

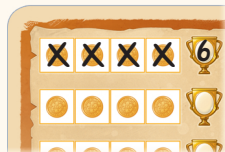
и **чётко** заявляет об этом. Затем каждый игрок, начиная с первого и далее **по часовой стрелке**, получает очки за свои монетные ряды, а также новые карты взамен заполненных.

**Важно:** вы получаете очки за заполненный монетный ряд, только когда до вас дойдёт очередь.



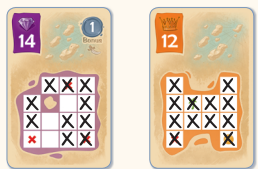
Если вы **зачеркнули все четыре ячейки в монетном ряду** на своей карте подсчёта, найдите на карте раундов наивысшее незачёркнутое число в кубке. Вычеркните его и запишите столько же очков в кубок на своей карте подсчёта, возле заполненного монетного ряда. Если все 6 кубков на карте раундов вычеркнуты, игроки больше не получают очков за монетные ряды.

Григорий первым заполнил монетный ряд. Он вычёркивает кубок с шестёркой с карты раундов и записывает себе 6 очков. Тот, кто следующим будет получать очки за монетный ряд, получит уже 5 очков, и т. д.



Если вы зачеркнули **все клетки на карте сокровищ**, отложите её в сторону рядом с собой (не закрывая — все игроки могут смотреть, что это за карта). Затем возьмите новую карту сокровищ: одну из четырёх доступных **или** верхнюю карту колоды. Если вы заполнили сразу две карты сокровищ, возьмите две новые карты таким же образом.

**Важно:** после того как вы взяли **все** положенные карты сокровищ, дополните ряд доступных карт до четырёх, открывая карты с верха колоды.



→ Анна заполнила оранжевую карту сокровищ. Эта карта принесёт ей 12 очков. Анна откладывает её в сторону и берёт новую карту сокровищ с середины стола.

Если карты сокровищ в колоде закончились, игра продолжается обычным образом, однако доступные карты больше не пополняются.

**Важно:** после третьего шага тот, кто сидит слева от первого игрока, становится новым первым игроком.

## Конец раунда

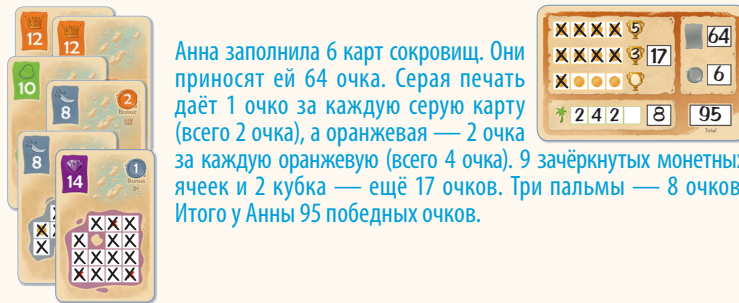
Раунд заканчивается после того, как игроки откроют и разыграют **7 карт экспедиций**. Последняя, восьмая карта не открывается и не разыгрывается. Вычеркните номер завершённого раунда на карте раундов. Соберите все 8 карт экспедиций в колоду, перемешайте и положите лицом вниз на прежнее место.

## Конец игры

Игра заканчивается после четвёртого раунда. Отложите все карты сокровищ, на которых остались незачёркнутые клетки: эти карты не приносят очков. Каждый игрок суммирует свои победные очки на своей карте подсчёта:

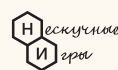
- 1 очко за каждую зачёркнутую монетную ячейку.
- Очки, записанные в кубках.
- Очки, полученные за пальмы.
- Очки, указанные в левом верхнем углу каждой заполненной карты сокровищ.
- Очки за печати на заполненных картах сокровищ: каждая печать приносит вам 1 или 2 очка за каждую вашу заполненную карту сокровищ **указанного цвета**. Если у вас несколько печатей, **каждая** приносит очки независимо от других.

Игрок, набравший больше всех очков, становится победителем. В случае ничьей побеждает тот из претендентов, кто заполнил больше серых карт. Если и тут ничья, претенденты последовательно сравнивают число заполненных зелёных, оранжевых и фиолетовых карт.



Анна заполнила 6 карт сокровищ. Они приносят ей 64 очка. Серая печать даёт 1 очко за каждую серую карту (всего 2 очка), а оранжевая — 2 очка за каждую оранжевую (всего 4 очка). 9 зачёркнутых монетных ячеек и 2 кубка — ещё 17 очков. Три пальмы — 8 очков. Итого у Анны 95 победных очков.

Издание на русском языке



# Карты сокровищ

100 КЛЕТОК – 1000 МОНЕТОК!

2–4 игрока От 8 лет 20 минут



## Состав игры

### 47 карт сокровищ

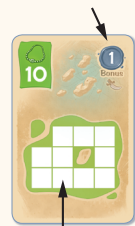
12 фиолетовых, 12 оранжевых, 12 зелёных и 11 серых. В ходе игры вы будете зачёркивать клетки на картах сокровищ. Если все клетки на карте зачёркнуты, она приносит столько очков, сколько указано в левом верхнем углу карты. Если в правом верхнем углу карты есть печать, такая карта может принести дополнительные очки.

Победные очки



14 клеток

Печать



10 клеток

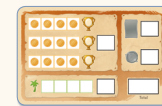
### 8 карт экспедиций (с шестью разными фигурами)

Карты экспедиций указывают, каким образом игроки зачёркивают клетки. Эти карты открываются по очереди, причём открытая карта влияет сразу на всех игроков. За раунд разыгрывается семь из восьми карт экспедиций.



