



Соревнуйтесь до последнего броска!

Возьмите на себя роль рискованного игрока, который пытается испытать удачу в сверкающем мире Лас-Вегаса. Посетите шесть разных казино, представленных сторонами игральных кубиков, и выиграйте деньги в зависимости от ставок, предлагаемых в каждом раунде.

Каждый раунд открывает вам новые возможности рискнуть всем - у вас всегда будет выбор: куда вы разместите свои кубики, чтобы получить наибольший выигрыш? Куда соперники разместят свои кубики? А где можно будет увести кругленькую сумму прямо из-под носа у оппонента. Но будьте осторожны, госпожа Удача может оставить вас ни с чем, позволив другому игроку посмеяться последним!

Победителем становится игрок с наибольшим количеством денег после трех раундов.

ИГРОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ

35 маленьких кубиков (по 7 для каждого игрового цвета)



2 дополнительных кубика



5 больших кубиков (по 1 для каждого игрового цвета)



9 пустых кубиков (без очков)



20 фишек



1 кольцо (из трёх частей)



1 манеж для кубиков



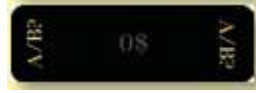
15 СЧЕТЧИКОВ И ЖЕТОНОВ:



1 шт.



2 шт.



3 шт.



1 шт.



1 шт.



3 шт.



1 шт.



1 шт.



1 шт.



1 шт.

90 карт денег



11 шт.



11 шт.



13 шт.



15 шт.



13 шт.



11 шт.

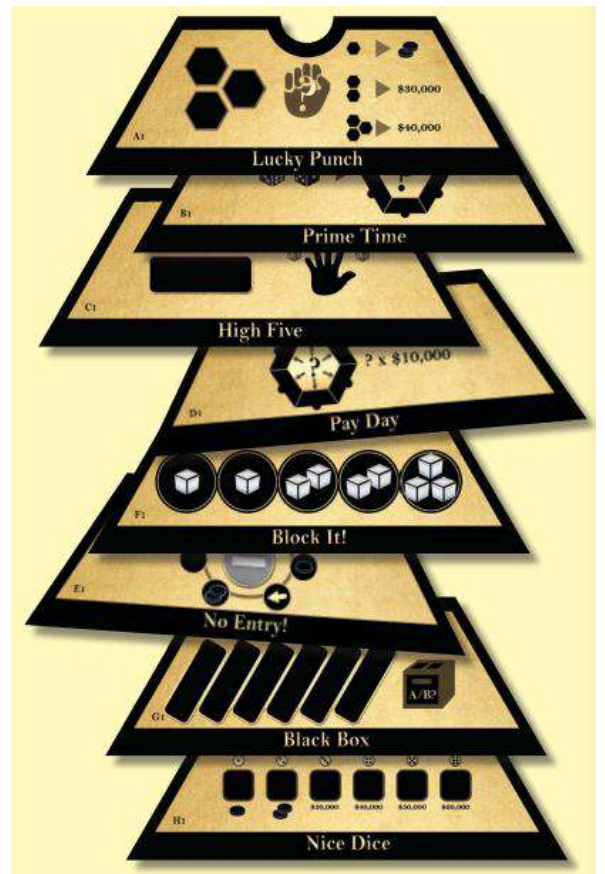


9 шт.



7 шт.

8 двусторонних плиток



ЛАС-ВЕГАС (базовая / ознакомительная игра)

(Правила в значительной степени соответствуют правилам игры «Лас-Вегас» 2012 года. Если вы уже знакомы с этой игрой, вам нужно только просмотреть изменения, выделенные **темно-синим цветом**).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разместите в центре стола **манеж для кубиков** с черным шестиугольником в центре.

Соберите **кольцо с шестью казино** (три части) и поместите его вокруг манежа (см. рисунок).



Перетасуйте **90 карт денег** и отложите их лицевой стороной вниз. Затем возьмите 2 карты и выложите их на стол лицом вверх рядом друг с другом. Повторяйте этот процесс, пока не откроются 6 пар карт. Положите пару карт с наибольшим общим значением рядом с казино 🎰 («Sunset»). Разместите карты немного со смещением друг к другу, чтобы вы всегда могли видеть их значение. Поместите пару со следующим по величине значением рядом с казино 🍷 («Cleopatra») и так далее. Если две пары карт имеют одинаковую сумму, поместите пару с более дорогой старшей картой денег рядом с казино с более высоким рейтингом (к примеру, на рисунке, казино 5 и 4). Остальные карты денег пока отложите в сторону. Они понадобятся вам во втором и третьем раундах.

