

# ГОРОД ТУМАНА



# КИЦУНЭ

⚡ МИФОС-3    ∞ ЛОГОС-1

## ПАМЯТКА

Когда совершаешь действие от лица своего персонажа:

### 1 ОПИШИ ЭТО ДЕЙСТВИЕ

### 2 ВЫБЕРИ САМЫЙ УМЕСТНЫЙ ХОД

- |  |  |   |   |
|--|--|---|---|
| <b>ВСТУПИТЬ В ПРОТИВОБОРСТВО</b><br>Сразиться за контроль              | <b>ЗАЩИТИТЬСЯ</b><br>Избежать вреда или неблагоприятного воздействия | <b>ПОМЕНИТЬ РАСКЛАД</b><br>Обеспечить преимущество или убрать помеху          | <b>СХИТРИТЬ</b><br>Действовать скрытно или обманывать           |
| <b>ЗАДАТЬ ЖАРУ</b><br>Причинить кому-нибудь максимально возможный вред | <b>ПОЙТИ НА РИСК</b><br>Совершить нечто дерзкое или опасное          | <b>ПРОВЕСТИ РАССЛЕДОВАНИЕ</b><br>Получить ответы или добыть полезные сведения | <b>УБЕДИТЬ</b><br>Вынудить кого-то сделать то, чего он не хочет |

### 3 ВЫБЕРИ КЛЮЧИ, которые подходят для описанного действия:

- КАЖДЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ = **+1** К СИЛЕ
- КАЖДЫЙ КЛЮЧ СЛАБОСТИ = **-1** К СИЛЕ
- +1** К ВНИМАНИЮ
- КАЖДЫЙ СЮЖЕТНЫЙ КЛЮЧ = **+1/-1** К СИЛЕ

### 4 УЧТИ МЕТКИ

- САМАЯ ПОЛЕЗНАЯ МЕТКА    ПРИБАВЬ УРОВЕНЬ К СИЛЕ
- САМАЯ ВРЕДНАЯ МЕТКА    ВЫЧИ УРОВЕНЬ ИЗ СИЛЫ

### 5 ИСПЫТАЙ СИЛУ. Брось два кубика, сложи выпавшие результаты и прибавь силу действия.

- Если ты получил результат:
- ≤ 6 — ПРОВАЛ** (МЦ ДЕЛАЕТ ХОД)
  - 7-9 — УСПЕХ** (УСПЕХ С ОСЛОЖНЕНИЕМ)
  - ≥ 10 — УСПЕХ** (ПОЛНЫЙ УСПЕХ)

Посмотри описание своего хода и выясни, что именно произошло.

**РАЗВИТИЕ.** Поставив третью отметку на шкале внимания темы, обнули шкалу и сделай шаг развития темы:

ВЫБЕРИ НОВЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ    ИЛИ     СДЕЛАЙ ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

### КОМБИНАЦИИ КЛЮЧЕЙ

- |  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| <b>ПЕРЕМАХНУТЬ ЧЕРЕЗ ПРЕПЯТСТВИЕ</b><br>Пойти на риск<br>мастер паркура + лисье проворство + смелость<br><b>СИЛА 3</b> | <b>ЗАГИПНОТИЗИРОВАТЬ КОГО-НИБУДЬ</b><br>Убедить<br>гипнотический транс + гипнотическое внушение<br><b>СИЛА 2</b> | <b>ПРИКИНУТЬСЯ КЕМ-ТО ДРУГИМ</b><br>Схитрить<br>иллюзорный облик + гипнотический транс + смелость<br><b>СИЛА 3</b> | <b>СОБРАТЬ ШКОЛЬНЫЕ СЛУХИ</b><br>Провести расследование<br>школьные слухи + лучший друг<br><b>СИЛА 2</b> |
|--|--|--|--|

НАСТОЛЬНУЮ РОЛЕВУЮ ИГРУ «ГОРОД ТУМАНА» МОЖНО СКАЧАТЬ НА САЙТЕ [HTTPS://RPGBOOK.RU](https://rpgbook.ru)

**Манифестация** ⚡

## ДУХ УДАЧИ

ВНИМАНИЕ    УГАСАНИЕ

Тайна:  
«Как облегчить страдания человечества?»

Кицунэ — посланник иного мира, явившийся в Город, чтобы помочь тем, кого преследуют неудачи. По крайней мере, Кицунэ считает именно так.

**КЛЮЧИ СИЛЫ**

- Ниспослать удачу
- Лишить удачу
- Целительное касание

**ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ**

- Сотворить золото
- Чем больше, тем веселее
- Почуять удачную возможность

**КЛЮЧИ СЛАБОСТИ**

Хуже действует на духов и богов

**ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ**

- Управляемый взрыв

Если ты выходишь за пределы, являя свою манифестацию, то получаешь итог не ниже 7–9.