Игроки должны зачеркнуть три клетки в ряд.

### 4 карты подсчёта



### 1 карта раундов



Когда раунд закончился, вычеркните его номер.

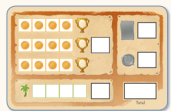
Эти 8 фигур изображены на картах экспедиций.

### 4 фломастера



## Подготовка к игре

Каждый игрок кладёт перед собой **фломастер** и **карту подсчёта**. Перемешайте колоду из 47 **карт сокровищ** и раздайте каждому по **4 карты**. Каждый игрок выбирает две карты из полученных и кладёт в открытую перед собой, а две оставшиеся замешивает обратно в колоду.



Карта подсчёта

Анна получила четыре карты сокровищ и выбрала себе две из них.

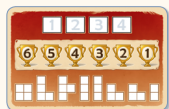


Положите посередине стола карту раундов и перемешанную колоду карт сокровищ. Откройте и выложите в ряд 4 верхние карты сокровищ: это **доступные карты**.

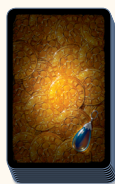
**Важно:** по мере того как игроки будут разбирать доступные карты, их ряд будет пополняться до четырёх.

Перемешайте колоду из 8 карт экспедиций и положите её лицом вниз рядом с доступными картами. Тот, кто последним искал клад, становится первым игроком.

**Важно:** в конце каждого хода роль первого игрока передаётся по часовой стрелке.



Карта раундов



Колода карт сокровищ



4 доступные карты сокровищ



Колода карт экспедиций

## Ход игры

Первый игрок открывает карту экспедиции. Каждый игрок зачёркивает клетки на своей карте сокровищ, как показано на открытой карте экспедиции. Это продолжается, пока не будет открыто семь из восьми карт экспедиций (восьмая не используется). Затем начинается новый раунд. Игра длится 4 раунда, после чего каждый игрок подсчитывает набранные им победные очки.

Каждый раунд состоит из семи **ходов**, а каждый ход — из трёх последовательных **шагов**:

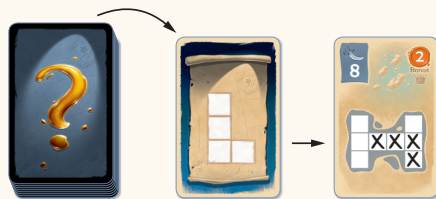
### 1. Откройте карту экспедиции

Первый игрок открывает **верхнюю карту колоды экспедиций** и кладёт её рядом с колодой так, чтобы всем было видно.

### 2. Зачеркните клетки

Каждый игрок одновременно с другими зачёркивает клетки на **одной** своей карте сокровищ в соответствии с фигурой на открытой карте экспедиции. Фигуру можно отражать и поворачивать на 90 или 180 градусов, однако нельзя изменять её иным образом или использовать не полностью. Также нельзя повторно зачёркивать клетки.

**Очень важно:** если вы **не можете или не хотите** зачеркнуть клетки так, как показано на открытой карте экспедиции, **вместо этого** зачеркните одну клетку на любой своей карте сокровищ. За ход вы должны зачеркнуть хотя бы одну клетку.



Григорий зачёркивает клетки в соответствии с фигурой (отразив её и повернув на 90 градусов).

**Важно:** открытые в течение раунда карты экспедиций кладите стопкой, одну на другую. Нельзя подсматривать, какие карты экспедиций уже разыграны.

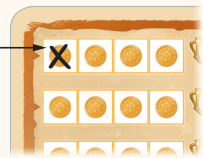


Если вы зачеркнули **клетку с крестиком**, сразу же зачеркните любую пустую клетку на любой своей карте сокровищ. Если там тоже крестик, зачеркните ещё одну клетку и т. д.



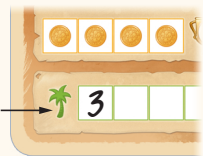
Если вы зачеркнули **клетку с монетой**, зачеркните крайнюю пустую монетную ячейку на своей карте подсчёта. Ячейки зачёркиваются слева направо. Заполнив первый монетный ряд, перейдите ко второму, а затем к третьему. За игру вы можете зачеркнуть максимум 12 монетных ячеек. Монеты, которые вы зачеркнёте на картах сокровищ после этого, ничего вам не принесут.

**Важно:** зачеркнув все четыре ячейки в монетном ряду, вы получите победные очки (на третьем шаге хода).



Если вы зачеркнули **клетку с пальмой**, **немедленно** получите победные очки: 1 очко за зачёркнутую пальму и ещё 1 очко за каждую пальму, изображённую **на четырёх доступных картах сокровищ** (пальмы на прочих картах сокровищ не учитываются).

Борис зачеркнул клетку с пальмой на своей карте сокровищ. Это одно очко. На доступных картах изображено две пальмы — ещё два очка. Итого три очка: Борис вписывает их в соответствующую ячейку на карте подсчёта.



**Важно:** вы можете получить очки за пальмы максимум 4 раза за игру. Пальмы, которые вы зачеркнёте на картах сокровищ после этого, ничего вам не принесут.

**Также важно:** если за ход вы зачеркнули несколько пальм, вписывайте очки за каждую в отдельную ячейку.

### 3. Получите очки за ряды монет и карты сокровищ!

Каждый, кто во время предыдущего шага заполнил монетный ряд на своей карте подсчёта и/или зачеркнул все клетки на своей карте сокровищ, **громко**