Каждый игрок получает **восемь кубиков** выбранного цвета и **две фишки**. Остальные фишки пока отложите. Они понадобятся вам во втором и третьем раундах.

Все остальные игровые компоненты (такие как плитки, оставшиеся кубики, фишки и жетоны) не используются в основной игре.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игра длится три раунда, каждый из которых состоит примерно из четырех-шести бросков кубиков каждого игрока.

Ход начинает самый старший игрок, затем по часовой стрелке ходят остальные игроки. В свой ход бросьте все имеющиеся у вас кубики (сначала все 8, затем все меньше и меньше по ходу раунда). **Для этого предназначен манеж для кубиков в центре стола.**

Выберите ровно одно из выпавших чисел. Переместите все кубики этого числа в соответствующее казино. Не имеет значения, есть ли в выбранном казино ваши кубики или кубики ваших соперников. **Уберите оставшиеся кубики из манежа**, затем следующий игрок бросает свои кубики, выбирает и кладет их на соответствующее казино, и так далее, пока все игроки не используют все свои кубики.

Пример: Во время своего третьего хода **Бен** бросает оставшиеся у него 5 кубиков: четыре тройки и пятёрку.

Он выбирает четыре тройки и кладет их все в казино 🎲 (Ему не разрешается оставлять часть из них, он обязан разместить все четыре!)

В следующий свой ход **Бен** бросит свой последний кубик и разместит его на соответствующее значение казино.



Если у вас закончились все кубики, вы обязаны дождаться окончания текущего раунда. (В конце раунда может случиться так, что только у одного игрока остались кубики, и он сможет совершить несколько ходов подряд.)

ФИШКИ

Фишки можно использовать во время игры, чтобы «отсидеться» в свой ход. Если вас не устраивает результат вашего броска, вы можете потратить одну из своих фишек и пропустить ход, убрав все свои кубики с манежа. Ход переходит к игроку слева от вас, как обычно.

ВЫПЛАТЫ

Выплаты начинаются, когда последний игрок размещает свой последний кубик в казино.

Сначала проверьте каждое казино, чтобы узнать не разместили ли два или более игроков одинаковое количество кубиков. **Большой кубик считается как два маленьких!**

Каждый раз при ничьей эти игроки убирают все свои кубики из казино.

Пример 1:

Анна поместила пять кубиков в казино 🎲, **Бен** разместил три, **Карла** поместила один плюс свой большой кубик (итого три), а **Денни** поместил один. Поскольку у **Бена** и **Карлы** получилось равное количество, они убирают свои кубики из казино.



Пример 2:

Анна заявила «бигги», а **Карла** разместила два обычных кубика в казино 🎲. **Бен** и **Денни** поставили по одному: все четыре игрока убирают свои кубики.



Теперь можно приступать к раздаче денег, расположенных рядом с казино 🎲 («Miracle»). Игрок с наибольшим количеством кубиков в казино выигрывает карту денег с наибольшей стоимостью. Игрок, занявший второе место, забирает оставшуюся карту. Все остальные игроки покидают казино с пустыми руками. Раздайте аналогичным образом деньги в других казино.

После выплаты, если в казино остались какие-либо карты денег, положите их лицевой стороной вниз под стопку карт денег. Игроки имеют право не показывать свои выигранные деньги до конца игры.

Наконец, заберите все свои кубики и приготовьтесь к следующему раунду.

Казино 🎲

Бен выигрывает карту на \$40 000. Другая карта на \$40 000 возвращается под низ колоды.

Казино 🎲

Карла выигрывает карту на \$70 000, а **Бен** - на \$30 000. **Денни** не получает ничего.

Казино 🎲

Анна выигрывает \$80 000, а **Денни** - \$50 000.



Второй и третий раунды

Разместите новую пару карт денег рядом с каждым казино, как описано ранее в разделе «Подготовка к игре. Каждый игрок получает дополнительно ещё 2 фишки (плюсом к оставшимся с предыдущего раунда).

