

В этой игре игроки по очереди разыгрывают с руки наборы карт, стараясь «побить» наборы противников. Или берут карты из наборов противника, чтобы улучшить свою руку. Соседние карты в вашей руке могут образовывать сильные наборы, но вы не можете менять порядок этих карт. Умело «играйте» и «разведывайте», собирайте мощные сеты и заработаете больше очков!

### Компоненты игры

- 45 карт  
Каждая карта имеет разные номера в нижнем и верхнем углах. Числа на картах представляют собой 45 пар различных чисел от «1» до «10» (все карты уникальны)
  - Жетоны ПО  
30 жетонов со сторонами «1» и «-1» очко, 15 жетонов со сторонами «5» и «-5» очков и 15 жетонов со сторонами «10» и «-10» очков.
  - 5 жетонов двойного действия
1. 1 маркер первого игрока

### Подготовка к игре

2. Выберите первого игрока любым способом
3. Отложите из игры следующие карты:
  - На 3 игрока: все карты с числом «10» (9 карт)
  - На 4 игрока: карта с числами «9» и «10» на ней
  - На 5 игроков: используйте в игре все карты
4. Поместите жетоны ПО в центре стола
5. Раздайте всем игрокам жетоны двойного хода (по 1 жетону на игрока). Лишние уберите в коробку.
6. Перемешайте карты и раздайте игрокам по 12/11/9 карт, при игре на 3/4/5 игроков

Перетасовывая карты, старайтесь так же, чтобы у карт ориентация «верх-низ» так же была случайной.

**!!! Не берите карты в руки, пока не будут сданы все карты.**

7. Когда карты раздали, игроки берут свои карты в руку, не показывая другим игрокам. Держите карты так, чтобы видеть цифры в верхнем левом углу карты – эти числа считаются номерами ваших карт.

**!!! Во время игры вы не можете менять порядок карт в вашей руке или переворачивать их.**

Однако, только в начале каждого раунда, после раздачи карт, вы можете перевернуть всю вашу руку (но не её часть).

### Ход игры

Игра ведётся по часовой стрелке от первого игрока. В свой ход выберете и совершите одно из действий:

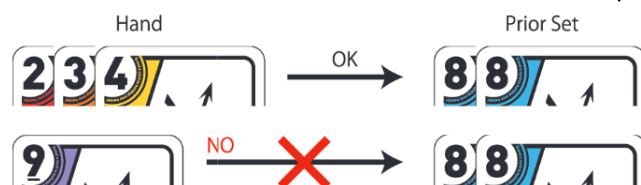
1. Играть
2. Разведывать
3. Двойное действие

#### 1. Играть

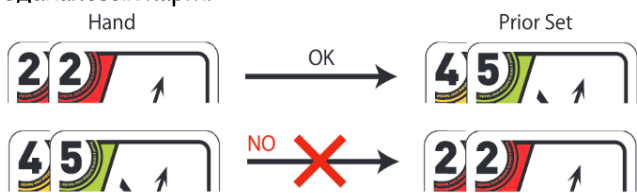
Выберете из руки набор карт и выложите на стол лицом вверх перед игроками, соблюдая следующие правила:

1. Чтобы сыграть 1 карту, выберете любую карту из руки.
2. Количество карт используемых в наборе не ограничено, но вы можете разыгрывать только те карты, которые находятся рядом друг с другом в вашей руке.
3. Если вы играете несколько карт в наборе, эти карты должны быть с одинаковым номером или последовательностями из номеров в порядке возрастания или убывания (например, карты «2», «3» и «4»).
4. Если на столе **не лежит** набор карт соперника, то вы можете выложить любой набор карт.
5. Если на столе уже **лежит** набор карт соперника, то вы должны «побить» его карты более мощной комбинацией карт.

