

# СЫЩИК 1920-х

Имя \_\_\_\_\_  
 Игрок \_\_\_\_\_  
 Род занятий \_\_\_\_\_  
 Возраст \_\_\_\_\_ Пол \_\_\_\_\_  
 Местожит. \_\_\_\_\_  
 Место рожд. \_\_\_\_\_

# ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	<input type="text"/>	ЛВК	<input type="text"/>	ИНТ Идея	<input type="text"/>
ВЫН	<input type="text"/>	НАР	<input type="text"/>	МОЩ	<input type="text"/>
ТЕЛ	<input type="text"/>	ОБР Знания	<input type="text"/>	Скорость	<input type="text"/> +1 <input type="text"/> -1

СЕРЬЕЗНАЯ РАНА	Макс. ПЗ	ВРЕМЕННОЕ БЕЗУМИЕ	БЕССРОЧНОЕ БЕЗУМИЕ	Нач.	Макс.	Безумие											РАССУДОК																																																																																	
						01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92
Пункты здоровья	При смерти	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Макс. ПМ	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	Пункты магии																																																	

# Зов Ктулху

УДАЧА	Удача отвернулась											Пункты магии												
	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18		19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41		42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64		65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	

# НАВЫКИ СЫЩИКА

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	<input type="checkbox"/> История (05%)	<input type="checkbox"/> Оценка (05%)	<input type="checkbox"/> Уклонение (1/2 ЛВК)
<input type="checkbox"/> Археология (01%)	<input type="checkbox"/> Красноречие (05%)	<input type="checkbox"/> Перв. помощь (30%)	<input type="checkbox"/> Управление тяжёлыми машинами (01%)
<input type="checkbox"/> Ближний бой (драка) (25%)	<input type="checkbox"/> Лазание (20%)	<input type="checkbox"/> Пилотирование (01%)	<input type="checkbox"/> Чтение следов (10%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Ловкость рук (10%)	<input type="checkbox"/> Плавание (20%)	<input type="checkbox"/> Электрика (10%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Маскировка (05%)	<input type="checkbox"/> Прыжки (20%)	<input type="checkbox"/> Юриспруденция (05%)
<input type="checkbox"/> Бухгалтерское дело (05%)	<input type="checkbox"/> Медицина (01%)	<input type="checkbox"/> Психоанализ (01%)	<input type="checkbox"/> Язык, иностр. (01%)
<input type="checkbox"/> Верховая езда (05%)	<input type="checkbox"/> Метание (20%)	<input type="checkbox"/> Психология (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Взлом (01%)	<input type="checkbox"/> Механика (10%)	<input type="checkbox"/> Работа в библиотеке (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Внимание (25%)	<input type="checkbox"/> Мифы Ктулху (00%)	<input type="checkbox"/> Скрытность (20%)	<input type="checkbox"/> Язык, родной (ОБР)
<input type="checkbox"/> Вождение (20%)	<input type="checkbox"/> Наука (01%)	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Выживание (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Средства (00%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Естествознание (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Стрельба (пистолет) (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Запугивание (15%)	<input type="checkbox"/> Обаяние (15%)	<input type="checkbox"/> Стрельба (винт./дроб.) (25%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ис-во/ремесло (05%) Фотография	<input type="checkbox"/> Оккультизм (05%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Ориентирование (10%)	<input type="checkbox"/> Убеждение (10%)	<input type="checkbox"/>

# ОРУЖИЕ

ОРУЖИЕ	Обычн.	Трудн.	Чрезвыч.	Урон	Дальн.	Атаки	Патроны	Неиспр.
Без оружия				1d3 + БКУ	-	1	-	-

# Бой

БОНУС К УРОНУ

КОМПЛЕКЦИЯ

УКЛОНЕНИЕ

# БИОГРАФИЯ



ОПИСАНИЕ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Черты \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ИДЕАЛЫ И ПРИНЦИПЫ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Травмы и шрамы \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ЗНАЧИМЫЕ ЛЮДИ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Фобии и мании \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ВАЖНЫЕ МЕСТА \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

МАГИЧЕСКИЕ КНИГИ, ЗАКЛИНАНИЯ, АРТЕФАКТЫ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

ЦЕННОЕ ИМУЩЕСТВО \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Встречи со сверхъестественным \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ИМУЩЕСТВО И СНАРЯЖЕНИЕ

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## НАЛИЧНЫЕ И АКТИВЫ

КАРМАННЫЕ ДЕНЬГИ \_\_\_\_\_  
 НАЛИЧНЫЕ \_\_\_\_\_  
 АКТИВЫ \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ПАМЯТКА ПО ПРАВИЛАМ

### Проверки навыков и характеристик

Уровень успеха:	Крах 100/96+	Провал >навыка	Обычный ≤навыка	Трудный ½ навыка	Чрезвычайн. ⅓ навыка	Критич. 01
-----------------	--------------	----------------	-----------------	------------------	----------------------	------------

Повторная проверка: нужно обосновать; нельзя повторять проверки Рассудка и боевые проверки

### Раны и лечение

Первая помощь вылечивает 1 ПЗ; Медицина вылечивает 1d3 ПЗ

**Серьёзная рана** = потеря ≥ ½ максимальных ПЗ от одной атаки

0 ПЗ и нет серьёзной раны = **Без сознания**

0 ПЗ и есть серьёзная рана = **При смерти**

*При смерти:* Перв. помощь = врем. стабилизация; затем нужна Медицина

**Естественное лечение** (нет серьёзной раны): восст. 1 ПЗ в день

**Естественное лечение** (есть серьёзная рана): еженедельная проверка лечения

## ЗНАКОМЫЕ СЫЩИКИ