Игрок, выигравший наибольшую карту денег в казино 🎲, начинает следующий раунд (либо, если там никто ничего не выиграл, победитель казино с более низким рангом по порядку).

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после **трех** раундов. Посчитайте свои деньги. **Каждая неразыгранная фишка приносит \$10 000**. Игрок с наибольшим количеством денег становится победителем. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством карт денег и фишек. Если по-прежнему ничья, в игре несколько победителей.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ 2-Х ИГРОКОВ

Применяются все правила основной игры за следующими исключениями:

В начале каждого раунда бросьте все восемь кубиков цвета, не участвующего в игре. Разместите их в соответствующих казино. Они остаются там до конца раунда.

Считайте «нейтральные» кубики в конце каждого раунда, как будто они принадлежат реальному игроку. Все выигранные им деньги кладутся под общую стопку карт денег.

Пример 1:

*Карту на \$80 000 выигрывает **нейтральный игрок**. Положите её под стопку карт денег. **Бен** выигрывает карту на \$30 000.*

Пример 2:

***Карла** выигрывает карту на \$70 000, **нейтральный игрок** выигрывает карту на \$40 000 (положите обратно под стопку), **Бен** ничего не получает.*



КОРОЛЕВСКИЙ ЛАС-ВЕГАС (основная игра)

Применяйте все вышеперечисленные правила, за следующими исключениями:

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В начале каждого раунда случайным образом выберите 3 плитки. У каждой плитки есть две стороны, поэтому, помимо их перетасовки, также переворачивайте их. Затем случайным образом выберите плитку и поместите её рядом с казино 🎲. Повторите этот процесс для казино 🎲 и 🎲. Остальные казино (4-6) остаются пустыми.

Раздайте карты денег (6 пар по 2 карты), как было описано в разделе подготовки к базовой игре. Затем отложите 6 пар по 2 карты на 2 и 3 раунды (всего 24 карты). Они должны оставаться лежать лицом вниз. Остальные карты денег положите на стол лицевой стороной вверх. Они служат «банком».

Подготовьте 2 черных и 9 серых кубиков, а также различные фишки и жетоны, поместите их рядом с полем. Некоторые из них могут вам понадобиться в зависимости от вышедших плиток казино.

Все остальные шаги подготовки к игре соответствуют шагам базовой игры.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Основная игра проходит точно так же, как и базовая, но со следующим изменением: когда вы кладете какие-либо кубики в казино 1, 2 или 3, вы тем самым «активируете» их и может произойти определенное действие. Во 2-м и 3-м раундах: вы удаляете сыгранные в 1-м раунде три плитки, замешивая их в общую колоду плиток, после чего снова выкладываете рядом с теми же казино три случайные плитки. Может случиться, что во время игры одна и та же плитка будет использоваться несколько раз. *(Если вы этого не хотите, откладывайте использованные плитки в сторону после каждого раунда или убедитесь, что используется другая их сторона.)*

Все остальные действия описаны в разделе «Второй и третий раунды» базовой игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после трех раундов. Игрок с наибольшим количеством денег становится победителем. В случае ничьей победителя определяет общая сумма карт денег и фишек.

ВАРИАНТ

Перед игрой вы можете договориться между собой использовать меньше или больше трех плиток в каждом раунде, но максимум - шесть плиток (по одной на каждое казино).

Радуйтесь и веселитесь!

Ещё больше интересных вариантов и дополнений к этой игре можно найти на нашем сайте:

www.alespiele.de

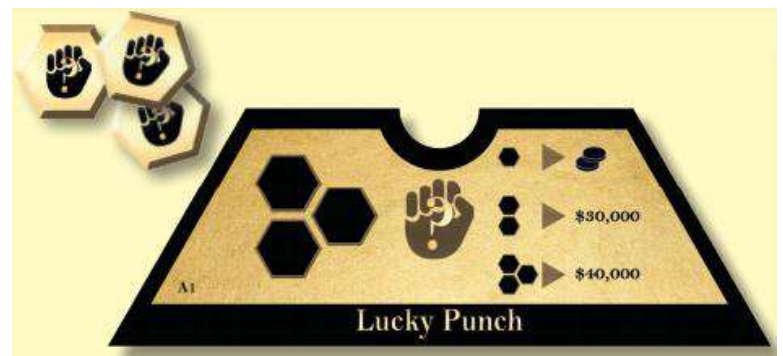
ОПИСАНИЕ ПЛИТОК

СЧАСТЛИВЫЙ КУЛАК (плитка A1)

Подготовка: Положите три шестиугольных жетона на плитку Lucky Punch.