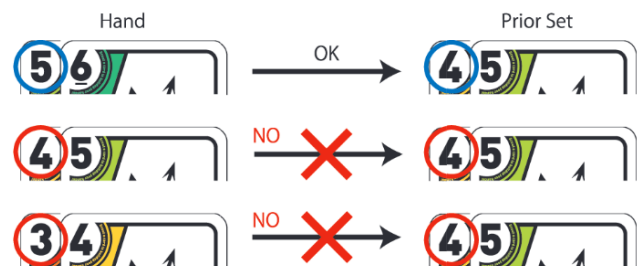
Для начала проверьте количество карт в наборе соперника – чем больше карт, тем сильнее набор. Вы можете «побить» набор карт противника набором с таким же или большим количеством карт.



Если вы играете набор с таким же количеством карт, как и набор, лежащий на столе, проверьте тип сета. Сет из последовательности чисел младше, чем сет из одинаковых карт.



Если количество карт в наборе и тип сета совпадают с вашим набором, сравните числа на картах с наименьшим номером в наборах. Набор с большими числами на картах старше.



Вы можете разыграть свой набор и «побить» набор соперника, только если ваш сет будет старше.

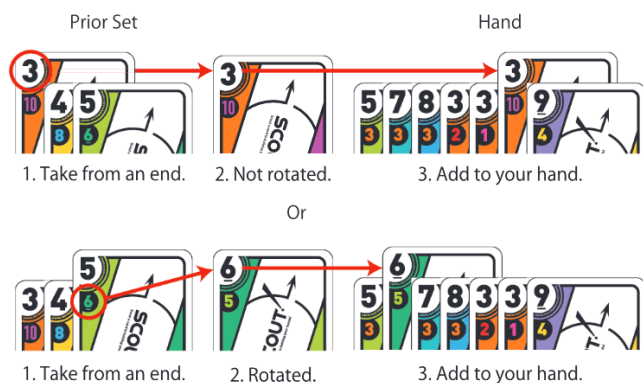
Если вы «побили» набор, лежащий на столе, то заберите карты этого набора себе (положите их лицевой стороной вниз перед собой) – эти карты принесут вам очки в конце раунда.

Сыгранный вами набор остаётся лежать на столе, ход переходит к следующему игроку и он уже будет пытаться «побить» его.

## 2. Разведывать

Если вы не можете или не хотите «побить» набор карт, лежащий на столе, вы можете сделать «разведку».

Из набора, лежащего на столе, возьмите **одну из крайних карт** и поместите **любой стороной в любое место в вашей руке**.



Игрок, сыгравший этот набор карт (владелец набора), получает 1 ПО. Ваш ход заканчивается и ход переходит к следующему игроку.

После разведки текущий набор продолжает лежать на столе, если в нём осталась хотя бы 1 карта, а владелец этого набора остаётся неизменным.

Считается, что количество жетонов ПО бесконечно, если жетоны кончатся, замените их другими предметами.

## 3. Двойное действие

Один раз в раунд вы можете перевернуть свой жетон двойного действия, чтобы сыграть свой набор карт сразу же после своего действия «разведки».

## Конец раунда

Раунд заканчивается немедленно, когда происходит одной из двух событий:

1. У одного из игроков заканчиваются карты на руке
2. Все игроки (кроме владельца набора) не смогли или не захотели «бить» комбинацию карт на столе, а вместо этого сделали действие «разведка».

## Подсчёт очков

Посчитайте очки всех игроков и раздайте им жетоны ПО.

- Вы получаете 1 ПО за каждую «побитую» вами карту, лежащую перед вами
- Так же добавьте сюда жетоны ПО, которые получали в процессе раунда
- Вы теряете 1 ПО за каждую карту, оставшуюся у вас на руке. Однако, игрок, выполнивший условие №2 окончания раунда, не теряет очки за оставшиеся у него карты на руке.
- Жетоны двойного действия и оставшийся на столе набор карт не участвуют в подсчёте очков.

## Новый раунд

Игрок, сидящий слева от первого игрока прошлого раунда, становится новым первым игроком.

Подготовьте новый раунд – переверните лицом вверх жетоны двойного действия, перемешайте колоду, раздайте игрокам карты.

## Конец игры

После того, как будет сыграно количество раундов, равное количеству игроков, игра заканчивается. Побеждает игрок, набравший больше всего ПО.

При ничьей победа делится между несколькими победителями.