

# Мяу- ЛАБИРИНТ



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Автор: Антуан Боза  
Иллюстратор: Стефан Эскапа

Обратите внимание:  
мелкий шрифт. Для прочтения  
правил может понадобиться  
взрослый игрок.



**6+** | **1-4** | **15**  
возраст | игроков | минут

### КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ



36 карточек  
«Лабиринт»



15 карточек  
«Бродячая  
кошка»



2 карточки  
«Гостеприимный  
дом»

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

К концу игры получить как можно больше очков на карточках «Бродячая кошка». Игрок получает карточку «Бродячая кошка», если создаёт путь, по которому бродячая кошка может без помех добраться до гостеприимного дома.



## ПОДГОТОВКА ПОЛЯ:


1. Выложите из 16 карточек «Лабиринт» квадрат 4 на 4. Карточки раскладываются случайным образом, за исключением левой нижней и правой верхней – эти карточки должны быть угловыми, и их надо положить именно так, как показано на рисунке 1. Мяу-лабиринт готов!



2. С внешней стороны Мяу-лабиринта положите 2 случайные карточки «Бродячая кошка» и 2 карточки «Гостеприимный дом», как показано на рисунке 1.



3. Разделите оставшиеся карточки «Лабиринт» и «Бродячая кошка». Получившиеся стопки положите рядом с Мяу-лабиринтом: стопку «Лабиринт» лицом вверх, а стопку «Бродячая кошка» лицом вниз.

Обведённые красной рамкой  карточки должны располагаться именно так, как указано на рисунке.

Мы рекомендуем раскладывать все карточки на расстоянии примерно одного сантиметра друг от друга.

## ХОД ИГРЫ:

Ход передаётся по часовой стрелке. Первым начинает игрок, который последним видел чёрную кошку.

Во время своего хода игрок обязан выполнить два действия на выбор (одинаковых или разных) из двух возможных:



### ПОВЕРНУТЬ КАРТОЧКУ «ЛАБИРИНТ»

Поверните выбранную карточку в любом направлении на  $90^\circ$  **один или два раза**.

### ВСТАВИТЬ НОВУЮ КАРТОЧКУ «ЛАБИРИНТ»

Уберите одну из крайних карточек Мяу-лабиринта с игрового поля под низ стопки карточек «Лабиринт». Это может быть в том числе карточка рядом с карточкой «Бродячая кошка» или «Гостеприимный дом» (см. рис. 2).

Затем выложите верхнюю карточку из стопки с противоположной стороны ряда или столбца, в котором образовалось пустое место (см. рис. 3). Вставляя новую карточку в лабиринт, сдвиньте весь столбец или ряд так, чтобы он стал снова заполненным. Просто положить карточку на свободное место нельзя, надо обязательно сдвигать лабиринт.

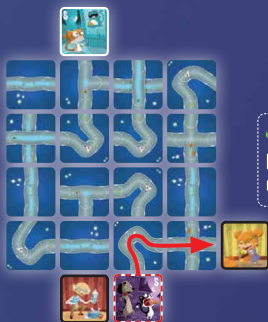


РИСУНОК 2



РИСУНОК 3

Если в результате действий игрока «Бродячая кошка» сможет пробежать к «Гостеприимному дому», этот игрок забирает карточку кошки себе и кладёт её перед собой лицом вверх.



✓ Верный маршрут!  
Игрок забирает  
карточку кошки себе.

РИСУНОК 4

После этого подвиньте карточку «Гостеприимного дома», в которой кошка нашла приют, на одну клетку по часовой стрелке вокруг лабиринта (см. рис. 5). Затем возьмите верхнюю карточку из стопки «Бродячая кошка» и положите её на одну клетку дальше (по часовой стрелке) от того места, где ранее находилась бродячая кошка.

Карточки «Бродячая кошка» и «Гостеприимный дом» не могут быть размещены поверх друг друга. Если одна карточка по правилам должна лечь на место другой, передвигаемую в данный момент карточку следует положить на следующую свободную клетку по часовой стрелке.



Карточка «Гостеприимный дом» сдвигается, и новая карточка «Бродячая кошка» появляется в игре

РИСУНОК 5

- Если новая кошка сразу же может пойти до дома, игрок забирает и её! В один ход можно получить 2, 3, даже 4 кошки!
- Во время совершения одного действия можно взять сразу двух кошек. При этом карточки кошек надо заменить и передвинуть, а также передвинуть карточки «Гостеприимный дом».

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, если разобраны все карточки «Бродячая кошка». После этого игроки подсчитывают свои очки, складывая числа на полученных карточках «Бродячая кошка». Игрок, набравший больше всех очков, объявляется победителем и «Лучшим другом кошек»!



# COCKTAIL GAMES

МАЛЕНЬКИЕ ИГРЫ  
ДЛЯ БОЛЬШОГО ВЕСЕЛЬЯ

[www.cocktailgames.com](http://www.cocktailgames.com)

Издано по лицензии COCKTAILGAMES.

©2024 Все права защищены.

Автор выражает свою благодарность До, который превращает сточные трубы в Мяу-лабиринты.



## ВАРИАНТЫ ИГРЫ:



### КОТЯТА

#### УПРОЩЁННЫЕ ПРАВИЛА

Правила игры те же самые, но в самом начале выкладывается квадрат 3 на 3, всего из 9 карточек «Лабиринт»:



### ПАСЬЯНС

В эту игру можно играть и одному: постарайтесь найти дома для всех кошек как можно скорее! Посчитайте, сколько раундов вам для этого понадобится, а в следующей игре постарайтесь установить новый рекорд!

### КООПЕРАТИВНЫЕ ПРАВИЛА

Объедините ваши усилия и считайте количество раундов, которое вам понадобится, чтобы найти дом для всех кошек.

## ВАШИ ДОСТИЖЕНИЯ



7 раундов или меньше:

Оглушительный успех!

8-9 раундов:

Потрясающе!

10-11 раундов:

Прекрасно!

12-13 раундов:

Получилось!

14-15 раундов:

Неплохо.

16-17 раундов:

Сойдёт...

18 раундов и больше:

Не очень удачно...



## КОМАНДНАЯ ИГРА (4 игрока)

Игроки делятся на команды по 2 участника в каждой, участники одной команды садятся рядом и выполняют ходы друг за другом по очереди, прежде чем передать ход следующей команде. Побеждает команда, набравшая суммарно больше всех очков!



Если вам понравилась эта игра,  
загляните на сайт компании  
«**СТИЛЬ ЖИЗНИ**» [www.LIFESTYLELTD.RU](http://www.LIFESTYLELTD.RU)  
там вы найдете множество других  
интересных настольных игр для  
взрослых и детей!