


ТИП ТОП

4-9 игроков 

30 мин. 

14+ 

Настольная игра
Орельена Пиколе

ПРАВИЛА ИГРЫ

Вы со своими друзьями на одной волне? Проверьте это на деле! «ТИП-ТОП» – это кооперативная игра (все участники играют в одной команде). В каждом раунде **КАПИТАН** берёт верхнюю карту с темами, выбирает одну из них и зачитывает её вслух. Задача игроков – дать ответ, соответствующий номеру на карте (от 1 до 10). Но всё не так просто! **КАПИТАН** должен расположить ответы в порядке возрастания. Тут нужно подумать! Сложная задача, не так ли? Теперь проверьте свои способности!

КОМПОНЕНТЫ

• 125 карт с **темами**



• 10 карт с **номерами**



• 8 жетонов



• 1 планшет



• 1 правила

ПРАВИЛА ДЛЯ 4-8 ИГРОКОВ

4-8 

- Случайным образом выберите 5 карт с **темами** и положите их на стол в виде стопки.
- Положите количество жетонов, равное количеству игроков, на **зону единорога** на планшете.
- Игрок с лучшим чувством юмора становится **КАПИТАНОМ** в первом раунде (во втором раунде **КАПИТАНОМ** станет игрок слева от него, и так далее). Вы готовы приступить к игре! Одна партия длится 5 раундов.

Раунд

- 1 **КАПИТАН** берёт первую карту с **темами** и зачитывает вслух одну из двух тем.
- 2 Раздайте по одной карте с **номером** лицом вниз каждому игроку. Игроки тайно смотрят на свои карты. Оставшиеся карты отложите в сторону.
- 3 Сначала **КАПИТАН** (а затем и все остальные игроки в любом порядке) произносит ответ в соответствии с номером на карте у него в руке.

 **Интенсивность ответа зависит от номера от 1 (зелёный критерий) до 10 (красный критерий).**

4 Затем **КАПИТАН** должен угадать **ПОРЯДОК** ответов, от наименьшего до наибольшего номера:

- он выбирает игрока,
- этот игрок кладёт свою карту с **номером** лицевой стороной вверх на соответствующую область на планшете,
- этот процесс повторяется со всеми остальными картами (включая карту **КАПИТАНА**).

 **Если номер на новой карте меньше номера на предыдущей карте: переместите один жетон из зоны единорога в зону какашек. Игра продолжается!**

- Если в любой момент игры все жетоны оказываются в **зоне какашек**: вы проиграли!
- Если в конце пятого раунда в **зоне единорога** осталась хоть одна жетон: вы выиграли!

Удачи!

ПРИМЕР ИГРЫ С 5 УЧАСТНИКАМИ

В КОМНАТЕ, В КОТОРОЙ ВЫ
СЕЙЧАС ИГРАЕТЕ, СПРЯТАНА
КАМЕРА НАБЛЮДЕНИЯ. ЧТО
ВЧЕРА ПОСМОТРЕЛИСЬ?

Каждый игрок придумывает и произносит вслух ответ в зависимости от секретной карты у него в руке: от 1 (**наименее страшная**) до 10 (**наиболее страшная**):

ПРИДУМАЙТЕ КЛИЧКУ ДЛЯ
СОБАКИ: ОТ **НАИМЕНЕЕ**
СТРАШНОЙ ДО **НАИБОЛЕЕ**
СТРАШНОЙ.



САХАРОК

1

РЕКС

4

ГОДЗИЛЛА

9

ЛЕССИ

3

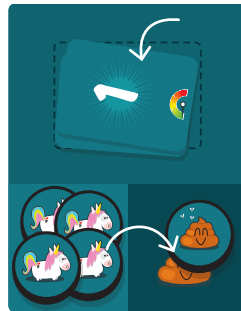
УБИЙЦА
ПОЧТАЛЬОНОВ

10

КАПИТАН пытается выстроить ответы в верном порядке:

- «Рекс». Игрок, выбравший этот ответ, кладёт карту с номером 4 на специальную область на планшете.
- «Сахарок». Карта с номером 1 оказывается сверху. Это ошибка: игроки перемещают один жетон в **зону какашек**.
- «Лесси». Карта с номером 3 кладётся сверху (3 больше 1, поэтому всё верно).
- И далее «Годзилла» (9) и «Убийца почтальонов» (10). →

В конце раунда в **зоне какашек** оказывается один жетон.



