





Зелёная Деревня

-  1–5 игроков
-  От 12 лет
-  Партия 30 минут
-  Объясняется за три минуты

Об игре

Наступила весна, и в деревнях ждуют ежегодного конкурса «Лучший парк года». Вы представляете на конкурсе одну из деревень. Готовы побороться за главный приз?

Каждый ход вы можете высаживать цветы и деревья в своём парке, добавлять водоёмы, беседки и скульптуры. Кроме этого, вы можете выбирать, на какую премию претендовать и в какой номинации участвовать: премии и номинации задают условия подсчёта очков. Выбирайте самые выгодные условия для своего парка, и пусть соседи позеленеют от зависти!

Игра закончится, когда один из вас достроит парк или когда закончатся колоды карт. Победит тот, кто наберёт больше всех очков по условиям своих премий и номинаций.

Состав



- 60 зелёных карт – убранство для вашего парка.
- 30 фиолетовых карт – премии и номинации.



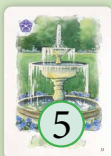
- 5 карт деревень – вы будете представлять одну из них.
- Карта первого игрока.
- Правила игры, которые вы сейчас читаете.

Подготовка

1. Раздайте каждому игроку по одной карте деревни, лишние уберите в коробку. Свою карту деревни положите перед собой цветной стороной вверх.
2. Перемешайте по отдельности зелёные и фиолетовые карты. Положите их в две отдельные колоды лицом вниз.
3. Если вы играете в компании от двух до четырёх человек, то не глядя уберите в коробку верхние карты:
 - четыре игрока: пять зелёных карт.
 - три игрока: десять зелёных и пять фиолетовых карт.
 - два игрока: 15 зелёных и десять фиолетовых карт.
4. Раздайте каждому игроку по три зелёные карты из колоды лицом вниз. Держите свои карты в руке и не показывайте остальным.
5. Возьмите три зелёные карты из колоды и положите их лицом вверх рядом с колодой.
6. Раздайте каждому игроку по три фиолетовые карты. Положите свои карты лицом вверх справа от вашей карты деревни.
7. Возьмите три фиолетовые карты из колоды и положите их лицом вверх рядом с колодой.
8. Дайте карту первого игрока тому, у кого дома больше растений.



Аня



Боря



Вы можете начинать играть, попутно читая правила. Первым ходит игрок с картой первого игрока, после него все ходят по очереди по часовой стрелке.



Как играть

В свой ход выполните одно из двух действий:

а) Возьмите и разыграйте одну зелёную карту.

или

б) Возьмите и разыграйте одну фиолетовую карту.

а) Возьмите и разыграйте одну зелёную карту

Возьмите в руку одну из зелёных карт, лежащих лицом вверх. На её место положите новую зелёную карту, верхнюю из колоды. Вместо открытой карты вы можете взять верхнюю зелёную карту из колоды.

Затем вы можете разыграть карту: положить в свою деревню одну из своих зелёных карт, любую, включая ту, которую только что взяли. Подробнее читайте под заголовком «Как выкладывать карты в деревню» на странице 6.

Если вы не разыгрываете карту, то уберите одну из своих зелёных карт в коробку лицом вниз.

Затем передайте ход следующему игроку.

б) Возьмите и разыграйте одну фиолетовую карту

Возьмите в руку одну из фиолетовых карт, лежащих лицом вверх, и сразу положите её в свою деревню. На её место положите новую фиолетовую карту, верхнюю из колоды. Вместо открытой карты вы можете взять из колоды верхнюю фиолетовую карту.

Если вы берёте фиолетовую карту, вы всегда должны её разыгрывать, то есть класть в свою деревню. Подробнее читайте под заголовком «Как выкладывать карты в деревню» на странице 6.

Затем передайте ход следующему игроку.