Действие: Тайно выберите 1-3 жетона* и возьмите их в правую руку (под столом). Сожмите кулак и положите его на стол. Игрок слева от вас должен угадать, сколько жетонов вы держите в руке. Если он угадывает, вы ничего не получаете. Если же нет, вы получаете награду: либо 2 фишки, либо \$30 000, либо \$40 000. Затем верните все жетоны на плитку.

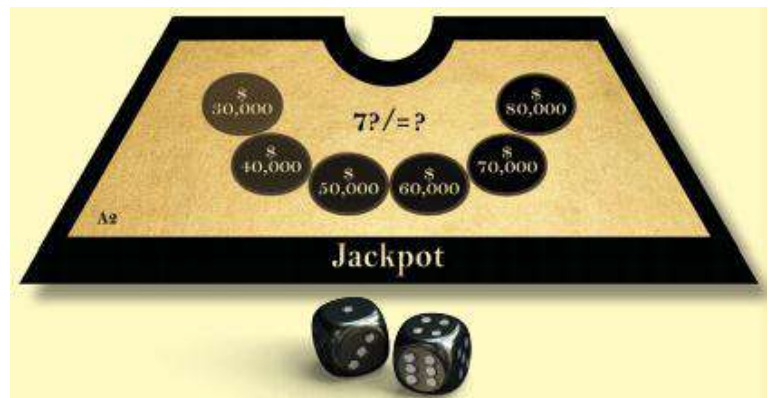
* Вместо жетонов вы также можете использовать серые кубики, если только плитки F1 или F2 в данный момент не находятся в игре



ДЖЕКПОТ (плитка A2)

Подготовка: Поместите счетчик «Jackpot» на первую ячейку этой плитки (\$30 000) и приготовьте два дополнительных черных кубика.

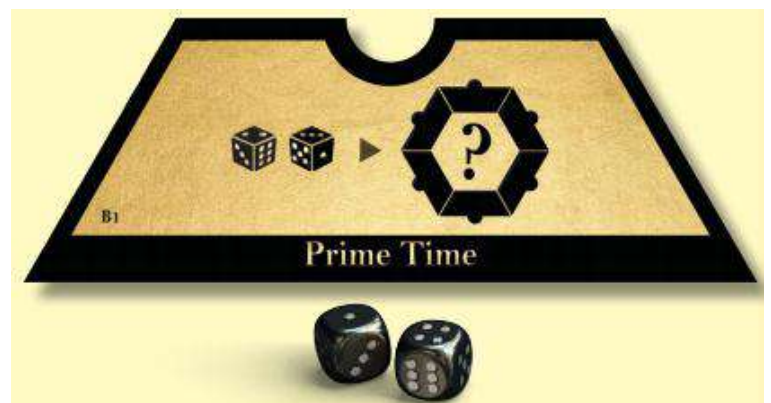
Действие: Бросьте оба дополнительных кубика:
– Если вы бросили 7 или две одинаковые цифры, возьмите сумму, отображаемую под счетчиком джекпота, из банка. Затем переместите счетчик обратно на \$30 000.
– Если вы не бросили 7 или две одинаковые цифры, продвиньте счетчик на следующую ячейку (максимум \$80 000).



ПРАЙМ-ТАЙМ (плитка B1)

Подготовка: Приготовьте два черных дополнительных кубика.

Перед выплатой: Если вы являетесь победителем этого казино (то есть вы собираетесь получить карту с более высоким значением), бросьте оба дополнительных кубика. Теперь у вас есть возможность поставить ноль, один или оба этих кубика в соответствующих казино (даже если вы выкинули одинаковые цифры!). Во время выплат они будут засчитываться как ваши собственные кубики!



50 НА 50 (плитка B2)

Подготовка: Приготовьте два черных дополнительных кубика. Поместите круглый счетчик на первую ячейку (→) этой плитки.

Действие: Бросьте оба дополнительных кубика и переместите счетчик на одну клетку вправо. Затем, если вы решите закончить свой ход, вы получите вознаграждение, указанное под счетчиком (\$0 - \$60 000).

