

TARGI Карты границ

Перевод (с) ZoRDoK (Слава Юмин), <http://diced.ru>, 2016

1. **Noble (Adeliger)** — можете сыграть карты из руки в свой жиспелей, если можете оплатить. Или вы можете карты с руки.
2. **Raid (überfall)** — оба игрока возвращают 1 любой товар или 1 победное очко. В это поле может войти только вор (Robber). После чего он моментально двигается ещё на 1 карту.
3. **Trader (Händler)** — вы можете поменять 3 одинаковых товара на 1 золото и/или 2 одинаковых товара на что-то другое. Можно сдечь любое число обменов.
4. **Рисунок товара** — возьмите этот товар.
5. **Raid (überfall)** — оба игрока возвращают 2 любые товара или 1 победное очко. В это поле может войти только вор (Robber). После чего он моментально двигается ещё на 1 карту.
6. **Mirage (Fata Morgana)** — вы можете передвинуть один из своих маркеров из карты в центре на другую незанятую карту в центре и использовать её свойство.
7. **Silversmith (Silberschmied)** — можно получить победные очки: сбросьте два идентичных товара за 1 ПО, или 4 идентичных за 3 ПО. Или купите за золото: 1 = 2 очка, 2 = 4 очка.
8. **Raid (überfall)** — оба игрока возвращают 3 любые товара или 2 победных очка. В это поле может войти только вор (Robber). После чего он моментально двигается ещё на 1 карту.
9. **Caravan (Karawane)** — откройте верхний товар из колоды и возьмите то, что на нём нарисовано: 1 товар или 2 товара, или 1 золото или 1 ПО.
10. **Tribal Expansion (Stammeserweiterung)** — откройте верхнюю карту из колоды поселений. Можно её сыграть, заплатив стоимость, или взять в руку (если в руке нет карт), или сбросить.
11. **Raid (überfall)** — оба игрока возвращают 1 золото или 3 победных очка. В это поле может войти только вор (Robber). Затем игра заканчивается.