x9
1 ПО за каждую пару **крабов**
Эффект: Игрок выбирает стопку сброса, просматривает ее, не меняя положение карт в ней, выбирает из них одну карту и забирает себе в руку. Игрок не показывает ее остальным игрокам.

x8
1 ПО за каждую пару **корабликов**
Эффект: Игрок сразу делает еще ход.

x7
1 ПО за каждую пару **рыб**
Эффект: Игрок берет себе в руку верхнюю карту из колоды.

x5
1 ПО за каждую пару из **пловца** и **акулы**
Эффект: Игрок крадет случайную карту из руки оппонента и добавляет себе в руку.

x4
1 ПО за каждую карту того цвета, которого у игрока больше всего. Если у игрока более одной **русалки**, он посчитает по одному цвету за каждую русалку: эти цвета должны быть разными.
Эффект: если игрок разыгрывает 4 русалки, он сразу побеждает в игре.

x6
0, 2, 4, 6, 8 или 10 ПО в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4, 5 или 6 карт **ракушек**.

x5
0, 3, 6, 9 или 12 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4 или 5 карт **осьминогов**.

x3
1, 3 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2 или 3 карты **пингвинов**.

x2
0 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1 или 2 карты **моряков**.

x1
Маяк
1 ПО за каждую карту кораблика.
Эта карта не считается картой кораблика.

x1
Стая рыб
1 ПО за каждую карту рыбы.
Эта карта не считается картой рыбы.

x1
Колония пингвинов
2 ПО за каждую карту пингвина.
Эта карта не считается картой пингвина.

x1
Капитан
3 ПО за каждую карту моряка.
Эта карта не считается картой моряка.

x9
1 ПО за каждую пару **крабов**
Эффект: Игрок выбирает стопку сброса, просматривает ее, не меняя положение карт в ней, выбирает из них одну карту и забирает себе в руку. Игрок не показывает ее остальным игрокам.

x8
1 ПО за каждую пару **корабликов**
Эффект: Игрок сразу делает еще ход.

x7
1 ПО за каждую пару **рыб**
Эффект: Игрок берет себе в руку верхнюю карту из колоды.

x5
1 ПО за каждую пару из **пловца** и **акулы**
Эффект: Игрок крадет случайную карту из руки оппонента и добавляет себе в руку.

x4
1 ПО за каждую карту того цвета, которого у игрока больше всего. Если у игрока более одной **русалки**, он посчитает по одному цвету за каждую русалку: эти цвета должны быть разными.
Эффект: если игрок разыгрывает 4 русалки, он сразу побеждает в игре.

x6
0, 2, 4, 6, 8 или 10 ПО в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4, 5 или 6 карт **ракушек**.

x5
0, 3, 6, 9 или 12 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4 или 5 карт **осьминогов**.

x3
1, 3 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2 или 3 карты **пингвинов**.

x2
0 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1 или 2 карты **моряков**.

x1
Маяк
1 ПО за каждую карту кораблика.
Эта карта не считается картой кораблика.

x1
Стая рыб
1 ПО за каждую карту рыбы.
Эта карта не считается картой рыбы.

x1
Колония пингвинов
2 ПО за каждую карту пингвина.
Эта карта не считается картой пингвина.

x1
Капитан
3 ПО за каждую карту моряка.
Эта карта не считается картой моряка.

x9
1 ПО за каждую пару **крабов**
Эффект: Игрок выбирает стопку сброса, просматривает ее, не меняя положение карт в ней, выбирает из них одну карту и забирает себе в руку. Игрок не показывает ее остальным игрокам.

x8
1 ПО за каждую пару **корабликов**
Эффект: Игрок сразу делает еще ход.

x7
1 ПО за каждую пару **рыб**
Эффект: Игрок берет себе в руку верхнюю карту из колоды.

x5
1 ПО за каждую пару из **пловца** и **акулы**
Эффект: Игрок крадет случайную карту из руки оппонента и добавляет себе в руку.

x4
1 ПО за каждую карту того цвета, которого у игрока больше всего. Если у игрока более одной **русалки**, он посчитает по одному цвету за каждую русалку: эти цвета должны быть разными.
Эффект: если игрок разыгрывает 4 русалки, он сразу побеждает в игре.

x6
0, 2, 4, 6, 8 или 10 ПО в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4, 5 или 6 карт **ракушек**.

x5
0, 3, 6, 9 или 12 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4 или 5 карт **осьминогов**.

x3
1, 3 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2 или 3 карты **пингвинов**.

x2
0 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1 или 2 карты **моряков**.

x1
Маяк
1 ПО за каждую карту кораблика.
Эта карта не считается картой кораблика.

x1
Стая рыб
1 ПО за каждую карту рыбы.
Эта карта не считается картой рыбы.

x1
Колония пингвинов
2 ПО за каждую карту пингвина.
Эта карта не считается картой пингвина.

x1
Капитан
3 ПО за каждую карту моряка.
Эта карта не считается картой моряка.

x9
1 ПО за каждую пару **крабов**
Эффект: Игрок выбирает стопку сброса, просматривает ее, не меняя положение карт в ней, выбирает из них одну карту и забирает себе в руку. Игрок не показывает ее остальным игрокам.

x8
1 ПО за каждую пару **корабликов**
Эффект: Игрок сразу делает еще ход.

x7
1 ПО за каждую пару **рыб**
Эффект: Игрок берет себе в руку верхнюю карту из колоды.

x5
1 ПО за каждую пару из **пловца** и **акулы**
Эффект: Игрок крадет случайную карту из руки оппонента и добавляет себе в руку.

x4
1 ПО за каждую карту того цвета, которого у игрока больше всего. Если у игрока более одной **русалки**, он посчитает по одному цвету за каждую русалку: эти цвета должны быть разными.
Эффект: если игрок разыгрывает 4 русалки, он сразу побеждает в игре.

x6
0, 2, 4, 6, 8 или 10 ПО в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4, 5 или 6 карт **ракушек**.

x5
0, 3, 6, 9 или 12 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2, 3, 4 или 5 карт **осьминогов**.

x3
1, 3 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1, 2 или 3 карты **пингвинов**.

x2
0 или 5 в зависимости от того, есть ли у игрока 1 или 2 карты **моряков**.

x1
Маяк
1 ПО за каждую карту кораблика.
Эта карта не считается картой кораблика.

x1
Стая рыб
1 ПО за каждую карту рыбы.
Эта карта не считается картой рыбы.

x1
Колония пингвинов
2 ПО за каждую карту пингвина.
Эта карта не считается картой пингвина.

x1
Капитан
3 ПО за каждую карту моряка.
Эта карта не считается картой моряка.