Однако вы можете рискнуть и попытаться увеличить свою награду. Прежде чем снова бросить кубики, вы должны сделать ставку: «больше» или «меньше». Затем вы бросаете кубики и продвигаете счетчик.

– Если вы угадываете, вы можете снова выбрать, хотите ли вы получить награду или играть дальше.
– Если ставка не сыграет, ваш ход закончится, и вы ничего не получите.

В конце ваших бросков поместите счетчик обратно на первую ячейку.

** Если вы бросаете один и тот же номер дважды подряд, вы также проигрываете!*



ДАЙ ПЯТЬ! (плитка C1)

Подготовка: поместите жетон «100.000\$» на соответствующее место на плитке.

Действие: когда вы ставите свой пятый кубик (либо 3 и большой) в этом казино, возьмите жетон. Обменяйте его во время выплаты на \$100 000 из банка.



НЕВЕЗЕНИЕ (плитка C2)

Перед выплатой: каждый игрок с наименьшим количеством кубиков в этом казино (перед «сжиганием» одинаковых кубиков, и включая игроков без кубиков в этом казино!) должен заплатить \$50 000 в банк, когда раунд закончится.

Если у игрока недостаточно денег, чтобы заплатить, он должен отдать то, что у него есть (включая фишки, которые оцениваются в \$10 000). Банк может дать сдачу. (Но фишки никогда не выплачиваются как "сдача".)



РАСЧЕТНЫЙ ДЕНЬ (плитка D1)

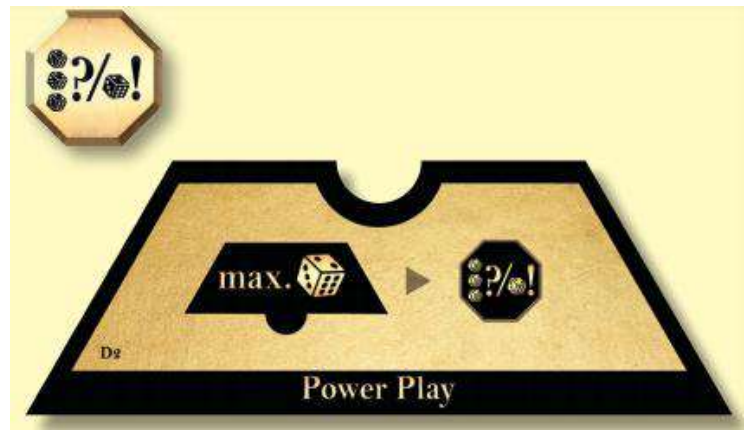
Действие: подсчитайте казино (не плитки!) которые содержат по крайней мере один кубик вашего цвета, включая активированное казино. Умножьте количество казино на \$10 000. Если общая сумма составляет \$10 000 или \$20 000, вы получаете 1 или 2 фишки. За \$30 000-\$60 000 возьмите соответствующее количество денег из банка.



ИГРА В БОЛЬШИНСТВЕ (плитка D2)

Подготовка: поместите жетон «Power play» на плитку.

Действие: после размещения ваших кубиков в этом казино, если у вас здесь больше кубиков, чем у любого другого игрока, возьмите жетон (с плитки или у соперника) и поместите его *поверх* своих кубиков в качестве напоминания. Если на начало следующего вашего хода вы всё ещё держите этот жетон, можете вместо хода взять из своего запаса *один* кубик и разместить соответствующим числом в любом казино, выполнив при наличии необходимый эффект. Как только игрок лишается большинства кубиков в этом казино, жетон возвращается на плитку.



ВХОД ВОСПРЕЩЕН! (плитка E1)

Подготовка: разместите жетон «Входа нет!» в середине этой плитки. Поместите круглый счетчик на первую ячейку (←) беговой дорожки.

Действие: Выберите любое казино (кроме того, в котором есть эта плитка) и разместите на нём жетон «Входа нет!». Это казино будет закрыто. Никакие кубики не смогут быть добавлены или удалены. Это также относится к любым активациям плитки. Кроме того, продвиньте счетчик на одну ячейку и возьмите награду, указанную на новом делении. Пустые ячейки не дают вам награды.

