

Порт Ройал

Полное издание

Коротко обо всех приключениях


Хотите сыграть в классический «Порт-Ройал»? Или предпочитаете сыграть вместе против игры? Может, вы бы хотели сыграть длинную кампанию или наоборот, быструю игру, освежающую, как глоток морского бриза?

На этом листе представлен короткий обзор разных версий «Порт-Ройала». Ниже – самые важные правила и памятки об изменениях. Если вы еще не играли в выбранный вами вариант, обязательно прочитайте полные правила перед игрой.

Порт-Ройал (базовая игра)

Правила: стр. 4-9 | 2-5 игроков | 20-50 мин. | возраст 8+

Соревновательный режим

Этот вариант игры совместим с карточками из дополнительных «*Полный вперед!*» (только карточки со значком  в нижнем левом углу) и «*Еще один контракт*» (только карточки кораблей и персонажей).

- При игре **впятером** используйте дополнительную экспедицию.
- Каждый игрок получает 3 монеты.
- Фаза «*Открытие*»: открывайте карточки из колоды и кладите их в гавань, но экспедиции кладите отдельно. Разыгрывайте эффекты карточек «*Налог*» как только открываете их, после этого кладите их в стопку сброса.
- Если в гавани открыты 2 корабля **одного цвета**: сбросьте все карточки из гавани, пропустите фазу «*Торговля и наём*» (чтобы этого не случилось, только

что вытянутый корабль можно потопить с помощью сабель).

- Фаза «*Торговля и наём*»: активный игрок берет **1 или больше карточек** из гавани (в зависимости от количества кораблей разных цветов в гавани).
 - 0-3 кораблей разных цветов – 1 карточку.
 - 4 корабля разных цветов – 2 карточки.
 - 5 кораблей разных цветов – 3 карточки.
- Все неактивные игроки могут взять по 1 карточке (и заплатить **по 1 монете** активному игроку) в порядке своей очереди.
- Конец игры объявляется, как только кто-то наберет **12 или больше очков влияния**.

Порт-Ройал. Полный Вперед!

Правила: стр. 7 и 9 | 2-4 игрока | 15-30 мин. | возраст 8+

Соревновательный режим

- **Налог**: если монет 9 или больше, сбросьте их до 8. Затем игрок с **наименьшим количеством очков влияния** получает 1 монету.
- Нет экспедиций.
- Конец игры объявляется, как только кто-то наберет **8 или больше очков влияния**.

Порт-Ройал. Еще один контракт

Правила: стр. 10-13 | 1-5 игроков | 20-50 мин. | возраст 8+

Соревновательный режим (2-5 игроков)

- Уберите 2 контракта с синими печатями и затем откройте 4 контракта.
- Конец игры объявляется, как только кто-то получит **12 или больше очков влияния**.

Соревновательный, кооперативный и одиночный режимы

- Выполняйте контракты (макс. 3), будучи как активным, так и неактивным игроком, зарабатывая монеты и очки влияния (1 очко влияния за второй контракт и 2 очка влияния за третий контракт).

Кооперативный (2-5 игроков) и одиночный режимы

- Откройте карточки контрактов в зависимости от числа игроков:

Игроки	1	2	3	4	5
Контракты	3	5	7	9	11

- Создайте колоду времени (13 карточек + количество карточек, равное сумме чисел на печатях + 1 карточка за каждую уникальную букву на печатях), выберите уровень сложности и уберите карточки из колоды, если это необходимо.
- В начале каждого хода первым делом открывайте верхнюю карточку из колоды времени.

- Важно, чтобы все контракты были выполнены, прежде чем колода времени закончится.

Насколько хорошо вы справились?

0-1 очко	Сухопутная крыса
2-3 очка	Моряк
4-5 очков	Пират
6-7 очков	Капитан
8+ очков	Владыка морей

Порт-Ройал. Приключение начинается

Правила: стр. 14-20 | 1-4 игроков | 20-50 мин. | возраст 8+

- Перемешайте карточки базовой игры. **Не** перемешивайте карточки из дополнения. Положите обе колоды на стол.
- Раздайте карточки героев и карточки корон.
- Отложите в сторону новые карточки из этого дополнения. (**Не перемешивайте эту колоду!**)
- Создайте колоду событий: возьмите X карточек (см. таблицу внизу), замешайте в колоду карточку с номером «1», если играете в одиночном режиме или вдвоем, и затем положите карточку с номером «2» под низ колоды.

	1 игрок	2 игрока	3 игрока	4 игрока
Кооперативный	1	1	2	3
Соревновательный	–	3	4	4

- Фаза 0: откройте и разыграйте эффект верхней карточки колоды событий немедленно, либо в одной из фаз – в зависимости от указаний.

- Выполняйте задания и перекладывайте свои фишки с карточки героя на клетки на карточках заданий.

- Событие «**Конец месяца**»: разыграйте событие «**Конец месяца**» на последней открытой карточке задания.

- Корабли с предметами: торгуйте с ними или кладите их в свою игровую зону.

- Конец игры в **кооперативном и одиночном режимах**. Игра заканчивается сразу, как только выполняются условия «Совместной победы» на карточке «9» (если вы проиграли, начните в следующий раз с 3 дополнительными монетами).

- Конец игры в **соревновательном** режиме объявляется, как только один из игроков накопит 12 или более очков влияния и откроет свой приз.

- Подготовка к **варианту игры в соревновательном режиме** (когда пройдет приключение): используйте 4 из 15 заданий с красной звездой и замените карточку «2» на карточку «3» в колоде событий.