

ГОРОД ТУМАНА



ПОСТ МОРТЕМ

⚡ МИФОС·2 ∞ ЛОГОС·2

ПАМЯТКА

Когда совершаешь действие от лица своего персонажа:

1 ОПИШИ ЭТО ДЕЙСТВИЕ

2 ВЫБЕРИ САМЫЙ УМЕСТНЫЙ ХОД

ВСТУПИТЬ В ПРОТИВОБОРСТВО
Сразиться за контроль

ЗАЩИТИТЬСЯ
Избежать вреда или неблагоприятного воздействия

ПОМЕНЯТЬ РАСКЛАД
Обеспечить преимущество или убрать помеху

СХИТРИТЬ
Действовать скрытно или обманывать

ЗАДАТЬ ЖАРУ
Причинить кому-нибудь максимально возможный вред

ПОЙТИ НА РИСК
Совершить нечто дерзкое или опасное

ПРОВЕСТИ РАССЛЕДОВАНИЕ
Получить ответы или добыть полезные сведения

УБЕДИТЬ
Вынудить кого-то сделать то, чего он не хочет

3 ВЫБЕРИ КЛЮЧИ, которые подходят для описанного действия:

КАЖДЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ = **+1** К СИЛЕ

КАЖДЫЙ КЛЮЧ СЛАБОСТИ = **-1** К СИЛЕ

+1 К ВНИМАНИЮ

КАЖДЫЙ СЮЖЕТНЫЙ КЛЮЧ = **+1/-1** К СИЛЕ

4 УЧТИ МЕТКИ

САМАЯ ПОЛЕЗНАЯ МЕТКА ПРИБАВЬ УРОВЕНЬ К СИЛЕ

САМАЯ ВРЕДНАЯ МЕТКА

ВЫЧТИ УРОВЕНЬ ИЗ СИЛЫ

5 ИСПЫТАЙ СИЛУ.

Брось два кубика, сложи выпавшие результаты и прибавь силу действия.

≤6 — ПРОВАЛ
МЦ ДЕЛАЕТ ХОД

7-9 — УСПЕХ
УСПЕХ С ОСЛОЖНЕНИЕМ

≥10 — УСПЕХ
ПОЛНЫЙ УСПЕХ!

Посмотри описание своего хода и выясни, что именно произошло.

РАЗВИТИЕ. Поставив третью отметку на шкале внимания темы, обнули шкалу и сделай шаг развития темы:

ВЫБЕРИ НОВЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ ИЛИ **СДЕЛАЙ ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ**

КОМБИНАЦИИ КЛЮЧЕЙ

ИГНОРИРОВАТЬ ПОПАДАНИЕ

Защититься мертвец умереть не может + генератор силового поля
СИЛА 2

ЗАНЯТЬ СНАЙПЕРСКУЮ ПОЗИЦИЮ

Поменять расклад скрытность + внимательность
СИЛА 2

ПРОИЗВЕСТИ СНАЙПЕРСКИЙ ВЫСТРЕЛ

Задать жару снайперский бластер на «Ионе-9» + меткость
СИЛА 2

ВЫСЛЕДИТЬ ЦЕЛЬ

Провести расследование следящее устройство + выслеживание + внимательность
СИЛА 3

НАСТОЛЬНУЮ РОЛЕВУЮ ИГРУ «ГОРОД ТУМАНА» МОЖНО СКАЧАТЬ НА САЙТЕ [HTTPS://RPGBOOK.RU](https://rpgbook.ru)

Бастион



ХОДЯЧИЙ МЕРТВЕЦ

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:

«Кем я была до того, как умерла?»

Пост Мортем — ходячий труп. Точнее, мёртвое тело, пронизанное энергией «Иона-9», устройства, которое каким-то образом позволяет ей думать, двигаться и совершать осознанные действия.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Мертвец умереть не может
Не дышит
Не нуждается в еде и питье

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Не чувствует боли
- Невосприимчива к ядам
- Невосприимчива к болезням

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Выглядит как труп

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ **Перенаправленная враждебность**
Если ты защищаешься **БОМБИЧЕСКИ!** при итоге 12+ и отражаешь атаку, можешь решить, что метку получит не нападающий, а любая другая цель по твоему выбору.

