



ДИНО КОСТИ

ПРАВИЛА ИГРЫ



ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, ПАЛЕОНТОЛОГИ!

Вот они! Главные раскопки вашей жизни, к которым вы так долго готовились!

Более дюжины окаменелостей динозавров таятся в огромной каменной плите. Время и неумолимые геологические процессы раздробили и перемешали останки доисторических существ, но разве это проблема для вашей команды?!

Заточите ваше долото и приготовьте молоток – пришло время освободить драгоценные окаменелости из их скалистой могилы. Для блага науки (и собственной славы) постарайтесь заполучить себе самые крупные фрагменты!

«Динокости» – игра, в которой 2 - 5 игрокам предстоит побороться за контроль над лучшими участками раскопок, ведь каменная плита одна на всех. Ваша цель – разделить плиту на части так, чтобы собрать как можно больше целых скелетов динозавров! Кто же не мечтает о тираннозавре в собственной гостиной... или в музее? Главное – сойтись в цене!



СОСТАВ ИГРЫ



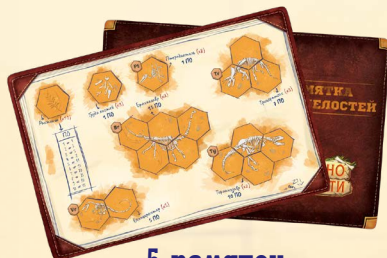
6 планшетов раскопок



12 карт
снаряжения



58 гайлов
окаменелостей



5 памяток
окаменелостей



20 кристаллов янтаря



Планшет
руководителя
раскопок



Маркер первого
угрока



72 долота
(по 12 штук каждого из 6 цветов)

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Для начала **создайте игровое поле** – ту самую **каменную плиту**, место, на котором начнутся ваши раскопки! Для этого **перемешайте все 58 тайлов окаменелостей**, а дальше **выберите один из вариантов раскладки**: начинающим палеонтологам мы рекомендуем вариант **А**, для более опытных – вариант **Б**.

Помните, что на лицевой стороне тайлов окаменелостей могут быть изображены части скелетов динозавров, груда костей, птеродактили или растения, а на оборотной стороне – поверхность каменной плиты и валуны.

А) Положите любой из тайлов с грудой костей в центре стола лицевой стороной вверх. Оставшиеся тайлы выкладывайте по спирали вокруг первого тайла, (см. пример на странице 5). При этом чередуйте размещение тайлов: лицевой стороной то вниз, то вверх.

Часть окаменелостей скрыта в плите, а часть видна вам... Осталось только добраться до них раньше других игроков!

Б) Переверните все тайлы лицевой стороной вниз, выложите один из них в центр стола, а остальные – по спирали вокруг него (см. пример на странице 5).

Вам придётся положиться на своё чутьё и удачу в поисках нужных частей динозавров!

Важно: оставьте небольшие промежутки между тайлами окаменелостей. Так вам будет удобнее обращаться с ними в дальнейшем.

2. Каждый игрок получает **планшет раскопок**, памятку и 12 долот одного из 6 цветов. Все долота игрок кладёт справа от своего планшета раскопок. **Во время игры справа от планшета игрока всегда лежат затупившиеся долота, а слева – острые.**

3. Положите **планшет руководителя раскопок** рядом с игровым полем так, чтобы все игроки могли до него дотянуться. Рядом с планшетом руководителя раскопок положите **20 кристаллов янтаря**.

4. Выберите **первого игрока**. Им станет тот, кто последним видел скелет динозавра. Он получает жетон первого игрока, следующий по часовой стрелке игрок заточивает одно своё долото (перемещает его с правой стороны планшета раскопок в левую), третий игрок получает кристалл янтаря, а четвёртый и пятый игроки оба получают по кристаллу янтаря и заточивают по одному своему долоту.

Теперь вы готовы к раскопкам!



ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди, в свой ход выполняя 2 обязательных и любое количество дополнительных действий.

1. Заточить долото (обязательное действие)

В начале своего хода вы затачиваете 3 долота, перемещая их с правой стороны своего планшета в левую. Если у вас не осталось затупившихся долот, вместо заточки переместите на новые места на поле 3 своих долота, уже выложенных на плитку.

2. Использовать долото (обязательное действие)

Острое долото можно использовать 2 способами: 1) расколоть плитку и получить тайлы окаменелостей или 2) разбить валун.

