

КОНКОРДИЯ. КОРСИКА И ГАЛЛИЯ

Применяйте все правила базовой игры «Конкордия», если не указано иное.

КОРСИКА

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Уберите жетоны городов с буквой **С** в коробку. Оставшиеся 20 жетонов городов разложите в обычном порядке.
2. Уменьшенная карта в правом нижнем углу игрового поля — это область для жетонов провинций.
3. Каждый игрок начинает партию с 1 сухопутным и 1 морским колонистом в **Алери** (Aleria).

КАРТЫ «Трибун» и «Колонист»

Игроки могут помещать новых колонистов в Алерию.

КАРТА «ПРЕФЕКТ»

Игрок, решивший получить доход, берёт дополнительно 2 сестерция из общего запаса, как отмечено на игровом поле.

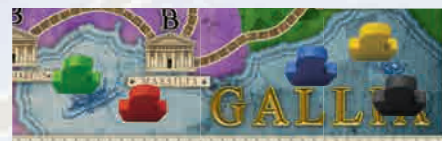
Пример. Все 8 провинций уже произвели товары. Игрок получает $13 + 2 = 15$ сестерциев и переворачивает все жетоны провинций стороной с товаром вверх.



ГАЛЛИЯ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Уберите жетоны городов с буквой **Д** в коробку. Оставшиеся 25 жетонов городов разложите в обычном порядке.
2. Уменьшенная карта в правом верхнем углу игрового поля — это область для жетонов провинций.
3. Перед началом партии каждый игрок помещает 1 сухопутного колониста в **Лютецию** (Lutetia) и 1 морского колониста рядом с надписью «Галлия» (Gallia) в Средиземном море.



КАРТЫ «Трибун» и «Колонист»

Игроки могут помещать новых колонистов в Лютецию.

КАРТА «АРХИТЕКТОР»

На перемещение колонистов действуют дополнительные правила:

1. Река Сена (Seine) между **Юлиобоной** (Juliabona) и **Лютецией** считается обычной морской (синей) линией.
2. По коричневой пунктирной линии через Ла-Манш — между **Бононией** (Bononia) и **Лондиниумом** (Londinium) — можно перемещать сухопутных колонистов. На это, как обычно, тратится 1 очко движения, однако колонисты не могут заканчивать движение на этой линии. Игроки обязаны потратить дополнительные очки движения, чтобы переместить колонистов дальше.
3. Морской колонист игрока, находящийся в Средиземном море, остаётся недоступным, пока игрок не построит дом в 1 из 6 портовых городов (с символом якоря). Сразу после строительства морской колонист переносится из Средиземного моря в этот город.

Пример. В свой первый ход игрок разыгрывает карту «Архитектор». Он может перемещать только сухопутного колониста, и у него есть 2 очка движения. Пока игрок не построит дом в портовом городе, его начальный морской колонист остаётся в Средиземном море.



«ГАЛЛИЯ» И «КОРСИКА» С «САЛЬСОЙ»

На игровых полях **Галлии** и **Корсики** можно играть и с дополнением «Конкордия. Сальса». В этом случае замените по одному жетону города из каждой буквенной группы (A–D) на соответствующие жетоны с солью (см. рис. справа).



ГАЛЛИЯ

АВАРИК	Бурж	КОНДАТ	Рен
АВГУСТА ТРЕВЕРОР	Трир	ЛОНДИНИЙ	Лондон
АВЕНТИКУМ	Аванш	ЛУГДУН	Лион
АЛЕЗИЯ	Ализ-Сент-Рен	ЛЮТЕЦИЯ	Париж
БОНОНИЯ	Булонь-сюр-Мер	МАССИЛИЯ	Марсель
БРАНОДУН	Бранкастер	НАРБОН МАРЦИЙ	Нарбон
БУРДИГАЛА	Бордо	ПОМПЕЛОН	Памплона
ВЕРЦЕЛЛЫ	Верчелли	ПОРТ НАМНЕТ	Нант
ГЕЗОКРИБАТ	Брест	ТОЛОЗА	Тулуза
ГЕНУЯ	Генуя	ТУРИК	Цюрих
ГЕРГОВИЯ	Герговия	ФЛАВИОБРИГА	Кастро-Урдиалес
ГЛЕВ	Глостер	ЦИВИТАС РЕМОР	Реймс
ИСКА ДУМНОНИОР	Эксетер	ЮЛИОБОНА	Лилльбонн

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик: Мак Гердтс

Художник: Марина Фаренбах

Автор и издатель желают вам приятных игр и благодарят всех, кто принимал участие в создании этого дополнения. В частности, это: Клаудия Бармбольд, Марк У. Бигни, Стефан Боровский, Йоханн Гердтс, Рюдигер Кунце, Франк Лампрехт и Томас Мумм.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Издатель: Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомина и Евгений Масловский

Выпускающий редактор: Александр Петрунин

Переводчик и корректор: Кирилл Егоров

Верстальщик: Алина Клейменова

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru или написав на электронную почту cg@crowdgames.ru.



www.crowdgames.ru