ПРАВИЛА ДЛЯ 9 ИГРОКОВ

- Положите 8 жетонов в зону **единорога**: в этом варианте игры в каждом раунде будет всего лишь 8 ответов.
- **КАПИТАН** не получает карту с **номером** и не придумывает ответ. Он должен только угадать порядок ответов других игроков.

ПРИМЕЧАНИЯ

- Не смотрите на лицевую сторону отложенных карт с номерами.
- Вы перемещаете жетон в **зону какашек** ТОЛЬКО В СЛУЧАЕ, ЕСЛИ номер на ПРЕДЫДУЩЕЙ карте больше. Например, сначала открывается карта с номером 4, затем – карта с номером 2 → жетон перемещается в **зону какашек**. Однако если дальше откроется карта с номером 3, ничего не происходит (3 больше 2).

Ответы:

- Цель игроков – дать ответ (объяснить словами или, например, изобразить телодвижениями), придерживаясь заданной **темы**. Игрок не может называть номер на своей карте или как-либо намекать на него. Например, если на вашей карте указан номер 3, вы не можете сказать: «Три поросёнка».
- Вы можете повторить свой ответ, но не можете его изменить.

Новый раунд:

- Возьмите карты с **номерами**, лежащие на планшете, и неиспользованные карточки, которые вы отложили в начале игры.
- Жетоны остаются лежать на своих местах.
Проверьте свои успехи:

<p>ЖЕТОНЫ В КОНЦЕ ИГРЫ</p>	<p>Одни какашки</p> 	<p>Больше какашек, чем единорогов</p> 	<p>Больше единорогов или столько же единорогов, сколько какашек</p> 	<p>Одни единороги</p> 
<p>УРОВЕНЬ</p>	<p>Это полный провал. Вы ведь только разогревались?</p> 	<p>Неплохо, но вам стоит попробовать ещё: в следующий раз у вас точно получится.</p> 	<p>Вы настоящие профессионалы!</p> 	<p>Чемпионы! Вы закончили игру с идеальным счётом! Попробуйте экспертный вариант!</p> 

ЭКСПЕРТНЫЙ ВАРИАНТ ДЛЯ ТЕХ, КТО ТРЕНИРОВАЛСЯ!



Играйте со следующими изменениями (остальные правила остаются прежними):

- Во время шага **4** текущего раунда:
 - Прежде чем выбрать игрока, **КАПИТАН** должен назвать номер на карте, которую игрок затем переворачивает. За каждую ошибку переместите жетон в **зону какашек** на планшете.
 - Кроме того, **КАПИТАН** **не переворачивает свою собственную карту**.

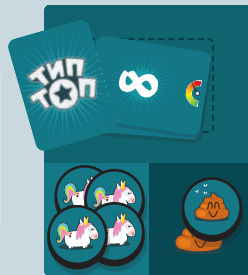
Примечания: - порядок карт по возрастанию больше значения не имеет;
- **КАПИТАН** может называть один и тот же номер больше одного раза.

- Когда все карты с **номерами** были открыты и лежат на соответствующей области планшета, игроки должны угадать номер на карте **КАПИТАНА**.
 - Если они называют верный номер, переместите 1 жетон из **зоны какашек** в **зону единорога**.
 - В случае неудачи, игроки не теряют дополнительных жетонов.

Затем начинается новый раунд.
На ваш страх и риск!

Пример:

Первый раунд подходит к концу: **КАПИТАН** верно назвал номера на 3 картах других игроков из 4 (**КАПИТАН** перемещает один жетон из зоны единорога в зону какашек). Теперь, если остальные игроки угадают номер на его карте, они возвратят свой потерянный жетон. Если они ошибутся, ничего не произойдет.



**Больше интересных настольных игр для взрослых
и детей на сайте компании «Стиль Жизни»
www.LifeStyleLtd.ru!**

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр?
Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании
«Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных
призов! Подробности на сайте www.lifestyleld.ru/authors

Издано по лицензии COCKTAIL GAMES ©2020
www.cocktailgames.com Все права защищены.

