

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА **ВАМПИРЫ У ВОРОТ**

Автор **Мартин Монтрей**
ведущий ютуб-канала
La Société des Jeux

ПРАВИЛА СОЛО-ИГРЫ

ЗАБРОШЕННАЯ ДЕРЕВНЯ

В соло режиме вам предстоит в одиночку противостоять ордами хищных существ, которые хотят лишь одного, употребить ваших жителей в качестве основного блюда.

ПОДГОТОВКА

В игре будет только одна деревня — ваша, но справа и слева от вас предполагаются места воображаемых игроков, к которым вы будете отправлять некоторых монстров. Проведите подготовку к игре по основным правилам, со следующими исключениями.

1. На шаге 3 положите только перед собой одну стартовую карту деревни.
2. На шаге 6 создайте 3 стопки карт деревни и положите их в ряд перед собой. Левая стопка — 6 карт, центральная — 5 карт, правая — 4 карты. Это ряд деревни.

ХОД ИГРЫ

ФАЗА СТРОИТЕЛЬСТВА

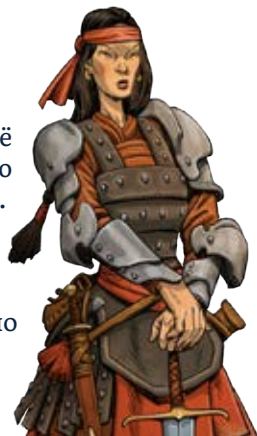
Посмотрите 6 карт в левой стопке и разместите 1 из них в своей деревне по обычным правилам (включая получение и перемещение жителей). Затем, перетасуйте оставшиеся 5 карт, случайным образом удалите 2 карты и положите оставшиеся карты в ряд деревни справа.

Повторите операцию со стопкой, которая теперь крайняя слева и так далее, каждый раз выбирая 1 карту, случайным образом удаляя 2 карты, помещая оставшиеся карты в ряд деревни справа. Фаза заканчивается, когда вы поместите в свою деревню 6 карты.

ФАЗА МОНСТРОВ

Вокруг вашей деревни собираются три группы монстров, но на вас нападет только одна. Возьмите и посмотрите 3 карты монстров из стопки текущего раунда, оставьте 1 карту перед своей деревней, поместите по 1 карте слева и справа от вас. Затем случайным образом положите с верха стопки

текущего раунда ещё по 2 карты в каждую группу монстров. Повторите это действие во второй раз, чтобы в итоге в каждой группе было по 6 карт монстров.



ФАЗА АТАКИ

Только центральная группа монстров атакует вашу деревню; левая и правая группы используются для определения силы атаки ведьм и выполнения злодеяний некоторых демонов. Фаза атаки выполняется в соответствии с обычными правилами игры со следующими изменениями:

- ♦ Когда сбрасываете жетоны жителей деревни, то отложите их в отдельное место. Это победные очки монстров.
- ♦ Не применяйте злодеяния демонов, оказавшихся у ваших соседей. Применяйте только злодея-

ния демонов, атакующих вашу деревню.

- ♦ Если из-за злодеяния демона вам нужно забрать монстра у другого игрока, то выберите карту из левой или правой группы (вы должны взять монстра, если в любой из групп есть монстры).
- ♦ Атака монстров выполняется по обычным правилам, с одним исключением. Если вы сбрасываете здание, то должны выбрать здание с наибольшим количеством жителей (в случае равенства выбирайте по своему желанию).

КОНЕЦ РАУНДА. КОНЕЦ ИГРЫ

Раунд завершается, когда все атаки будут выполнены. По описанным выше правилам сыграйте 2 раунд, используя карты деревни и монстров 2 раунда. По окончании 2 раунда игра завершается.

Сравните общее количество жителей,

оставшихся в вашей деревне с количеством жителей, съеденных монстрами. Вы побеждаете, если количество ваших жителей больше.

ПРИМЕЧАНИЕ. В соло-игре монстры, оставшиеся рядом с деревней не приносят победных очков.

ПОСЛЕДНИЙ ВЫЖИВШИЙ

Если вам удалось выиграть хотя бы 1 соло-игру и вы готовы к ещё более сложным испытаниям, то попробуйте противостоять волнам атак монстров в этом варианте. Как долго вы сможете оставаться в живых?

В этом варианте проведите серию игр по схеме: подготовь-сыграй-собири-повтори. Серия игр проходит по правилам соло-игры, изложенным выше, с одним новым правилом.

После шага 6 подготовки положите рядом со своей деревней карты монстров из стопки 1 раунда (в соответствии с их типом), в зависимости от

порядкового номера текущей игры в серии.

1 игра — 1 карта монстров
2 игра — 2 карты монстров
3 игра — 3 карты монстров
и так далее.

Эти существа примут участие в атаке как обычно, они призваны, чтобы усилить атаку.

Вы побеждаете в игре, если в конце в вашей деревне остался хотя бы 1 выживший житель. Продолжайте серию игр, пока не потерпите поражение. Как долго вы удержите последний бастион человечества?