

КАМПАНИЯ «ВОЙНА ИЛИ МИР»

АВТОРЫ: БЕНУА БАНЬЕ И ФРЕДЕРИК ГЕРАР

СОСТАВ ИГРЫ

- 6 конвертов со сценариями
- бустер «НАСЛЕДИЕ» и коробка «СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО» (открыть только при упоминании в сценарии)
- правила кампании.

ВСТУПЛЕНИЕ

- Эта кампания состоит из 6 сценариев, однако сыграны будут только 5 из них. Начните игру со сценария ☒ 01 и по завершении переходите к следующему сценарию по порядку, если не указано иное. Внимательно следуйте инструкциям внутри сценариев, учитывайте возможные изменения основных правил игры. Если вы играете в одиночку, ознакомьтесь с правилами соло-режима на обороте этого листа.
- В ходе кампании иногда вам будет указано взять определённые карты из конверта со сценарием. Карты обозначаются с помощью названия и номера, например, **РАХ-10 (I-II)**. Берите карты из конверта, только получив конкретное указание в сценарии. Полученные карты, если не указано иного, кладите рядом со своей картой империи лицом вверх.
- Ваши решения будут влиять на ход игры и приводить вас к разным **итогам**. Применяйте тот **итог сценария**, который соответствует вашему результату. После

завершения сценария уберите в конверт те карты, которые нужно убрать по итогу сценария и те, которые не нужны для вашего количества игроков.

- Если на картах кампании не указано иного, то условия победы в сценарии такие же, как и в основной игре «**ЭТОТ БЕЗУМНЫЙ МИР**» – набрать наибольшее количество ПО.
- Как правило, победитель сценария вознаграждается лучше остальных игроков. **Сохраняйте у себя оранжевые карты, полученные в конце сценария**, до конца кампании «**ВОЙНА ИЛИ МИР**», если в сценарии нет иных указаний. Вы можете использовать такие карты в каждом последующем сценарии. В конце каждого сценария оранжевые карты приводятся к первоначальному виду: все лежащие на них кубики ресурсов и жетоны возвращаются в общий запас.
- **Победитель последнего сценария** является единственным победителем всей кампании. Если на победу в последнем сценарии претендуют несколько игроков, то сыграйте последний сценарий ещё раз. Победителем кампании может стать только один игрок... Или вы можете отдать победу тому из претендентов, который, по общему мнению, больше заслужил её на протяжении всей кампании.

ВАЖНО. Правила сценариев будут меняться, а эффекты карт кампании имеют приоритет над обычными правилами игры. Если во время прохождения сценария в игру были добавлены новые карты, то в конце сценария **СЕРЫЕ** карты сбрасываются, а **ОРАНЖЕВЫЕ** карты остаются с игроками до конца кампании.



Теперь вы можете открыть конверт ☒ 01



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ СОЛО-РЕЖИМА

- Играйте по правилам соло-режима основной игры «ЭТОТ БЕЗУМНЫЙ МИР» со следующими изменениями.
- Вы можете играть в кампанию на 4 уровнях сложности: обычный (50 ПО), сложный (60 ПО), эксперт (70 ПО), мастер (80 ПО). Выберите любой из них до начала кампании.
- Если по результатам сценария вы достигли показателя ПО выбранного уровня сложности, то вы получаете награды как победитель сценария.
- Если вы не достигли показателя ПО выбранного уровня сложности, то вы считаетесь проигравшим. Прежде чем начать новый сценарий, в дополнение к обычным наградам сценария вы должны взять карту «ПОРАЖЕНИЕ» и хранить её перед собой до конца кампании.
- Если вы проиграли последний сценарий, возьмите карту «ПОРАЖЕНИЕ» и сыграйте сценарий ещё раз.
- Если у вас уже есть 2 карты «ПОРАЖЕНИЕ» и вы должны получить 3-ю, то кампания считается проигранной. Начните игру заново.



Карты «ПОРАЖЕНИЕ» находятся в конверте 01.



Теперь вы можете открыть конверт 01