РАСКОЛОТЬ ПЛИТКУ

Чтобы получить тайлы окаменелостей в свою коллекцию, вам нужно расколоть каменную плитку, отделив от неё тайлы. Для этого поместите долото между 2 тайлами окаменелостей по правилам:

- долото можно положить только на границу между тайлами окаменелостей;
- нельзя поместить долото туда, где уже находится долото другого игрока;
- нельзя положить долота вдоль края каменной плитки.

Если один/несколько тайлов окаменелостей полностью окружены долотами и/или краем поля, то плитка раскалывается, и начинается делёж находок (подробнее см. «ДЕЛЁЖ НАХОДОК», на странице 10).

РАЗБИТЬ ВАЛУН

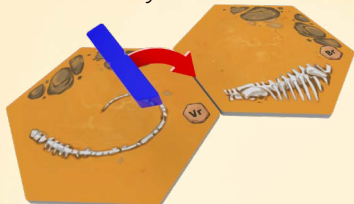
Чтобы расколоть плитку между 2 тайлами окаменелостей, на границе которых есть валуны, используйте дополнительное долото за каждую сторону тайла с валуном.

Важно: валуны считаются разбитыми, если рядом с ними лежит долото. Если в свой ход игрок переместил долото с места, где разбиты валуны, а затем хочет вновь создать раскол на том же месте, ему нужно заново разбивать эти валуны.

ПРИМЕР РАСКОЛА ПЛИТЫ

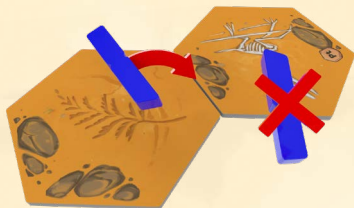
Место раскола без валунов

Наоми использует одно долото, чтобы расколоть плиту.



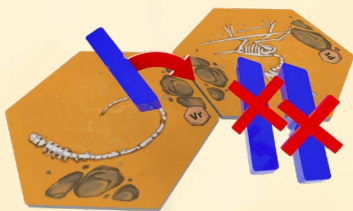
Валуны на ОДНОЙ из сторон тайлов окаменелостей

Наоми использует одно долото, чтобы разбить валуны, а затем ещё одно, чтобы расколоть плиту.



Валуны по ОБОИМ сторонам тайлов окаменелостей

Наоми использует два заточенных долота, чтобы разбить валуны по обеим сторонам тайлов окаменелостей, а затем выкладывает третье долото, расколоть плиту. В конце своего хода Наоми кладёт долота, которыми разбивала валуны, справа от своего планшета раскопок.



3. Дополнительные действия

В свой ход до/после/во время выполнения обязательных действий вы можете выполнить любое количество дополнительных действий (подробнее см. страницу 8).

СОХРАНИТЬ ДОЛОТО

В конце хода вы можете сохранить одно заточенное долото. Оставьте его с левой стороны от своего планшета раскопок и используйте в свой следующий ход.

Все остальные неиспользованные заточенные долота должны быть перемещены на правую сторону вашего планшета.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

На всех раскопках есть лидер, готовый помочь всем участникам ради общей цели, но у его помощи есть цена! Дополнительным действием игрок может продать окаменелость руководителю раскопок, либо обратиться к нему за помощью.

ВАРИАНТЫ ПОМОЩИ

Если игрок обращается за помощью к руководителю раскопок в 1-й раз за свой ход, он должен потратить 1 кристалл янтаря, во 2-й раз – 2 кристалла янтаря, а в 3-й раз и далее – 3 кристалла янтаря. Все потраченные кристаллы янтаря игрок размещает рядом с планшетом руководителя раскопок.

Крепкий инструмент



Два долота, которые вы используете, до конца хода разбивают любое количество валунов. Вам не нужны дополнительные долота, чтобы расколоть плиту, даже если на сторонах рядом с расколом есть валуны.

Мастер раскопок



Выберите один из тайлов окаменелостей, рядом с которым размещено ваше долото, и положите его в свою коллекцию.

Важно: выбранный тайл может лежать как лицевой стороной вниз, так и вверх. Однако вы не можете взять тайл с грудой костей или растением, лежащие лицевой стороной вверх.

