



DURIAN

Правила игры

Сегодня продуктовый магазин в джунглях снова переполнен людьми. У продавцов столько дел, что они обслуживают покупателей, не проверяя наличие товара на складе. Хотя другие сотрудники наверняка уже проверили склад. Но в суматохе всё может закончиться тем, что будет взято слишком много заказов...

Когда это произойдёт, если кто-то позвонит в звонок, горилла-менеджер вломится в офис! И если он узнает о нехватке товаров... о, об этом страшно даже думать! Остерегайтесь трёх горилл-деток, которые слоняются вокруг и ждут случая создать вам проблем!

■ Состав игры



28 карт с фруктами



1 доска заказов



3 карты горилл



7 жетонов сердитого менеджера

А так же:

1 колокольчик, 7 деревянных подставок, правила игры (они у вас в руках).

1. Цель игры

- Игроки – продавцы фруктового магазина. Менеджера очень легко разозлить, поэтому, если будет принято слишком много заказов, и менеджер узнает об этом, или если менеджера вызовут слишком рано, вам сделают выговор. Если уровень гнева менеджера превысит определённый предел, вы будете уволены! Будьте осторожны, принимая заказы.
- Вы получите фишку сердитого менеджера, если возьмете слишком много заказов, а другие продавцы вызовут менеджера или если вы вызовете менеджера до того, как будет принято слишком много заказов.
- Во время игры, если вы получите 7 или более очков сердитого менеджера, вы проиграете!

2. Подготовка к игре

• Перетасуйте карты фруктов и 3 карты горилл вместе. Раздайте каждому игроку по 1 карте, а оставшиеся сложите стопкой. Каждый игрок ставит свою карту на подставку, однако, **он не должен видеть лицевую сторону своей карты. Только другие игроки должны видеть лицевую сторону карты.** Карты, которые помещаются на подставки, называются «инвентарём».



☠ *Правила карт горилл, помещенных в инвентарь, рассказываются в разделе «Карты горилл».*

- Инвентарь фруктов общий для всех игроков. Инвентарь текущего раунда – это сумма всех фруктов на картах у всех игроков.
- Поместите доску заказов, колокольчик и фишки сердитого менеджера в центре игровой зоны.
- Игрок, который последним ел фрукты, становится первым игроком в первом раунде.

При игре вдвоём

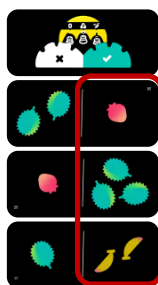
В дополнение к инвентарю фруктов у игроков положите ещё одну карту на стол лицевой стороной вверх, чтобы оба игрока могли её видеть. Эти три карты вместе и составляют общий инвентарь. Далее играйте по общим правилам.

3. Ход игры

Активный игрок выбирает один из следующих вариантов:

А) Взять заказ

Возьмете 1 карту из стопки. Вы должны принять заказ на один из двух видов фруктов, указанных на карте. Поверните карту так, чтобы заказ был **на правой стороне, под ✓ на доске заказов.**



После этого игрок слева становится следующим активным игроком.

☠ *Если вы вытянули карту гориллы, прочтите раздел «Карты горилл».*

Если стопка карт пуста и карту взять нельзя, переходите к пункту «Б: Вызвать менеджера».

Б) Вызвать менеджера

Если вы считаете, что количество принятых заказов на фрукты превышает текущий запас фруктов в инвентаре, позвоните в колокольчик предыдущему активному игроку и вызовите менеджера.

→ Переходите в раздел «4. Вызов менеджера».

4. Вызов менеджера

Если кто-то вызывает менеджера, открывайте инвентарь фруктов каждого игрока и сравните общее число заказов с общим инвентарём.

Менеджер разозлится либо на игрока, который вызвал менеджера, либо на игрока которому позвонили (предыдущий активный игрок).

Общее число фруктов в заказах ...

Меньше или равно общему инвентарю	Больше, чем общий инвентарь
↓	↓
Фишку получает игрок, который вызвал менеджера	Фишку получает игрок, которому позвонили

☠ *Если в инвентаре есть карта гориллы, прочтите раздел «Карты горилл».*

Игрок, на которого рассердился менеджер, берёт из игровой зоны жетон сердитого менеджера с наименьшим значением и раунд заканчивается.

Верните карты, использованные в этом раунде, в стопку и перетасуйте. Раздайте новую карту с фруктами каждому игроку, и новый раунд начнётся с игрока, сидящего слева от игрока, который разозлил менеджера.








Карты фруктов

Есть 4 типа карт с фруктами: клубника, бананы, виноград и дуриан. Слева и справа на карточке изображены разные фрукты. На одной стороне всегда 1 фрукт, а на другой 2-3 фрукта.

Чаще других на картах встречается клубника, реже всего встречается дуриан.

Карты горилл

Если в игре открывается карта гориллы она сыграет злую шутку с вашими заказами. Однако, её эффект будет отличаться в зависимости от того, является ли она картой инвентаря или заказом.

	Старший брат Митч 	Младший брат Мёрфи 	Сестра Ханна 
Инвентарь («4.Вызов менеджера») 	Отменяет все заказы с 3 фруктами. 	Ничего не дает и не делает.	Отменяет все заказы на бананы. 
Заказ (срабатывает немедленно)	<p>Выберете один из заказов, которые были приняты ранее и переверните его. Поместите карту гориллы рядом с этим заказом. Больше этот заказ переворачивать нельзя.</p> 		

5. Окончание игры

Если общее количество очков на фишках сердитого менеджера, полученных игроком, составляет 7 или более, то игра завершается. Побеждает игрок, набравший меньше всего штрафных очков на фишках сердитого менеджера.

В случае ничьей побеждает игрок, набравший меньшее количество фишек сердитого менеджера.

Перевод и печатные материалы для print-and-play версии подготовила Чеширский Мобилоид. Всем спасибо!

