

Эррата к печатным материалам

Страница	Неточная формулировка	Верная формулировка
51, основная книга правил	Друг Если ПИ помогает тому, с кем связан, то игрок, управляющий этим ПИ, может отметить 2 истощения, чтобы прибавить к броскам +2, а вместо 1 истощения прибавить +1.	Друг Если ПИ помогает тому, с кем связан, то игрок, управляющий этим ПИ, может отметить 2 истощения, чтобы прибавить к броскам +2, вместо того, чтобы отметить 1 истощение и прибавить +1.
51, основная книга правил	Наблюдатель Если один ПИ пытается понять того, с кем связан, то игрок, управляющий этим ПИ, всегда отмечает 1 истощение , даже при провале. Когда этот ПИ уговаривает того, с кем связан, то может позволить игроку, управляющему вторым ПИ, очистить 2 истощения вместо 1..	Наблюдатель Если один ПИ пытается понять того, с кем связан, то игрок, управляющий этим ПИ, получает 1 очко запаса , даже при провале. Когда этот ПИ уговаривает того, с кем связан, то может позволить игроку, управляющему вторым ПИ, очистить 2 истощения вместо 1.
115, основная книга правил	Все действия, которые такой ПИ продолжит предпринимать....	Все действия, которые такой ПВ продолжит предпринимать....
168, основная книга правил	Ломать-крушить Если ваш ПИ пробивается через окружение, чтобы добраться до кого-то или чего-то, совершите бросок с характеристикой Мощь . При успехе ваш ПИ добирается до цели. При 10+ выберите 1 вариант из следующих, при 7–9 — два: <ul style="list-style-type: none">• ваш ПИ понравился: отметьте 1 травму;• ваш ПИ сломал что-то важное на месте действия;• ваш ПИ повредил или потерял предмет снаряжения (на выбор ВИ). При провале ПИ прокладывает себе путь, но оказывается абсолютно беззащитным.	Ломать-крушить Если ваш ПИ пробивается через окружение, чтобы добраться до кого-то или чего-то, совершите бросок с характеристикой Мощь . При успехе ваш ПИ добирается до цели. При 10+ выберите 1 вариант из следующих, при 7–9 — два: <ul style="list-style-type: none">• ваш ПИ поранился: отметьте 1 травму;• ваш ПИ сломал что-то важное на месте действия;• ваш ПИ повредил или потерял предмет снаряжения (на выбор ВИ). При провале ПИ прокладывает себе путь, но оказывается абсолютно беззащитным.
190, основная книга правил	эффекты метки не обязательно должны влиять только на сражения, отражение или нанесение вреда; они запросто могут оказывать влияние на репутацию и даже на сам мир игры (см. метки « Скромное » и « Дружелюбное »);	эффекты метки не обязательно должны влиять только на сражения, отражение или нанесение вреда; они запросто могут оказывать влияние на репутацию и даже на сам мир игры (см. метки « Незаметное » и « Дружелюбное »)