Если в результате данного действия долота одного или нескольких игроков оказались на краю плиты (то есть перестали создавать раскол между тайлами окаменелостей), владельцы таких долот кладут их слева от своего планшета раскопок и могут использовать в свой следующий ход.



Быстрая заточка

Заточите 2 дополнительных долота (см. «ЗАТОЧИТЬ ДОЛОТО» на странице 1).



Покупка окаменелостей

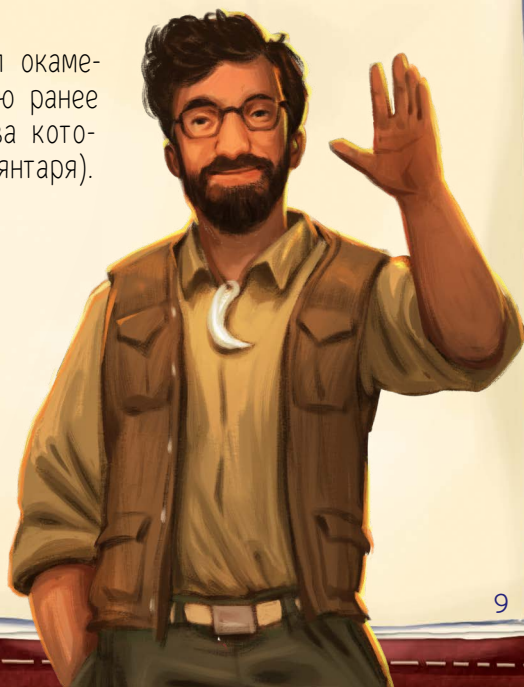
Выберите любой тайл окаменелостей из запаса руководителей раскопок и переместите его в свой запас.

ПРОДАЖА ОКАМЕНЕЛОСТЕЙ

В свой ход вы можете продать один тайл окаменелостей из своей коллекции руководителю раскопок.

Продажа происходит по следующим правилам.

- В свой ход игрок может продать только один тайл окаменелостей.
- Проданный тайл игрок кладёт рядом с планшетом руководителя раскопок, взамен получая 1 кристалл янтаря из запаса руководителя.
- Игрок не может продать тайл окаменелостей с растением.
- Игрок не может продать тайл окаменелостей, если он является частью ранее собранного скелета динозавра (за который игрок уже получил кристалл янтаря).



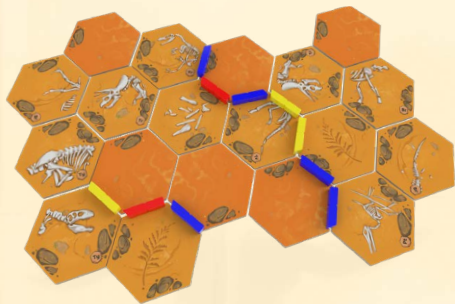
ДЕЛЁЖ НАХОДОК

Как только часть тайлов на поле будет полностью окружена долотами одного или нескольких игроков (и/или краем поля), в этот момент игрок, совершающий ход, начинает делёж находок (тайлов, которые

удалось отделить в ходе раскопок). Делёж находок может произойти в середине действия игрока. В этом случае игрок должен сначала поделить находки, а затем продолжить выполнение действия.

Раскол плиты на 2 неравные части

Если плита была расколота на 2 неравные части, то делёж находок происходит только на меньшей части поля.



1. Переверните все тайлы окаменелостей, участвующие в дележе находок, стороной с окаменелостями вверх.
2. Сравните, сколько долот было задействовано в расколе каждым игроком-участником дележа. Первым забирает тайлы в свой запас игрок с наибольшим количеством долот. При ничьей у двух или более игроков следующим станет игрок, сидящий ближе всех по часовой стрелке от первого игрока.

Важно: в дележе участвуют только те игроки, долота которых лежали на границе отделённых тайлов.

- Долота, создавшие раскол, возвращаются к своим владельцам затупленными.
- Долота с меньшей части поля, участвовавшие в расколе, возвращаются к игрокам острыми.
- Долота, лежащие на большей части поля, остаются лежать на своих местах.
- Долота, после дележа оказавшиеся на краю плиты, возвращаются к игрокам острыми.

