

ЖРЕЦ (УРОВЕНЬ 1)

Кайра поклялась Саренрэй своей жизнью и мечом, что будет защищать обездоленных и не жалеть клинка, если время для переговоров прошло.

КАЙРА

Женщина, человек, жрец Саренрэй 1.
Нейтральный добрый средний гуманоид (человек).
Иниц.: +0; Восприятие: Внимание +3.

ЗАЩИТА

КБ: 14, касание 10, врасплох 14 (+4 брони).
ПЗ: 13 (1d8+5).
Стойкость +3, Реакция +1, Воля +5.

АТАКА

Скорость: 30 футов.
В ближнем бою: скимитар +2 (1d6+2 / 18–20).
Дистанционная: праща +0 (1d4+2).
Особые атаки: божественная сила (проведение позитивной энергии) 5/день (СЛ 12, 1d6, +1 против нежити).
Псевдозаклинания сферы (УЗ 1; концентрация +4):
6/день — *отринуть смерть* (1d4).
Подготовленные заклинания жреца (УЗ 1; концентрация +4):
1 — *благословение, исцеление лёгких ранений*^{сф}, *щит веры*.
0 (неограниченно) — *обнаружение магии, свет, первая помощь*.

^{сф} заклинание сферы

Сферы: Лечения, Солнца.

ПАРАМЕТРЫ

Сил: 14, Лвк: 10, Вын: 12, Инт: 11, Мдр: 17, Хар: 14.
БМА: +0; МБМ: +2; ЗБМ: 12.
Черты: Живучесть*, Избирательная божественная сила.
Навыки: Дипломатия +6, Знание (религия) +4, Лечение +7; Штраф за доспехи: -2.
Штрихи: пламя Цветка Зари, увёртливый*.
Языки: всеобщий, келишитский.
ОС: аура (слабая добрая), спонтанное сотворение.
Боевое снаряжение: *свиток защиты от непогоды*; Прочее снаряжение: кольчужная рубаха, скимитар, праща и 10 ядер, бурдюк, деревянный символ религии, рюкзак, 6 зм.

* Уже учтено в параметрах.

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

Благословение солнца: когда Кайра проводит позитивную энергию, нанося урон нежити, она прибавляет +1 к урону (уже учтено в параметрах). При этом нежить не добавляет к броску на испытание свой показатель сопротивления проводимой энергии.
Божественная сила: Кайра способна испустить волну позитивной энергии, проведя её через свой символ религии и выбирая между нанесением урона нежити и исцелением живых существ. Она проявляется как взрыв радиусом 30 футов вокруг Кайры и действует либо на всех живых существ в этой области, либо на всю

нежить. Существа, получающие урон от проводимой энергии, проходят испытание Воли со СЛ 12, чтобы уменьшить его вдвое. Исцелённые таким образом существа не могут в результате оказаться с большим количеством ПЗ, чем их максимум, — все излишки лечения пропадают впустую. Кайра может проводить энергию 5 раз в день. При этом она использует основное действие, не провоцирует внеочередных атак и должна продемонстрировать символ своей религии. Кайра должна выбрать, будет ли божественная сила действовать на неё саму.

Заклинания: Кайра может применять следующие подготовленные заклинания. Подробное описание заклинаний см. в главе 10 «Основной книги правил».

Благословение: Кайра и союзники в пределах 50 футов получают +1 (боевой дух) к атакам и испытаниям против ужаса.

Исцеление лёгких ранений: восстанавливает живому существу касанием 1d8+1 ПЗ или наносит нежити касанием 1d8+1 урона.

Обнаружение магии: позволяет обнаружить заклинания и волшебные вещи в пределах 60 футов.

Первая помощь: стабилизирует умирающее живое существо в пределах 25 футов.

Свет: предмет светится с яркостью факела 10 минут.

Щит веры: существо, которого коснулись, получает +2 (отражение) к КБ.

Избирательная божественная сила: проводя энергию, Кайра может выбрать в пределах области две или менее цели. На них позитивная энергия не подействует.

Отринуть смерть: пять раз в день в качестве основного действия Кайра может коснуться живого существа и восстановить ему 1d4 ПЗ. Эту способность можно применить только к существам, у которых менее 0 ПЗ.

Пламя Цветка Зари: при критическом ударе скимитаром Кайра дополнительно наносит 2 урона огнём.

Спонтанное сотворение: Кайра может потратить любое подготовленное заклинание, не являющееся молитвой или заклинанием сферы, чтобы сотворить любое заклинание *исцеление ранений* (лёгких, серьёзных и т. д.) того же или младшего круга.

Кайра — одна из немногих, кто выжил после нападения разбойников на родную деревню. В дымящихся руинах она поклялась отдать жизнь и меч Саренрэй — богине солнца, искупления, честности и исцеления. Обладая могучей волей, крепкой верой и искусно владея скимитаром, Кайра с тех пор прошла долгий путь. Другого бы давно охватил гнев и жажда отмщения, но жрица нашла покой в вере, что, если она сможет спасти хоть одну жизнь, её страдания и потери были ненасправны. Хотя ей и доставляет удовольствие избавлять мир от злодеев, Кайра считает, что ещё лучше — убедить их искупить содеянное.



«Да осветит благословение Цветка Зари темнейшие уголки Голариона».