Реликвия



УСТРОЙСТВА ОТ НТК «СПИРАЛЬ»

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:

«Кто сделал это со мной?»

Очнувшись в заброшенной лаборатории научно-технической корпорации «Спираль», Пост Мортем обнаружила несколько полезных устройств, питающихся энергией её собственного «Иона-9».

КЛЮЧИ СИЛЫ

Снайперский бластер на «Ионе-9»
Генератор силового поля
Следящее устройство

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Парализующий разряд
- Структурный сканер
- Маскирующее устройство

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Устройства запитаны от «Иона-9»

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ **Удар в горло**
Тебе без труда удаётся заставить окружающих врасплох. Если твоя реликвия способна повлиять на выбранную цель, ты всегда получаешь удобную возможность **ЗАДАТЬ ЖАРУ** (тебе не придётся делать другой ход, чтобы её получить).

Подготовка



НАЁМНАЯ УБИЙЦА

ВНИМАНИЕ НАДЛОМ

Идентичность:

«Цель выбрана — пути назад нет».

Возвратившись в мир живых, Пост Мортем обнаружила, что обладает массой навыков, необходимых, чтобы выслеживать и устранять врагов.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Боевые искусства
Скрытность
Меткость

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Смертоносный сюрприз
- Входы и выходы под наблюдением
- Импровизированное оружие

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Репутация преступницы

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ **Всесторонняя подготовка**
Один раз за игровую встречу ты можешь создать временный сюжетный ключ (как если бы ты **ПОМЕНЯЛ РАСКЛАД**), обозначающий полезное умение или знание, полученное благодаря твоей подготовке.

Миссия



АНГЕЛ МЩЕНИЯ

ВНИМАНИЕ НАДЛОМ

Идентичность:

«Нет такой тени, которая скроет всё, что ты натворишь».

Пост Мортем охотится на негодяев, предпочитающих действовать тайно и незаметно, в первую очередь на тех, чьи методы напоминают ей об НТК «Спираль».

КЛЮЧИ СИЛЫ

Выслеживание
Допрос
Внимательность

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Боевая тактика
- Осведомитель
- Надёжное убежище

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Нетерпеливость

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ **Когда замёрзнет ад**
Когда ради соблюдения идентичности своей миссии ты жертвуешь чем-то по-настоящему важным, ты не только ставишь отметку на шкале внимания этой темы (как обычно), но и стираешь отметку с её шкалы надлома (если есть).

ПОСТ МОРТЕМ

КОГДА-ТО У МЕНЯ БЫЛА ЖИЗНЬ. НЕ ЗНАЮ,
БЫТЬ МОЖЕТ, НЕ САМАЯ СТОЯЩАЯ, НО БЫЛА.
НО ОДНАЖДЫ КАКОЙ-ТО ВЫСОКОМЕРНЫЙ,
НЕВЕЖЕСТВЕННЫЙ, САМОДОВОЛЬНЫЙ ГОВНЮК
РЕШИЛ ЕЁ ОТНЯТЬ И ВТЯНУТЬ МЕНЯ ВОТ В ЭТОТ
ВОТ ЭКСПЕРИМЕНТ.

Теперь у меня нет жизни. Знаешь, что это значит? Это
значит, что я не знаю ни усталости, ни сомнений. Это
значит, что меня не промять ни деньгами, ни угрозами
в адрес моей семьи. Я не отступлю, не дрогну и не сверну
с намеченного пути.

Я найду тебя и сделаю то, что ты когда-то сделал
со мной. Я отниму твою жизнь.

БОРОД ТУМАНА

ПРОСТЫЕ ЛЮДИ – ЛЕГЕНДАРНЫЕ СИЛЫ

studio101.ru

Перевод на русский язык © Студия 101, 2023. Текст, иллюстрации и оформление © Son of Oak, 2020