

# КОНКОРДИЯ. БРИТАНИЯ И ГЕРМАНИЯ

Применяйте все правила базовой игры «Конкордия», если не указано иное.

## БРИТАНИЯ

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Уберите жетоны городов с буквой **A** в коробку. Оставшиеся 23 жетона городов разложите в обычном порядке.
2. Уменьшенная карта в правом верхнем углу игрового поля — это область для жетонов провинций.
3. Перед началом партии каждый игрок помещает 1 сухопутного колониста в **Лондиниум** (Londinium) и 1 морского колониста в **Порт Итий** (Portus Itius).

### КАРТЫ «Трибун» И «КОЛОНИСТ»

Игроки могут помещать новых колонистов в Лондиниум (сухопутных) или в Порт Итий (морских). Разыграв карту «Колонист», игрок, как обычно, также может поместить новых колонистов в любой город со своим домом.

## ГЕРМАНИЯ

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Уменьшенная карта в левом верхнем углу игрового поля — это область для жетонов провинций. После обычной подготовки к игре выложите оставшиеся жетоны провинций в случайном порядке на римские крепости стороной с товаром вверх. Уберите в коробку 2 неиспользованных жетона провинций.
2. Перед началом партии каждый игрок помещает 1 сухопутного колониста в **Базилию** (Basilia) и 1 морского колониста в **Колонию Агриппину** (Colonia Agrippina).



### КАРТЫ ПЕРСОНАЖЕЙ



#### КАРТА «Трибун»

1. Если ваш сухопутный колонист находится на линии, примыкающей к римской крепости, а в ней присутствует жетон провинции, вы можете убрать его с поля и получить указанный на нём товар. За один раз можно убрать только один жетон. Если полученный товар — еда или инструмент, его можно сразу же использовать для размещения нового колониста. Если у вас нет места на складе, вы не можете убрать жетон провинции с римской крепости.
2. Новые сухопутные и морские колонисты помещаются в Базилию или Колонию Агриппину.

Жёлтый игрок разыгрывает карту «Трибун». Два его сухопутных колониста находятся на линиях, примыкающих к римским крепостям с жетонами провинций. Жёлтый игрок может убрать 1 из этих жетонов, чтобы получить 1 указанный товар. Он решает взять еду и добавляет её на свой склад. Затем Жёлтый игрок тратит 1 еду и 1 инструмент и помещает нового морского колониста в Базилию.



#### КАРТА «КОЛОНИСТ»

Игроки могут поместить новых колонистов в любой город со своим домом, в Базилию или Колонию Агриппину.



#### КАРТА «АРХИТЕКТОР»

1. **Перемещение колонистов.** Морские колонисты приносят по 2 очка движения вместо 1. Эти очки можно тратить на перемещение любых колонистов. Сухопутные колонисты по-прежнему приносят 1 очко движения. Таким образом, в начале партии у каждого игрока по 3 очка движения.
2. Морские колонисты перемещаются только по рекам (синим линиям). Каждый участок реки могут занимать несколько морских колонистов.
3. Сухопутные колонисты перемещаются по коричневым линиям между городами и/или римскими крепостями. Каждую коричневую линию может занимать только 1 сухопутный колонист.

Жёлтый игрок разыгрывает карту «Архитектор». Оба его колониста располагаются между Бризиаком (Brisiacus) и Базилеей: морской колонист занимает реку, а сухопутный — дорогу. Колонисты дают Жёлтому игроку 3 очка движения. Стрелки на рисунке показывают, как можно было бы их потратить. Сухопутный колонист мог бы переместиться на дорогу к Аре Флавии (Arae Flaviae) за 2 очка движения, а морской колонист — на реку, ведущую к Констанции (Constantia), за 1 очко движения. После перемещения колонистов Жёлтый игрок мог бы построить 2 дома в Аре Флавии и Констанции.

**Примечание:** в римских крепостях нельзя строить дома.



## БРИТАНИЯ

АКВЫ СУЛ	Бат	ЛОНДИНИЙ	Лондон
БРАНОДУН	Бранкастер	ЛУГУВАЛИЙ	Карлайл
ВЕНОН	Хай-Кросс	МАНКУНИЙ	Манчестер
ВЕНТА БЕЛГАР	Уинчестер	МОНАПИЯ	остров Мэн
ГЛЕВ	Глостер	МОРИДУН	Кармартен
ДЕВА	Честер	МУЗИДУН	Страттон
ДУБРА	Дувр	НОВИОМАГ	Чичестер
ДУРНОВАРИЯ	Дорчестер	ПОНС ЭЛИЙ	Ньюкасл-апон-Тайн
ДУРОЛИПОНС	Кембридж	ПОРТ ИТИЙ	Булонь-сюр-Мер
ИСКА ДУМНОНИОР	Эксетер	СЕГОНЦИЙ	Карнарвон
КАМУЛОДУН	Колчестер	ТРИМОНЦИЙ	Ньюстед
КАТАРАКТОНИЙ	Каттерик	ЭБУРАК	Йорк
ЛИНД	Линкольн		

## ГЕРМАНИЯ

АВГУСТА ВИНДЕЛИКОР	Аугсбург	КОЛОНИЯ АГРИППИНА	Кёльн
АВГУСТА ТРЕВЕРОР	Трир	КОНДАТ	Саргемин
АЛИЗОН	Хальтерн	КОНСТАНЦИЯ	Констанц
АРА ФЛАВИЯ	Ротвайль	КОНФЛЮЕНТЕС	Кобленц
АРГЕНТОРАТ	Страсбург	МОГОНТИАК	Майнц
БАЗИЛИЯ	Базель	НИДА	Хеддернхайм
БИРИЦИАНА	Вайсенбург	НОВЕЗИЙ	Нойс
БОННА	Бонн	НОВИОМАГ	Шпайер
БРИГАНЦИЙ	Брегенц	ПАРТАН	Гармиш-Партенкирхен
БРИЗИАК	Брайзах	САЛОДУР	Золотурн
ВЕСОНТИОН	Безансон	СЕГОДУН	Бад-Вимпфен
ВИЛЛА ОПТИМА	Рурмонд	ТРАЕКТ	Маастрихт
ГРИНАРИОН	Кёнген	ТУЛЛ	Туль
ДИВОДУР	Мец	ТУРИК	Цюрих
ИКОРИГИЙ	Юнкерат	УЛЬПИЯ НОВИОМАГ	Неймеген
КАМБОДУН	Кемптен	УЛЬПИЯ ТРАЯНА	Ксантен

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Разработчик:** Мак Гердтс

**Художник:** Марина Фаренбах

Автор и издатель желают вам приятных игр и благодарят всех, кто принимал участие в создании этого дополнения. В частности, это: Клаудия Бармбольд, Марк У. Бигни, Стефан Боровский, Ларс Брюггинг, Йенс Кюльпман, Рюдигер Кунце, Франк Лампрехт, Ивонна Ланге, Хайке и Михаэль Лопес Пельке.

## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

**Издатель:** Crowd Games

**Руководители проекта:** Максим Истомина и Евгений Масловский

**Выпускающий редактор:** Александр Петрунин

**Переводчик и корректор:** Кирилл Егоров

**Верстальщик:** Алина Клейменова

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт [www.crowdgames.ru](http://www.crowdgames.ru) или написав на электронную почту [cg@crowdgames.ru](mailto:cg@crowdgames.ru).



[www.crowdgames.ru](http://www.crowdgames.ru)