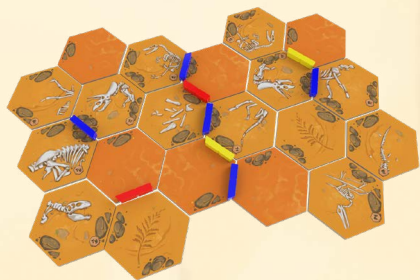


3. Начиная с игрока с наибольшим количеством долот в расколе, игроки забирают в свою коллекцию половину тайлов окаменелостей (с округлением в большую сторону, но не более 6). Оставшиеся после дележа тайлы положите около планшета руководителя раскопок.

Раскол на 2 равные части

Игрок, в чей ход произошёл раскол, решает, какая из 2 половин поля будет участвовать в дележе находок. После этого поделите тайлы по обычным правилам (см. пункты 1 - 3 выше).

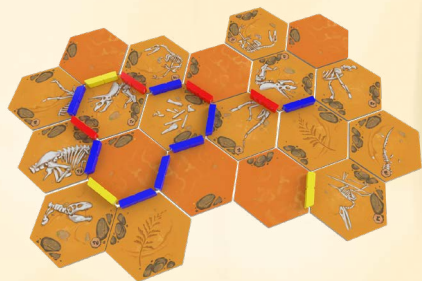
Пример 1. В дележе находок между 3 игроками из 9 тайлов окаменелостей первый игрок получает 5 тайлов ($1/2$ от 9 с округлением в большую сторону), следующий – 2 тайла ($1/2$ от 4) и последний – 1 тайл ($1/2$ от 2). Оставшийся тайл окаменелостей кладётся в общий запас руководителя раскопок.



Дыра в плите

Иногда раскол может отделить часть тайлов окаменелостей внутри плиты. Сравните количество тайлов посередине и вокруг такого раскола, используйте для раздела находок меньшую часть как обычно.

Пример 2. В дележе находок из 19 тайлов окаменелостей между 5 игрокам первый игрок получает 6 тайлов (максимум возможных, хотя $1/2$ от 19 по правилам игры – это 9), второй игрок получает 6 тайлов ($1/2$ от 13), третий – 4 тайла ($1/2$ от 7), четвёртый – 2 тайла ($1/2$ от 3), а пятый – последний тайл окаменелостей, ничего не оставляя руководителю раскопок.



СБОРКА СКЕЛЕТА ДИНОЗАВРА

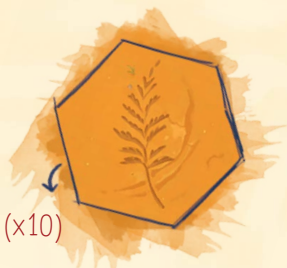
Вы можете собрать целиком скелет динозавра и получить за него кристаллы янтаря из запаса руководителя раскопок в любой момент игры после того, как получили нужные тайлы окаменелостей.

Важно: во время дележа находок вместе с тайлом птеродактиля, скелет которого уже собран, игрок сразу получает кристалл янтаря. Птеродактили, купленные у руководителя раскопок, и растения НЕ приносят кристаллов янтаря.

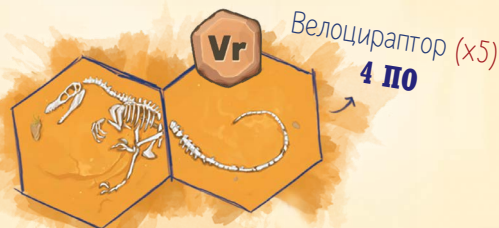
ГРУДА КОСТЕЙ

При сборке динозавра каждая груда костей может заменить одну из недостающих частей скелета, оставаясь частью собранного скелета до конца игры (даже если подходящая часть будет получена игроком позднее).

Растение (x10)

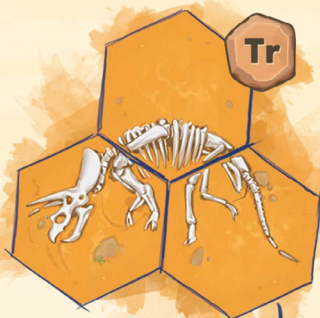
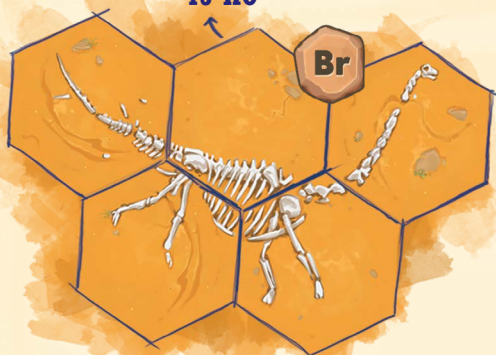