Особые действия

Один раз за игру в самом начале вашего хода вы можете перевернуть вашу карту деревни лицом вниз и выполнить одно из двух особых действий:

- а) Возьмите три зелёные карты, лежащие лицом вверх, или три фиолетовые карты, лежащие лицом вверх, и верните их в любом порядке под соответствующие колоды. Вместо них выложите новые карты из колод. Затем ходите как обычно.
- б) Выполните действие «Возьмите и разыграйте одну зелёную карту». Карту, которую разыгрываете, положите поверх другой зелёной карты в своей деревне. Важно выкладывать эту карту по обычным правилам, то есть цвет или тип цветка на карте должен совпадать со всеми соседними зелёными картами (об этом подробнее под заголовком «Как выкладывать карты в деревню» на странице 6). Накрытую карту не учитывайте при подсчёте очков.



Как выкладывать карты в деревню

Ваша деревня — это сетка карт 4x4 с картой вашей деревни в верхнем левом углу. В большинстве ходов вы будете выкладывать карты в вашу деревню. Вот как это делать.



Фиолетовые карты

Это карты премий и номинаций. В конце игры вы посчитаете очки по условиям каждой видимой (то есть не накрытой) фиолетовой карты в своей деревне. Каждая карта в верхнем ряду приносит очки за зелёные карты в колонке под ней. Каждая карта в левой колонке приносит очки за зелёные карты в ряду справа от неё.

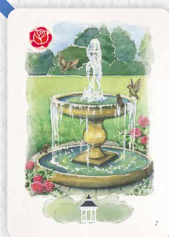
- Фиолетовые карты можно выкладывать в верхнем ряду или в самой левой колонке вашей деревни.
- Можно класть одну фиолетовую карту поверх другой фиолетовой карты.
- Необязательно выкладывать карту рядом с другой выложенной картой.
- Нельзя накрывать карту деревни.

Зелёные карты

Это карты с цветами, деревьями, водоёмами и прочими элементами, которые сделают ваш парк самым красивым. В конце игры эти карты принесут вам очки в зависимости от фиолетовых карт.

На большинстве карт в верхнем углу изображены цветы — розы, петунии и лилии. Каждый из цветков может быть красным, голубым или жёлтым. Когда вы выкладываете карту в свою деревню, она должна совпадать со всеми соседними картами (не по диагонали) по виду цветка, по его цвету или по обоим признакам. Если карта не совпадает, то её нельзя выложить.





Например, Аня разыгрывает карту с красной розой. Она совпадает с картой слева по виду (обе карты с розами) и с верхней картой по цвету (обе карты красные), так что Аня может выложить карту. Карта с голубой лилией находится по диагонали, так что её не надо учитывать.

- Зелёные карты нельзя выкладывать в верхний ряд и в самую левую колонку — это места только для фиолетовых карт.
- Также нельзя выкладывать зелёные карты поверх других зелёных карт. Исключение: карты лужаек, подробнее на странице 10.



Например, Аня разыгрывает карту с красной петунией. Эта карта не совпадает с соседними ни по виду, ни по цвету, так что Ане придётся выложить эту карту в другое место в деревне или разыграть другую карту.

- Необязательно выкладывать карту рядом с другой выложенной картой.
- У карт построек и лужаек есть особенности, влияющие на ваш ход, об этом подробнее на следующей странице.



Особенности зелёных карт



Деревья

На каждой карте дерева может быть одно или два дерева: дубы, берёзы и ивы. Деревья могут принести вам очки в зависимости от фиолетовых карт в вашей деревне.



Постройки

Когда вы разыгрываете карту постройки (с беседкой или скульптурой), вы должны сразу же выполнить действие «Возьмите и разыграйте одну фиолетовую карту».



Пруды

Каждый пруд в вашей деревне приносит по два очка в конце игры.



Лужайки

На карте лужайки нет цветов, поэтому её можно выложить рядом с любой зелёной картой. И наоборот — рядом с лужайкой можно выложить любую зелёную карту. Также можно класть зелёную карту поверх карты лужайки, если зелёная карта совпадает по виду или цвету с соседними зелёными картами. Не учитывайте накрытые карты лужаек при подсчёте очков.

Конец игры

Игра заканчивается, когда выполняется одно из трёх условий:

- а) Один из игроков построил свой парк (выложил девять зелёных карт в свою деревню).
- б) Закончилась колода зелёных карт.
- в) Закончилась колода фиолетовых карт.