**Мобильность** ⚡

## СОВРЕМЕННЫЙ НИНДЗЯ

ВНИМАНИЕ    УГАСАНИЕ

Тайна:  
«Как мне вернуться в царство богов?»

Городские улицы для Кицунэ — всё равно что лесные тропинки, зная которые можно быстро и незаметно пробраться куда угодно. А если нужной тропинки нет, её всегда несложно прорубить.

**КЛЮЧИ СИЛЫ**

- Мастер паркура
- Лисье проворство
- Самодельная катана

**ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ**

- Под покровом теней
- Дротики с дурманящим ядом
- Вихрь ударов катаной

**КЛЮЧИ СЛАБОСТИ**

Хрупкое телосложение

**ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ**

- Разгон

Один раз за игровую встречу ты можешь получить уместную метку 2-го уровня, если у тебя есть шанс подготовиться, прежде чем пустить в ход свою мобильность.

**Мистификация** ⚡

## ЛИСИЙ ДУХ-ПРОКАЗНИК

ВНИМАНИЕ    УГАСАНИЕ

Тайна:  
«Как понять, что лучше — реальность или фантазии?»

Как и все духи-лисицы, Кицунэ обладает яркой аурой, оказывающей гипнотическое воздействие на смертных, которые легко могут принять иллюзорный образ за истинный облик Кицунэ, а то и просто застыть на месте, забыв обо всём на свете.

**КЛЮЧИ СИЛЫ**

- Иллюзорный облик
- Гипнотический транс
- Гипнотическое внушение

**ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ**

- Чтение мыслей
- Чем проще разум, тем сильнее эффект
- Призыв лисиц-помощников

**КЛЮЧИ СЛАБОСТИ**

Со сложным трюком проще облажаться

**ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ**

- Соглядатай

Если ты успешно хитришь, то вдобавок получаешь 1 улику. Если ты ведёшь расследование и получаешь итог 7–9, МЦ и игроки не могут задавать тебе встречные вопросы. Ты в любом случае должен задействовать ключи этой темы.

**Определяющие отношения** ∞

## КАЙТО

ВНИМАНИЕ    НАДЛОМ

Идентичность:  
«Я люблю Кайто больше всего на свете!»

Кицунэ любит смертного по имени Кайто. Чтобы быть ближе к нему, Кицунэ каждый день притворяется учеником средней школы, но редко осмеливается заговорить со своим возлюбленным.

**КЛЮЧИ СИЛЫ**

- Школьные слухи
- Смелость

\_\_\_\_\_, мой лучший друг

**ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ**

- Искусные отговорки
- Популярность
- Скрытое лицо

**КЛЮЧИ СЛАБОСТИ**

Столбенеет, когда видит Кайто

**ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ**

- Защитить любой ценой

Когда защищаешься, можешь распространить эффект успешного исхода ещё и на объект твоих определяющих отношений (главное — чтобы это было реализуемо с точки зрения повествования).

# КИЦУНЭ

ПРИВЕТ, Я \_\_\_\_\_ (ВЫБЕРИ ИМЯ ЛУЧШЕГО ДРУГА).  
ЛУЧШИЙ ДРУГ КИТСА. Я ПИШУ ВМЕСТО НЕГО, ПОТОМУ  
ЧТО САМ ОН ОБЫЧНО НИЧЕГО НЕ ПИШЕТ И НЕ ГОВОРИТ.

А на уроках в основном рисует каракули. На случай если вы ещё не догадались, Китс не пацан и не девчонка. Говорит, что лисица, но на обыкновенную лисицу он точно не похож. Китс прикольный и может вытворять потрясные штуки. Самый крутой паркурщик из всех, кого я знаю, — никто не умеет так скакать по стенам. Иногда я волнуюсь за него — когда он по нескольку дней подряд пропадает неизвестно где. Как я понял, Китс ввязывается в опасные дела, чтобы узнать, откуда он пришёл и зачем он здесь.

Единственный, ради кого он возвращается, — это наш одноклассник Кайто. Когда он рядом, Китс напрягается как электричество и затихает, но это даже хорошо, потому что если бы не Кайто, то я не знаю, во что превратился бы Китс...



# БОРОД ТУМАНА

ПРОСТЫЕ ЛЮДИ — ЛЕГЕНДАРНЫЕ СИЛЫ

studio101.ru

Перевод на русский язык © Студия 101, 2023. Текст, иллюстрации и оформление © Son of Oak, 2020