Один раз в день предмет силы позволяет владельцу сотворить любые чары, записанные в его книге заклинаний, даже если они не были подготовлены заранее.

Рука-помощник: Эзрен может направить свою трость, чтобы она сама полетела к врагу и ударила, а потом мгновенно вернулась. При этом он использует основное действие и принимает одну атаку оружием ближнего боя с расстояния 30 футов или меньше. Эта атака приравнивается к дистанционной атаке метательным оружием с бонусом +5 к проверке. С помощью руки-помощника нельзя совершать боевые маневры.

Эзрен родился в семье торговца пряностями в одном из богатых районов Авессалома. Его детство было безопасным — он жил в достатке, не встречался с несправедливостью и не заглядывал далеко в будущее.

Всё это изменилось, когда церковь Абадара схватила его отца и обвинила в ереси. Хотя тот и сумел избежать кары, дела семьи пошли под откос. Эзрен возманился доказать его невиновность и потратил на восстановление семейной репутации годы. Много лет спустя он с ужасом обнаружил, что все обвинения были неоспоримо истинными. Он предоставил доказательства церкви и попросился с отчим домом, семьёй и прошлой жизнью.

Будучи уже в зрелом возрасте, Эзрен понимает, что многое упустил, но всецело готов постигать новое. Разочаровавшись в семье, религии и правительстве, он перестал рассчитывать на других и теперь полагается лишь на собственный ум, в борьбе за оправдание отца став талантливым учёным-исследователем. Надежда поступить



в одну из прославленных школ магии не оправдалась — ни один волшебник не соглашался взять в ученики человека столь почтенного возраста. Эзрену пришлось постигать магию самостоятельно.

Десять лет он собирал волшебные знания по крупицам. Благодаря сочетанию знаний, почерпнутых из книг, и богатого жизненного опыта он вполне может потягаться с волшебниками помоложе.



«Говорят, что знания надо добывать потом и кровью. Я предпочитаю менее грязные способы».