После этого играйте до конца хода человека с картой первого игрока. Теперь можно подсчитывать очки:

- Получите 1 очко, если ваша карта деревни лежит лицом вверх (вы не переворачивали её ради особых действий).
- Получите по 2 очка за каждый пруд в вашей деревне.
- Посчитайте очки по каждой фиолетовой карте в вашей деревне. Вы получаете очки за зелёные карты в том же ряду или в той же колонке, что и фиолетовая карта.



Очки всегда указываются внутри этого символа. Число говорит вам, сколько очков вы получите за эту карту.

Побеждает тот, у кого больше всех очков.

Поздравляем, ваш парк признан самым красивым, судьи довольны, а ваша деревня в почёте!

Если ничья, побеждает игрок с наибольшим количеством видимых зелёных карт в деревне. Всё ещё ничья? Разделите победу и похвалите парки друг друга.

Пример подсчёта очков



Аня считает очки:

- 1 очко за карту деревни лицом вверх.
- 4 очка за два пруда в деревне.

Теперь Аня считает очки по фиолетовым картам. Сначала она подсчитывает очки за карты в верхнем ряду:

- Самая левая карта награды даёт очки, если в колонке будет три вида цветов. Аня не выполняет это условие и не получает очков.
- Карта награды по центру даёт по три очка за каждую жёлтую лилию в колонке. Всего шесть очков.
- Для правой карты награды у Ани есть всего один вид дерева (берёза), так что это три очка.

Теперь Аня считает карты наград в левой колонке:

- За верхнюю карту награды. У Ани две постройки в этом ряду, так что Аня теряет два очка.
- За нижнюю карту награды. Аня получает шесть очков за три карты в этом ряду, но также теряет два очка за две берёзы, изображённые на карте справа. Таким образом, Аня получает всего четыре очка.

В сумме у Ани получается 16 очков.



Режим для одного игрока

В одиночной игре вы приводите в порядок свою деревню и стараетесь набрать как можно больше очков. Играйте как обычно с такими изменениями:

Зелёные карты

Когда выполняете действие «Возьмите и разыграйте зелёную карту», вы должны всегда класть зелёную карту в вашу деревню. Если положить карту некуда, то вы не можете выполнить это действие.

Фиолетовые карты

Когда выполняете действие «Возьмите и разыграйте фиолетовую карту», вы не можете выкладывать фиолетовые карты поверх других фиолетовых карт. Если положить карту некуда, то вы не можете выполнить это действие. Исключение: когда вы кладёте карту постройки в вашу деревню. В этом случае вы можете положить фиолетовую карту поверх другой фиолетовой карты.

Конец игры


Игра заканчивается, когда вы не можете или не хотите больше выкладывать карты в деревню. В этот момент вы можете перевернуть свою карту деревни ради особых действий, если она ещё не была перевернута. Если вы сделали так, то можете продолжить играть до тех пор, пока не сможете больше выкладывать карты в своей деревне.

Когда игра закончится, сложите ваши очки и посмотрите по таблице свой результат в конкурсе:

<i>Меньше 15 очков</i>	<i>Последнее место</i>
<i>16–25 очков</i>	<i>Достойны упоминания</i>
<i>26–35 очков</i>	<i>Серебряный приз</i>
<i>Больше 35 очков</i>	<i>Вы выиграли в конкурсе!</i>

Пояснения к фиолетовым картам

«Превосходство по прудам» даёт по 2 очка за пруд в дополнение к 2 очкам за пруд, которые вы получаете в конце игры по умолчанию.

Значок  означает любое дерево.

«Награда за хороший вкус в клумбах» приносит очки за любую комбинацию цвета или указанных цветков, а не за набор.

«Лучший набор цветов» приносит очки за каждую карту отдельно, то есть можно получить максимум 6 очков, минимум -9.





Автор Пир Сильвестер.
Художник Джоанна Роза.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев,
Анна Половцева, Дмитрий Чупикин,
Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Дизайн и вёрстка: Екатерина Лыскова.

Корректор: Ксения Ларина.

© Peer Sylvester, 2020. All rights reserved.

This translated edition of Village Green is published
by Magellan Production Limited by arrangement
with Osprey Games, part of Bloomsbury Publishing Plc.

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2022.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,
дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.

Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры
без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!