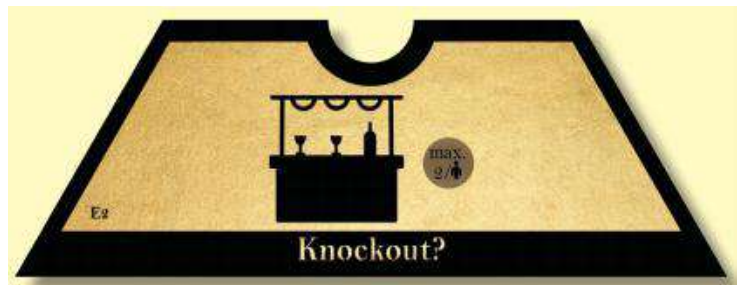
В следующий раз, когда игрок активирует эту плитку, он может, если захочет, переместить жетон «Входа нет!». В случае, если он этого не сделает, то счетчик останется на месте, а игрок не получит вознаграждение.



НОКАУТ? (плитка E2)

Действие: каждый противник должен поместить один из своих оставшихся кубиков в бар на этой плитке (если только в баре уже нет 2 его кубиков; большой кубик считается за один). В обмен вы получаете обратно все свои кубики, которые в данный момент находятся в баре (если таковые имеются).

При подсчете выигрыша в этом казино все кубики, находящиеся в баре, не учитываются.

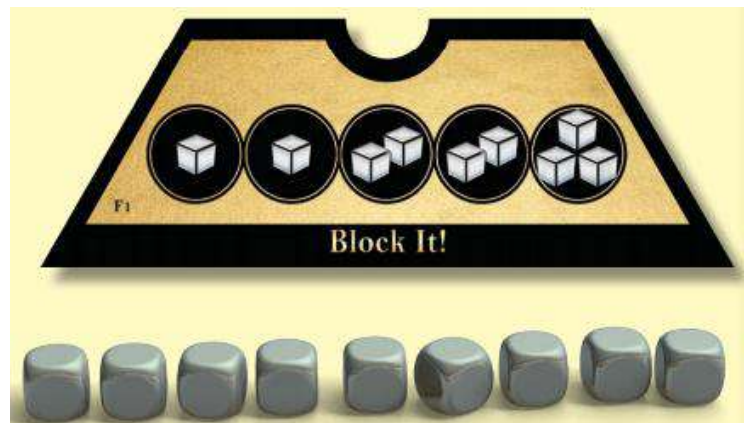


ЗАБЛОКИРУЙ! (плитка F1)

Подготовка: поместите девять пустых серых кубиков на ячейки этой плитки, как указано (2x 1, 2x 2, 1x 3 кубика).

Действие: Выберите одну ячейку, возьмите оттуда все пустые кубики и поместите их в *одно* казино по вашему выбору. Во время этого раунда и во время выплаты рассматривайте любые пустые кубики в казино как принадлежащие воображаемому игроку.

Пример: *Казино 2 имеет плитку «Power play» и содержит 1 синий, 1 желтый и 2 красных кубика. Вы добавили 2 пустых кубика. Красный игрок должен немедленно вернуть жетон «Power play» на плитку. Если казино 2 останется таким же, ни один игрок не выиграет там никаких денег.*



В игре с двумя игроками нейтральные кубики, которые были помещены в начале раунда, и пустые серые кубики считаются как для разных воображаемых игроков!

ГАНДИКАП (плитка F2)

Подготовка: распределите девять серых пустых кубиков следующим образом: по одному кубику в казино 1-3, по два кубика в казино 4-6.

Действие: Выберите *один* пустой кубик из *любого* казино и поместите его на *свободное* изображение кубика на этой плитке. Вы получаете награду: 1 фишку (возможны 2 таких размещения) или \$30 000 (3) или один из двух вариантов (4): разместить один свой кубик в любое соответствующее казино (*не активируя его!*) или вернуть один из ваших кубиков из любого казино в запас.

Во время выплаты: любые пустые кубики в казино считаются принадлежащими воображаемому игроку. Это может повлиять на рейтинг в казино и/или создать ничью.

Вы не обязаны брать серый кубик, но вы получите награду только в том случае, если делаете это.

Удалять/добавлять разрешается только кубики из казино, а не с плитки/ на неё.

