

# Догма

Представьте мир, который ежедневно содрогается от очередных скандалов с участием первых лиц церкви. Народ больше не верит священникам и кипит от праведного гнева. Чтобы вернуть людей в храмы, Папа Клемент XII решает **сжечь самого грешного кардинала** на главной площади города.

В игре **Догма** вы окажетесь в роли кардиналов, которые всеми силами пытаются избежать сожжения. Вам предстоит нещадно **врать, хитрить, подставлять** соперников и проворачивать дерзкие аферы, чтобы сокрыть свои грехи. А если этого окажется мало, вы сможете переписать священные догмы, **превратив пороки в добродетели!**

Зачем скрывать преступления, если можно **изменить закон?**

## Состав игры

**Добродетели**

**и Грехи**

56 карт

(28 + 28 карт)



**Рубины**

18 штук



**Памятки**

8 карт



**Алтарь**

1 штука



**Догмы**

14 карт



**Печать конклава**

и 2 сургучные свечи



# Цель игры

**Цель каждого игрока:** любой ценой избавиться от карт у себя на руке.

**Кардинал, оставшийся без карт,** выходит из игры. Он с нескрываемым злорадством и презрением наблюдает за менее коварными собратьями.

**Последний оставшийся** с картами на руке игрок объявляется проигравшим. Он отправляется на костёр под громкий смех других кардиналов.

## Подготовка



**Перемешайте колоду** грехов и добродетелей.

**Раздайте все карты** игрокам. Если у кого-то окажется на одну карту больше, чем у других — смиритесь. **Держите свои карты втайне от других игроков.**



Если вы играете **вдвоём**, раздайте каждому игроку **по 20 карт**. Оставшиеся карты уберите в коробку.



**Выложите в центр стола** карты догм, алтарь, рубины, печать конклава, одну из свечей.



Игрок, который **больше всех грешил** на этой неделе, **начинает исповедь**. Если за столом собрались одни чёртовы праведники, сыграйте в «камень-ножницы-бумага».

# Ход исповеди



В свой ход вы должны **исповедоваться**.

Выложите перед следующим игроком **от 1 до 3 карт**

из своей руки **В ЗАКРЫТУЮ**. Расскажите, в чем вы признаётесь.

Называть можно только **Добродетель** и только **одну!**

Вы можете класть **ЛЮБЫЕ** карты.

Главное, чтобы ваш обман не раскрыли.



«Я был трижды  
честен в последнее  
время!»

Брат Пий

У следующего игрока есть выбор:

## I Поверить:

«Я верю тебе, брат Пий, твоя честность неоспорима!»

## II Усомнитьсяя:

«Ты лжёшь, брат Пий! Это гнусное притворство не сойдёт тебе с рук!»

## III Присоединиться к исповеди:


«Не знаю, насколько ты был честен, брат Пий, но и я тоже проявил честность за последние 7 дней»



В первых двух случаях (**Поверить** и **Усомниться**), ТОЛЬКО карты брата Пия вскрываются.

Брат Пий  
**не соврал**




- Если игрок **усомнился** в том, что Брат Пий положил те карты, которые назвал, **игрок забирает все карты** в качестве наказания.
- Если игрок поверил праведнику, он получает **РУБИН**. 

**Все карты уходят в сброс.**

Брат Пий  
**соврал**



- Если игрок **поверил лжецу**, **игрок забирает все карты** в качестве наказания за наивность.
- Если игрок **поймал грешника** на лжи, он получает **РУБИН**. 

**Все карты забирает Брат Пий.**

**Партия продолжается**, и следующий по очереди кардинал начинает **новую исповедь**. Однако, в начале своего хода (перед новой исповедью) игрок может потратить **2 рубина**, чтобы изменить правила и **вести в игру новую Догму** (стр. 7).



А что, если вы не хотите проверять честность соперника?

Можно **Присоединиться к исповеди**. Выложите от 1 до 3 карт в закрытую сверху на карты предыдущего игрока и передайте ход дальше.



«Вот так совпадение!  
И я был честен на неделе,  
пусть и всего раз...»

Игрок



Теперь уже **следующий человек** за столом встаёт перед выбором: **проверить, усомниться, присоединиться** к вашей коллективной исповеди.

