

ПАМЯТКА ИГРОКА

Постройка	Форма	Стоимость	Победные очки	Эффект
НЕ ЯВЛЯЮТСЯ ЗДАНИЯМИ				
Река			0	Соседние здания приносят x2 или x3 , если окружены стенами
Дорога (любой длины)		1	0	1 за каждое здание, прилегающее к дороге (или мосту)
Мост		1	0	Дорога, пересекающая реку

ЗДАНИЯ

Ферма		1	1	в каждую фазу Сбора
Дом		2	1	+ крестьянин
Поместье		1 2 3	3	2 за каждую ферму
Городской дом		2	1	+ горожанин
Причал		2 1	2	Обмен 1:1 (в фазе Строительства)
Гильдия		5 2	3	1 за
Гавань		7 2 1	3	+ Сторона с водой на границе владений. 4 за каждый
Весовая		2 2 1	3	в каждую фазу Сбора или , если окружена стенами
Часовня		1 1	1	Перебросьте 1 кубик (можно череп), но после третьего броска
Церковь		1 1 1	1	+ духовенство
Монастырь		4 2 1	4	Установите 1 кубик на любое значение до второго броска (можно перебросить на третьем броске)
Собор		2 4 6	5	1 за каждый
Собор (КН №1)*		2 4 6 1	5	+ ; 1 за каждый
Аббатство		2 4 2	4	2 за каждое белое здание
Лесопилка		3	2	в каждую фазу Сбора

Постройка	Форма	Стоимость	Победные очки	Эффект
Стена (любой длины)		1	0	x2 за все здания, окруженные стенами
Ворота		1 1	0	Стена, пересекающая реку или дорогу
Требушет		2 1	0	в каждую фазу Набега; помощь при осаде

Мастерская		3 1	2	в каждую фазу Строительства
Университет		3 3 3	4	1 за
Школа		2 2	1	в каждую фазу Сбора или , если окружена стенами
Рынок		1 4	2	1 за каждую пустую соседнюю клетку
Ярмарка		3 3	3	Совершите сделку 1:1 (в конце фазы Набега). Получите или , если прилегает к дороге
Госпиталь		6 1	3	Соседние с ним здания получают иммунитет к болезням
Башня		3	1	+ дворянин; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Каменоломня		3 2	2	в каждую фазу Сбора
Оружейная		2 2	1	в каждую фазу Набега; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Сторожевая башня		2	1	Игнорируйте бедствие разбойники; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Казарма		3 1	2	в каждую фазу Набега; x2 , т.к. всегда окружена стенами
Дворец		5 2 1	4	+ На территории, окруженной стенами. 4 за каждый
Кузница		1 1 2	2	Требуите +1 ресурс с каждого, на кого совершаете Набег