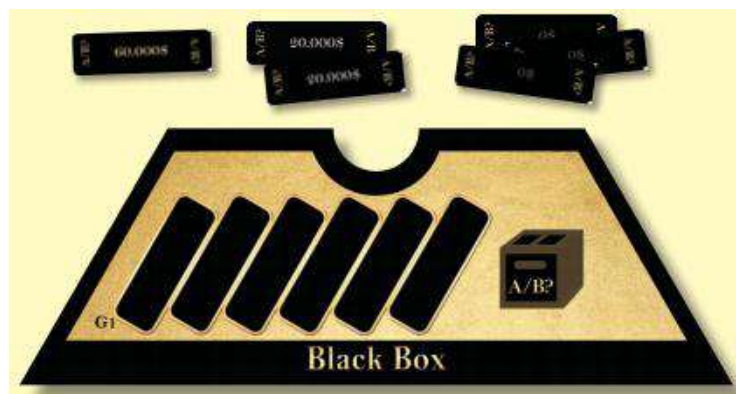
В игре с двумя игроками нейтральные кубики, которые были помещены в начале раунда, и пустые серые кубики считаются как для разных воображаемых игроков!



ЧЕРНЫЙ ЯЩИК (плитка G1)

Подготовка: положите шесть жетонов «черного ящика» лицевой стороной вверх на соответствующие ячейки на плитке.

Во время выплаты: игрок слева от победителя казино получает все 6 жетонов и разделяет их на своё усмотрение на две стопки (3+3, 4+2 или 5+1). Победитель казино выбирает одну из закрытых стопок и при удачном стечении обстоятельств получает ту или иную денежную награду.



ДВА В ОДНОМ (плитка G2)

Действие: при желании вы можете переместить любое количество кубиков из этого казино в соответствующее место на плитке. Это могут быть кубики, которые вы только что поместили в казино, или кубики, которые вы положили сюда ранее.

Во время выплаты: эта плитка выплачивается точно так же, как в казино. После возможных удалений победитель получает \$60 000, а занявший второе место - \$30 000 из банка.

Никакие другие кубики не могут быть помещены сюда или удалены отсюда каким-либо другим действием.



ОТЛИЧНЫЙ КУБИК (плитка Н1)

Активация: при желании вы *можете* положить на эту плитку только что брошенный кубик. Поместите его на ячейку с соответствующим выпавшим значением.

Если на этой ячейке уже есть другой кубик (ваш собственный кубик или кубик соперника), переместите его в *соответствующее* казино (действие при этом *не* выполняется).


Во время выплаты: игроки, чьи кубики остались на этой плитке к концу раунда, получают: 1 или 2 фишки или \$30 000-\$60 000.





МОЙ ВЫБОР (плитка Н2)


Действие: приготовьте два черных дополнительных кубика.

Активация: бросьте оба черных дополнительных кубика и выберите один из результатов. Выполните соответствующее действие:


 + 1 фишка


 + 2 фишки

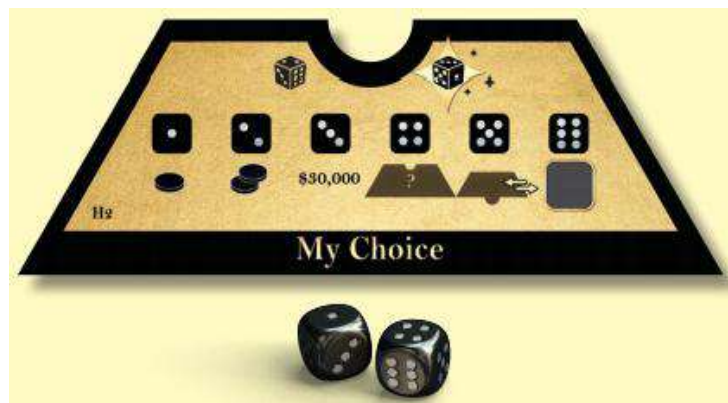
 + \$30 000

 Активируйте любую другую плитку, как если бы вы только что поместили кубик в это казино.

(Внимание: это не всегда вызывает действие!)

 Поместите один из ваших оставшихся кубиков любое казино (это *не* активирует плитку этого казино!) или верните один из своих кубиков из казино запас.

 Поместите один из ваших оставшихся кубиков на серую ячейку в золотой рамке. Если место занято, верните этот кубик его владельцу. Во время выплаты удалите кубик из серого поля, и вы получите \$60 000 из банка.



Автор игры: Рюдигер Дорн

Год выпуска: 2019

Перевод на русский язык: Leader