Если он решится **проверить**, то он должен перевернуть **только карты предыдущего игрока**, то есть правдивость брата Пия останется тайной и не будет иметь значения.



Таким образом, коллективная исповедь поможет скрыть много лжи и грехов под тяжестью других карт. Однако тот, кого поймают на обмане или поверивший лжецу, **заберет всю стопку**.

**ВАЖНО:** Если в вашей руке оказались **4 одинаковых карты Греха** или **Добродетели** (например, 4 Убийства или Милосердия), немедленно объявите об этом и отправьте их в сброс.



# Рубины

Богатство кардиналов является их оружием в борьбе за влияние. В игре **рубины** нужны для введения Новых Догм. **2 рубина = 1 Догма**.

Вы получаете **1 рубин** каждый раз, когда оказываетесь правы, вскрыв карты соперника. У вас **не может быть больше 2 рубинов**. Вы **не получаете новые** рубины, пока не потратите уже заработанные.

## Создание догмы

Перед началом новой исповеди любой игрок, обладающий **2 рубинами**, может ввести в игру новую догму. Для этого:

- Игрок **тратит 2 рубина** и выбирает **нужную Догму**.
- Скрепляет **Догму** Печатью Конклава и кладёт её на **Алтарь**.
- Если на **Алтаре** уже лежат **3 Догмы**, новая карта **заменяет одну из них**, а старая возвращается в колоду Догм.

## Поздравляем!

Вы так отвратительны и порочны, что **переписали священные Заповеди!**

**Грехи**, лежащие на Алтаре, отныне считаются **Добродетелями**, а значит, игроки **МОГУТ** начинать с них свою исповедь.

**Добродетели**, лежащие на алтаре, теперь считаются **Пороками**, начинать с них исповедь **ЗАПРЕЩЕНО**.

# Печать Конклава

Чтобы Догма обрела свои силу и легитимность, кардинал должен скрепить её **Печатью Конклава**:

- Аккуратно **подожгите фитиль** на сургучной свече
- Растопите **15-20 капель сургуча** на карту догмы. Держите свечу горизонтально, с минимальным наклоном.
- **Подождите несколько секунд**, чтобы сургуч немного остыл.
- **Плотно приложите печать** к сургучу.



## Удачной игры!

Авторы:  
Борис Курочкин  
Кирилл Егоров

Дизайнер:  
Постнова Юлия

Менеджер:  
Ольга Егорова

Художник:  
Евгения Сергеева

# Папа отвечает на вопросы паствы

- **Почему мы исповедуемся в добродетелях, а не в грехах?**

Помните, кардиналы не пытаются искренне раскаяться. С напускной скромностью они расхваливают себя, пытаясь скрыть настоящие грехи.

- **Значит, я не могу начать свой ход с исповеди в грехе?**

Да, так и есть. Вы всегда рассказываете только о своих добродетелях. Однако, вы можете создать новые Догмы, которые превратят грехи в добродетели.

- **Можно ли мне сразу исповедаться в нескольких добродетелях? Например: «Я был Трудолюбив и Честен»**

Нет, нужно выбрать только одну добродетель.

- **Сколько карт вскрывать, чтобы поймать соперника на лжи?**

Нужно перевернуть ВСЕ карты, которые положил предыдущий игрок.

Если он положил 3 карты, значит, вы посмотрите все 3.

Если он продолжал чью-то исповедь, и набралась целая стопка карт, вы все равно вскрываете ТОЛЬКО КАРТЫ ПОСЛЕДНЕГО ИГРОКА.

- **То есть, когда следующий игрок присоединился к моей исповеди и положил карту, уже никто не будет вскрывать мои карты и не сможет обвинить меня во лжи?**

Верно, вы мыслите как истинный кардинал!

- **У меня на руке остались только грехи. В них же нельзя признаваться? Как тогда начинать исповедь?**

Что ж... Лгите и надейтесь, что вам поверят. Ловите других игроков на лжи или угадывайте их честность. Тогда, накопив 2 рубина, введите новую Догму перед началом хода. Теперь грехи на ваших руках перестанут быть таковыми, можно будет смело в них признаваться.