Тайлы растений	ПО
1	1
2	3
3	5
4	8
5	11
6	15
7	20
8	25
9	30
10	35



Брахиозавр (x2)

15 ПО



Трицератопс (x3)

7 ПО



Тираннозавр (x2)

10 ПО

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

КАРТЫ СНАРЯЖЕНИЯ

Используйте карты снаряжения для дополнительного варианта правил игры. Во время подготовки к игре перемешайте все карты снаряжения и раздайте по 1 или по 2 карты каждому игроку. Игрок не обязан показывать свои карты другим игрокам, пока не разыграет их. Верните все оставшиеся карты ресурсов в коробку, не глядя на них. В этой игре они вам не понадобятся.

Каждая карта может быть разыграна один раз за игру. Разыгранные карты сбрасываются, если в тексте карты не указано иного.



РЮКЗАК

Сохраните одно дополнительное острое долото. Карта действует всю игру.

1. Иллюстрация
2. Название
3. Эффект



Доктор Наоми Грант

Палеонтолог в 3-м поколении, выпускница Оксфорда, Наоми впервые участвует в подобных раскопках. Но она легко найдёт янтарь, даже с закрытыми глазами.



Доктор Тег Парк

Тед хотел научиться делать ракеты, но увлечене фильмами о динозаврах привело его в Калифорнийский технологический институт и степени доктора геологических наук.



Доктор Уилсон Мур

Доктор Мур, бывший преподаватель геологии университета Монтаны, бывал на многих раскопках. Поговаривают, что за его спиной всё тот же радар, что и на старших курсах Университета Квинсленда.



Доктор Малкольм Стоун

Малькольму на роду было написано крушить камни на пути к знаниям. Получив степень по геологии в технологическом институте Массачусетса, доктор Стоун написал несколько книг о раскопках и ископаемых.



Доктор Барбара Мёрфи

Что будет, если соединить доктора палеобиологии университета Чикаго и магистра картографии из университета Денвера? Прекрасный составитель карт трещин и разведчик тектонических сдвигов, доктор Барбара Мёрфи!



Доктор Эми Лю

Эми получила степень доктора в Геологическом университете Китая. Дочь коммерческого строителя, с мощными машинами она на "ты". Если простое долото не берёт камень, Эми найдёт "долото" посильнее.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Игра заканчивается, когда все тайлы будут поделены между игроками и руководителем раскопок. Последние 2 тайла на поле делит игрок, который совершает ход: один тайл он забирает себе, а другой кладёт на планшет руководителя раскопок, после чего завершает свой ход. Пора считать очки и определять победителя!

ДИНОЗАВРЫ

Игрок получает победные очки за каждый полностью собранный скелет динозавра (см. памятку «Окаменелости»).

Игрок получает по одному победному очку за каждый тайл окаменелостей, который не стал частью собранного скелета, в том числе за тайл с грудой костей.

ЯНТАРЬ

Игрок получает 1 победное очко за каждый оставшийся у него кристалл янтаря.

НИЧЬЯ

В случае ничьей, побеждает игрок, у которого собрано больше всего скелетов брахиозавра. Если ничья сохраняется, то продолжайте сравнение по количеству собранных тираннозавров, трицератопсов и велоцирапторов. Если ничья сохраняется, сравните количество птеродактилей у игроков. Если и их количество одинаково, то игроки разделяют победу.

РАСТЕНИЯ

Чем больше тайлов с растениями собрал игрок, тем больше победных очков он получает в конце игры (см. памятку «ПО за растения»).

Тайлы растений	ПО
1	1
2	3
3	5
4	8
5	11
6	15
7	20
8	25
9	30
10	35



Автор игры: Кевин Ланцинг

Иллюстратор: Эндрю Босли

Графический дизайнер: Matt Paquette Co.,Crimzon Studio

От автора игры: выражаю особую благодарность моей жене Саре за то, что она предложила название* и вдохновила меня опубликовать эту игру.

*оригинальное название игры Jurassic Parts

