

Город ТУМАНА

МИТОЗ

МИФОС·2

ЛОГОС·2

Адаптация

УСКОРЕННЫЙ РОСТ КЛЕТОК

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:

«Почему это случилось именно со мной?»

Митоз — непрестанно эволюционирующая экосистема, способная создавать любые клетки, необходимые для удовлетворения своих текущих эволюционных нужд.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Великан
Отращивание дополнительных конечностей
Мгновенное наращивание мышц

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Распыление спор
- Изменение массы своего тела
- Биохимический анализ

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Затруднённое сдерживание роста

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Обращение к истокам

Один раз за игровую встречу ты можешь за просто так получить стопку из 2 козырей (как если бы ты МЕНЯЛ РАСКЛАД и добился итога 10+). Эти козыри можно потратить на любое действие, связанное с этой темой и обстоятельствами текущей сцены. Это стопку нельзя смешивать с другими козырями.

Бастион

ЖИВУЧЕСТЬ

ВНИМАНИЕ УГАСАНИЕ

Тайна:

«Как обратить моё превращение?»

Внешность Митоза — мозаика костных, растительных и прочих ведомых и неведомых тканей, свойства которых обеспечивают его организму повышенную выживаемость.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Наращивание костяной брони
Быстрое лечение
Изменение цвета и текстуры кожи

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Укрепление внутренних органов
- Защита от непогоды
- Пустить корни

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Чудовищная внешность

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Ой, извини, это был твой пистолет?

Если ты защищаешься бомбически!, то при итоге 12+ можешь выбрать новый эффект: ты нейтрализуешь вредоносное воздействие. Поставь на себя или нападавшего уместную временную метку 2-го уровня с ключом по своему выбору.

ПАМЯТКА

Когда совершаешь действие от лица своего персонажа:

1 ОПИШИ ЭТО ДЕЙСТВИЕ 2 ВЫБЕРИ САМЫЙ УМЕСТНЫЙ ХОД

ВСТУПИТЬ В ПРОТИВОБОРСТВО

Сразиться за контроль

ЗАЩИТИТЬСЯ

Избежать вреда или неблагоприятного воздействия

ЗАДАТЬ ЖАРУ

Причинить кому-нибудь максимально возможный вред

ПОЙТИ НА РИСК

Совершить нечто дерзкое или опасное

ПОМЕНЯТЬ РАСКЛАД

Обеспечить преимущество или убрать помеху

ПРОВЕСТИ РАССЛЕДОВАНИЕ

Получить ответы или добить полезные сведения

СХИТРИТЬ

Действовать скрыто или обманывать

УБЕДИТЬ

Вынудить кого-то сделать то, чего он не хочет

3 ВЫБЕРИ КЛЮЧИ

Каждый ключ = +1 к силе

Каждый ключ = -1 к силе

+1 к вниманию

Каждый сюжетный ключ = +1/-1 к силе

4 УЧТИ МЕТКИ

Самая полезная метка прибавь уровень к силе

Самая вредная метка

вычти уровень из силы

5 ИСПЫТАЙ СИЛУ.

Брось два кубика, сложи выпавшие результаты и прибавь силу действия.

≤6 — ПРОВАЛ

МЦ делает ход

7-9 — УСПЕХ

Успех с усложнением

≥10 — УСПЕХ

Полный успех!

Посмотри описание своего хода и выясни, что именно произошло.

✓✓✓ РАЗВИТИЕ. Поставив третью отметку на шкале внимания темы, обнули шкалу и сделай шаг развития темы:

✗ ВЫБЕРИ НОВЫЙ КЛЮЧ СИЛЫ ИЛИ

✗ СДЕЛАЙ ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

КОМБИНАЦИИ КЛЮЧЕЙ

РАСКАТАТЬ ПРОТИВНИКА В ФАРШ

Вступить в противоборство

или задать жару

великан +
мгновенное наращивание мышц +
убийственный хук справа +
клокочущая ярость

СИЛА 4

ПОСПРАШИВАТЬ СТАРЫХ ЗНАКОМЫХ

Провести расследование

бывшая знаменитость +
связи в СМИ
СИЛА 2

ПОДНЯТЬ ЧТО-НИБУДЬ ТЯЖЁЛОЕ

Пойти на риск

великан +
мгновенное наращивание мышц +
отращивание дополнительных конечностей

СИЛА 3

настольную ролевую игру «Город Тумана» можно скачать на сайте <https://rpgbook.ru>

Знаковое событие

БИОХИМИЧЕСКАЯ АВАРИЯ

ВНИМАНИЕ НАДЛОНЬ

Идентичность:

«Я УРОД.
Никто меня не полюбит».

Знаменитый боксёр, накидавшись на улётной вечеринке, врезался на машине в грузовик с цистерной опасных биохимических веществ.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Бывшая знаменитость
Связи в СМИ
Клокочущая ярость

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Сострадательность
- Тайный поклонник
- Медитация

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Эмоциональность

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Больная тема

Когда упоминание знакового события задевает тебя, ты можешь поддаться эмоциям и получить уместную устойчивую метку 2-го уровня. Когда она сойдёт на нет, МЦ поставит на тебя уместную устойчивую последствия этого эмоционального всплеска.

Подготовка

БЫВШИЙ БОКСЁР

ВНИМАНИЕ НАДЛОНЬ

Идентичность:

«Я умею только драться».

До аварии Митоз был прославленным боксёром и бесславным прожигателем жизни. И все эти навыки по-прежнему при нём.

КЛЮЧИ СИЛЫ

Бокс
Убойный хук справа
Азартные игры

ВАРИАНТЫ НОВЫХ КЛЮЧЕЙ СИЛЫ

- Уклонение
- Умеет держать удар
- Ошеломляющий удар

КЛЮЧИ СЛАБОСТИ

Раскрывается после хука справа

ОСОБЫЙ ШАГ РАЗВИТИЯ

■ Мой выход

Выбери один из ключей силы этой темы. Теперь, если ты сжигаешь его в обмен на успех, можешь считать, что на кубиках выпало не 7, как обычно, а 9 при силе 3 (итого 12). Метки действуют на эту силу (и итог) как обычно.

МИТОЗ

КОГДА СТОИШЬ НА РИНГЕ (ЕСЛИ, КОНЕЧНО, ТЫ ДОСТАТОЧНО ХОРОШ), ТЫ ЗНАЕШЬ, ЧТО САМОЕ ВАЖНОЕ – НЕ ПРОПУСТИТЬ УДАР. ОДИН ХОРОШИЙ УДАР – ЭТО ВСЁ, ЧТО НУЖНО. ОДИН ХОРОШИЙ УДАР – И ТЫ В НОКАУТЕ.

А теперь взгляни на меня — ни один боксёр в мире не смог бы отдалить меня так, как та дрянь из жёлтых бочек. Нет слов, чтобы описать, во что я превратился. Иногда кажется, что у меня из задницы чёртовы джунгли растут. Отвратительно. Этот удар отправил в нокаут меня, и мне нужно найти способ снова встать на ноги.



БРОД ТУМАНА

ПРОСТЫЕ ЛЮДИ – ЛЕГЕНДАРНЫЕ СИЛЫ