

ПАМЯТКА ИГРОКА

Река			0	Соседние здания приносят x2 или x3 , если окружены стенами
Дорога (любой длины)		1	0	1 за каждое здание, прилегающее к дороге (или мосту)
Мост		1	0	Дорога, пересекающая реку

Стена (любой длины)		1	0	x2 за все здания, окруженные стенами
Ворота		1 1	0	Стена, пересекающая реку или дорогу
Требушет		2 1	0	в каждую фазу Набега; помощь при осаде

Дом		2	1	+ крестьянин
Городской дом		2	1	+ горожанин
Башня		3	1	+ дворянин; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Церковь		1 1 1	1	+ духовенство
Ферма		1	1	в каждую фазу Сбора
Монастырь		4 2 1	4	Установите 1 кубик на любое значение до второго броска (можно перебросить на третьем броске)
Лесопилка		3	2	в каждую фазу Сбора
Рынок		1 4	2	1 за каждую пустую соседнюю клетку
Гильдия		5 2	3	1 за
Госпиталь		6 1	3	Соседние с ним здания получают иммунитет к болезням
Университет		3 3 3	4	1 за
Собор		2 4 6	5	1 за каждый
Часовня		1 1	1	Перебросьте 1 кубик (можно череп), но после третьего броска
Причал		2 1	2	Обмен 1:1 (в фазе Строительства)
Мастерская		3 1	2	в каждую фазу Строительства

Каменоломня		3 2	2	в каждую фазу Сбора
Ярмарка		3 3	3	Совершите сделку 1:1 (в конце фазы Набега). Получите или , если прилегает к дороге
Оружейная		2 2	1	в каждую фазу Набега; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Гавань		7 2 1	3	+ Страна с водой на границе владений. 4 за каждый
Дворец		5 2 1	4	+ На территории, окруженной стенами. 4 за каждый
Собор		2 4 6 1	5	+ 1 за каждый
Поместье		1 2 3	3	2 за каждую ферму
Аббатство		2 4 2	4	2 за каждое белое здание
Школа		2 2	1	в каждую фазу Сбора или , если окружена стенами
Весовая		2 2 1	3	в каждую фазу Сбора или , если окружена стенами
Сторожевая башня		2	1	Игнорируйте бедствие разбойники; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Казарма		3 1	2	в каждую фазу Набега; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Кузница		1 1 2	2	Требуйте +1 ресурс с каждого, на кого совершаете Набег

Не влиять на конец игры

Базовая игра

Дополнение «Реки и дороги»

Коллекционные наборы №1-5