

# ПРАВИЛА ИГРЫ

## КОМПЛЕКТАЦИЯ

- 10 КАРТ ГОРОЖАН (3 КАРТЫ ОСОБЫХ ГОРОЖАН (ДОКТОР, ДЕТЕКТИВ, ПАТРУЛЬНЫЙ) И 7 КАРТ МИРНЫХ ЖИТЕЛЕЙ)
- 6 КАРТ ПРЕСТУПНИКОВ (5 КАРТ МАФИИ И 1 КАРТА ЛЮБОВНИЦЫ)
- 1 КАРТА ОТЩЕПЕНЦА (1 КАРТА МАНЬЯКА)

## КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

6-7 игроков	до 2 преступников	13-15 игроков	до 5 преступников
8-12 игроков	до 4 преступников	16-18 игроков	до 6 преступников

**ВАЖНО!** Если вы вводите в игру Маньяка, то он занимает одну из ролей преступников.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Решите, кто из игроков будет Ведущим. Выберите карты, которые будут присутствовать в игре, перемешайте их и раздайте по одной в закрытую каждому участнику. После получения ролей, игроки знакомятся с ними (смотрят свою карту, но никому ее не показывают).

## НОЧЬ.

Ведущий объявляет: «Город засыпает. Наступает ночь». Все игроки закрывают глаза. Затем он в порядке очередности хода (см. оборот) называет роли.

## ДЕНЬ.

Ведущий говорит: «Город просыпается. Наступает день». Все игроки открывают глаза. Ведущий объявляет кто из игроков был убит этой ночью. Этот игрок должен будет показать свою роль и тут же выйти из игры. Затем происходит обсуждение в свободной форме. Игроки обмениваются мыслями и догадками о том, кто из них может быть преступником. После того как обсуждение закончено, начинается голосование за то, кого казнить. Ведущий по очереди называет игроков, а остальные участники в это время поднимают руки. Игрок, набравший наибольшее количество голосов считается казненным. Он показывает свою роль и выбывает из игры.



**ДОКТОР** — лечит одного игрока. Нельзя лечить одну и ту же цель две ночи подряд. Если цель доктора будет застрелена, то она не умрет. Действует всю ночь.



**МАФИЯ** — коллективно стреляют в одного игрока. Мафия может выстрелить в одного из своих или «в воздух», если захотят. Выстрел «в воздух» происходит, если большинство игроков указывают вверх.



**МАНЬЯК** — стреляет в одного игрока.



**ЛЮБОВНИЦА** — выбирает одного игрока. Если ее цель в эту ночь будут проверять, то Ведущий должен дать ложный ответ.



**ДЕТЕКТИВ** — проверяет одного игрока. Ведущий показывает является ли тот горожанином (большой палец вверх), преступником (большой палец вниз) или отщепенцем (большой палец горизонтально).



**ПАТРУЛЬНЫЙ** — не просыпается ночью, пока жив Детектив. После его смерти заступает на службу. Полностью копирует способности Детектива (см. описание детектива).

**ВАЖНО!** Игра продолжается до тех пор, пока не будет выполнено условие победы для преступников, горожан или отщепенцев.

- Мафия побеждает, если в начале дня их столько же, сколько и Мирных жителей.
- Горожане побеждают в случае гибели всех преступников.
- Маньяк побеждает, если в начале дня остался он и последний выживший.