

Александр Невский • Олег Сидоренко

# МИСТЕРИУМ

## Скрытый мотив

**М**есть, ревность, измена или обычная неосторожность? «Скрытый мотив» дает возможность не просто разгадать личность преступника, но также и узнать о настоящей драме, сложившейся в жизни главных героев настольной игры «Мистериум».

Если вы завершили игру победой в течение 4–6 ходов, вы можете попробовать также разгадать мотив преступления..

В зависимости от количества игроков и выбранного вами уровня сложности игры разместите соответствующее количество случайных карт «мотив» (коричневая рубашка) лицом вверх в центре стола согласно таблице, приведённой в основных правилах игры.

Призрак отбирает из своих карт (зелёная рубашка) точно такие же карты «мотив», тасует их и размещает одну случайную карту рубашкой вверх перед собой. Ознакомившись со своей картой мотива, Призрак оставляет её закрытой для Экстрасенсов.

## ОБЩИЙ СОН

В дополнении Мистериум Скрытый мотив Призрак выбирает из карт в руке и выкладывает две карты снов, которые, по его мнению, укажут Экстрасенсам на мотив преступления.

## ТОЛКОВАНИЕ СНА

Экстрасенсы сообща определяют мотив преступления. Приняв решение, каждый Экстрасенс размещает свой магический шар на карту мотива, на которую, по его мнению, указывает Призрак. Если ни один из мотивов не выбран большинством Экстрасенсов, они должны продолжить дискуссию до момента, пока этого не произойдет.

## РАСКРЫТИЕ МОТИВА

Призрак объявляет Экстрасенсам о правильности или неправильности принятого ими решения. Если Экстрасенсы верно определили мотив преступления, Призрак вскрывает свою карту мотива, и игра заканчивается победой игроков. Если Экстрасенсы приняли неверное решение, удалите в коробку карту «мотив», на которую указывало большинство Экстрасенсов — эта карта более не понадобится в игре.

Передвиньте фишку дня недели на следующее деление на планшете календаря.

Начинается новый ход с фазы «толкование сна».



IGAMES